

Nintendo®

NINTENDO  2DS™

# Ръководство за работа

## Включително Ръководство за бърз старт

Благодарим Ви, че избрахте тази система. Прочетете това ръководство преди употреба, като обърнете специално внимание на секцията за информации относно здравето и безопасността от **стр. 4-7**, и следвайте внимателно всички инструкции. Възрастните трябва да контролират използването на този продукт от деца.

Информации относно здравето и  
безопасността

Ръководство за бърз старт

Система

Проблеми и решения



Nintendo може периодично да променя спецификациите на продукта и може да актуализира ръководството за употреба. Най-новата версия на ръководството за употреба и повече информация са на разположение на адрес [www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals](http://www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals). (Тази услуга е възможно да не е налична в някои страни).

**Т**ози печат е Вашата гаранция, че Нинтендо е проверил този продукт и че той е срещнал нашите стандарти за върхови постижения в изработката, надеждност и забавление. Винаги търсете този печат, когато купувате игри и аксесоари, за да се гарантира пълната съвместимост с Вашия Нинтендо Продукт.



Благодарим Ви, че избрахте системата Nintendo 2DS™.

## Съдържание на комплекта

<input type="checkbox"/>	<b>Система Nintendo 2DS</b> (FTR-001)	<b>x 1</b>
<input type="checkbox"/>	<b>Адаптер CA Nintendo 3DS</b> (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR))	<b>x 1</b>
	Адаптер CA (WAP-002(UKV)) адекватен за употреба във Великобритания, Ирландия и Малта.	
	или	
	Адаптер CA (WAP-002(EUR)) адекватен за употреба в Европейското икономическо пространство (с изключение на Великобритания, Ирландия и Малта), Швейцария и Русия.	
<input type="checkbox"/>	<b>Stylus Nintendo 2DS</b> (FTR-004)	<b>x 1</b>
	Забележка: Stylus-а се намира в помощника за stylus от страни на системата (↗ стр. 15).	
<input type="checkbox"/>	<b>Карта с памет SDHC</b>	<b>x 1</b>
	Забележка:	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Картата с памет SDHC е поставена в слота за карти SD (↗ стр. 13).</li> <li>Картата SDHC е второстепенен продукт, който е произведен от трета компания, не е произведена от Nintendo.</li> <li>Капацитета на картата SDHC е изписан на кутията.</li> </ul>	
<input type="checkbox"/>	<b>Кarti AR</b>	<b>x 6</b>
	Забележка: Те се използват във връзка с интегрираното приложение, AR Games: Augmented Reality (добавена реалност).	
<input type="checkbox"/>	<b>за ползване, включително Ръководството за бърз старт</b>	<b>x 1</b>

Също така, се предлага

### Чанта за транспорт Nintendo 2DS

(FTR-009)

Когато искате да транспортирате системата Nintendo 2DS, вземте я в чанта за транспорт (продава се отделно). На разположение в две комбинации от цветове, с плюшена подплата, за да поддържате системата си чиста, без драскотини и следи от протриване.



# Съдържание

## Информации относно здравето и сигурността

Информации относно здравето и сигурността	4
• Важна информация за родителите	8

## Ръководство за бърз старт

Зареждане и стартиране на системата	9
Конфигурация на системата	10
стартиране на софтуера	10
Свързване с интернет	11
Актуализация на системата	11
Създаване/Взаимовръзка Nintendo Network ID	12

Забележка:

- В това ръководство, термина "система Nintendo 3DS" се отнася за всички системи от фамилията Nintendo 3DS™, която включва New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL и Nintendo 2DS™.

## Система

Наименование на компонентите и функциите	13
Смяна на батерията	16

## Проблеми и решения

Проблеми и решения	17
• Технически спецификации	20
• Данни за контакт	21

## Електронни ръководства

Можете да научите повече за използването на тази система и всеки софтуер от електронните учебници. Ако заглавие на софтуер или приложение включва електронен наръчник, изберете съответната икона и след това натиснете MANUAL (наръчник), за да го прочете.



## Информации относно здравето и сигурността

Прочетете и следвайте информацията за здравето и безопасността. Неспазването може да доведе до нараняване или повреда на имущество. Възрастните трябва да контролират използването на този продукт от деца.



### ВНИМАНИЕ – ЕПИЛЕПТИЧНИ ПРИПАДЪЦИ

- Някои хора (около 1 на 4000) могат да имат епилептични припадъци или загуба на съзнание, предизвикани от мигачи светлини или светлинни модели и те могат да се появят, докато гледат телевизия или играят видео игри, дори и ако те никога не са имали епилептични припадъци преди.
  - Хората, които преди това са имали гърчове, загуба на съзнание или други симптоми, свързани с епилептични състояния трябва да се консултират с лекар преди да играят видеоигри.
  - Родителите или настойниците трябва да наблюдават децата, когато играят на видео игри. Спрете играта и отидете на лекар, ако Вие или Вашето дете изпитва някакви необичайни симптоми като: **конвулсии, очни или мускулни спазми, загуба на съзнание, нарушено зрение, неволни движения или дезориентация.**
- **За да се намали възможността за криза по време на видео игра, следвайте тези предпазни мерки:**
1. Да не се играят игри, ако сте уморени или имате нужда от сън.
  2. Използвайте добре осветена стая.
  3. Направете пауза от 10-15 минути на всеки час.



### ВНИМАНИЕ - ПРЕУМОРА НА ОЧИТЕ ИЛИ ЗАГУБА НА РАВНОВЕСИЕ

Видеоигрите могат да причинят болка в окото, след продължителен период от време. Видеоигрите могат да причинят загуба на равновесие на някои играчи. Следвайте тези указания, за да се избегне умората на очите, световъртеж или гадене:

- Избягвайте изключително дълги сесии на играта. Родителите или настойниците трябва да наблюдават децата си, за да се осигури правилна игра.
- Направете пауза от 10 до 15 минути на всеки час, дори когато си мислите, че не е нужно.
- Ако очите ви се уморяват по време на игра или ако се чувствате замаяни, уморени или с гадене, спрете да играете и починете в продължение на няколко часа, преди да играете отново.
- Ако по-горе описаните симптоми продължат или чувствате дискомфорт по време или след игра, спрете да играете веднага и се консултирайте с лекар.



## ВНИМАНИЕ – ТРАВМИ ПРИЧИНЕНИ ОТ ПОВТАРЯЩИ СЕ ДВИЖЕНИЯ

Видеогригите могат да причинят болки в мускулите, ставите или кожата след няколко часа. Следвайте тези инструкции, за да се избегнат проблеми като: тендинит, синдром на карпален тунел или кожно дразнене:

- Избягвайте изключително дълги сесии на играта. Родителите или настойниците трябва да наблюдават децата си, за да се осигури правилна игра.
- Направете пауза от 10 до 15 минути на всеки час, дори когато си мислите, че не е нужно.
- При използване на stylus - а не трябва да го стискате или натиснете силно с него на екрана. Ако се уморяват пръстите, китките или ръцете ви по време на играта или ако имате симптоми като **мравучкане, изтръпване, парене или скованост**, спрете да играете и починете в продължение на няколко часа, преди да играете отново.
- Ако по-горе описаните симптоми продължат или чувствате дискомфорт по време или след игра, спрете да играете веднага и се консултирайте с лекар.



## ВНИМАНИЕ - СМУЩЕНИЯ РАДИО ЧЕСТОТА

Тази система може да излъчва радио вълни, които могат да повлияят на близките електронни устройства, включително пейсмейкъри.

- Да не се използва системата до 25 сантиметра от пейсмейкър, докато се използват безжична комуникация. Ако имате имплантиран пейсмейкър или друго медицинско устройство, не използвайте безжична комуникация без да се консултирате с Вашия лекар или с производителя на устройството.
- Безжична комуникация не може да бъде разрешено в определени места, като например самолети и болници. Моля, спазвайте свързани регламенти.



## ВНИМАНИЕ - БАТЕРИЯ

Тази система съдържа литиево-йонна батерия. Източване или изгаряне на батерията може да доведе до нараняване на хора и щети на системата.

### ■ За да се избегне източването и/или изгарянето на батериите :

- Не унищожавайте батерията.
- Не излагайте батерията на силен физически удар, вибрации, или течности.
- Не разглобявайте, деформирайте или опитвате да поправите батерията.
- Не излагайте батерията на топлина и не я хвърляйте в огън.
- Не допирайте клемите на батерията с чужди тела или метални обекти.
- Винаги, слагайте на място капака на батерията.

### ■ В случай на теч:

Ако батерията протече, не я докосвайте, и се свържете с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo. За да се гарантира, че всяка течност, изтекла в системата няма да влезе в контакт с ръцете ви, почистете външната част на системата с мека кърпа, леко навлажнена. Ако изтеклата течност влезе в контакт с ръцете ви или всяка друга част на тялото ви, изплатнете мястото с вода. Ако изтеклата, от батерията течност, влезе в контакт с очите, може да причини наранявания. Незабавно измийте очите с вода и се консултирайте с лекар.

**ВНИМАНИЕ - ЗАРЕЖДАНЕ НА СИСТЕМАТА****■ Използвайте съвместим CA адаптер и батерия.**

Използване на адаптер за променлив ток или несъвместима батерия може да доведе до изтичане на батериите, горене и експлозия, която може да предизвика пожар и / или токов удар.

Използвайте само пакет батерии Nintendo 3DS (CTR-003) и адаптер Nintendo 3DS AC (WAP-002 (UKV) / WAP-002 (EUR)).

**■ Използвайте AC адаптера и батерията само със съвместими системи.**

Използване на адаптера за променлив ток и / или пакета батерии с неподдържана единица може да доведе до пожар, изтичане на батериите, горене, експлозия или токов удар.

Пакета батерии Nintendo 3DS (CTR-003) може да се използва със следните единици:

- Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
- Nintendo 2DS (FTR-001)
- Wii U Pro Controller (WUP-005)

Адаптера CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) може да се използва със следните:

- New Nintendo 3DS (KTR-001)
- New Nintendo 3DS XL (RED-001)
- Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
- Nintendo 3DS XL (SPR-001(EUR))
- Nintendo 2DS (FTR-001)
- Nintendo DSi (TWL-001(EUR))
- Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR))

**■ Уверете се, че сте свързали захранващия адаптер към правилното напрежение (CA 220 - 240V).**

Уверете се, че сте поставили AC адаптера в конектора на AC адаптера на вашата система в правилната посока. За да премахнете адаптер AC, хванете щепсела и дръпнете кулунга на право.

Да не се използват трансформатори за напрежение предназначени за използване в други страни или контакти, които осигуряват по-малко количество електроенергия. Също така избягвайте използването на регулатори за интензитета на електрически крушки с нажежаема жичка или адаптери за кола или зарядни устройства AC / DC.

**■ Не използвайте AC адаптера, ако кабелът или щепселът са повредени.**

Това може да доведе до пожар или токов удар.

- Избягвайте стегнатото навиване, притискането, дърпането, усукването или преправянето на кабела.
- Избягвайте поставянето на тежки предмети върху кабела.
- Да не се излага на кабела на външни топлинни източници като радиатори или печки.
- Ако използвате системата, докато се зарежда, внимавайте да не дърпате или оплетете кабела.

Ако се повреди CA адаптера, свържете се с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo. Не се опитвайте да поправите сами адаптера.

**■ Адаптера CA е предназначен за ползване само в закрити помещения.****■ Не докосвайте конектора на адаптера AC или всеки друг конектор на системата с пръсти или метални предмети.****■ Не докосвайте системата или AC адаптера, докато се зарежда по време на буря.****■ AC адаптера трябва да бъде включено в контакт, който е лесно достъпен в близост до оборудването, което се зарежда.**



## ВНИМАНИЕ - ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ

- **Не се препоръчва за деца под 36 месеца. Поставете системата или аксесоарите, така че малки деца или домашни животни нямат достъп до тях.**

Деца могат да вкарат адаптера CA, stylus-a, картата SD или други аксесоари в устата си и могат да се наранят.

- **Не използвайте много усилен звук, при ползване на слушалките.**

Употребата на слушалки при висока сила на звука в продължение на дълъг период от време може да доведе до увреждане на слуха. Когато използвате слушалки, запазете ниво на звука, което ви позволява да чувате фонови шумове. Ако забележите проблеми като умора или звън в ушите, прекратете използването. Ако симптомите не изчезнат, се консултирайте с лекар.

- **Не се приближавайте твърде много до инфра червеният приемник – предавател.**

Директен поглед в инфрачервен приемник-предавател може да доведе до нарушено зрение и други проблеми.

### Използвайте внимателно системата

- **Не излагайте системата на високи температури или на директна слънчева светлина продължително време.**

- **Не позволявайте системата да влиза в директен контакт с течности и не използвайте системата с мокри или мазни ръце.**

Ако системата влезе в контакт с течност, незабавно изключете захранването, извадете захранващия адаптер, махнете капачка на батерията и батерията след това се почиства с мека, леко влажна кърпа (използване само вода).

- **Не излагайте системата на силен физически шок.**

- Да не се прилага ненужен натиск върху LCD екрана. Използвайте включен stylus или определените софтуерни рубрики върху екрана. Не използвайте върху екрана твърди предмети (включително нокти), които могат да надраскат екрана.
- Не движете циркулярен пад агресивно от една на друга страна.
- Не прегъвайте и не използвайте сила, която не е необходима върху stylus-a.

- **Не разгласявайте и не опитвайте да поправите системата.**

Ако системата се повреди, се свържете с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo. Не докосвайте повредените части. Да се избягва контакт с всякаква изтекла течност.

- **Използвайте само аксесоари, които са съвместими със системата.**

- **Бъдете внимателни с пространството около системата, когато работите с нея.**

- **Почистване на системата:**

Системата трябва да бъде изключен от AC адаптера преди почистване. Навлажнете кърпа с топла вода, изцедете добре излишната вода и избършете система, за да я почистите. След почистване, избършете системата отново с мека, суха кърпа. Не позволявайте на системата да влезе в контакт с разредител, алкохол или друг разтворител.

## ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ ЗА РОДИТЕЛИТЕ МОЛЯ ПРОЧЕТЕТЕ!

Системата предлага разнообразие от очарователни функции, но не всички са подходящи за деца. Ние сме подготвили специални мерки, за да се направи безопасна системата за вашето дете.

По време на първоначалната настройка на вашата система, ще бъдете подканени да зададете родителски контрол. Натиснете **SET (настройте)** за да започне, след това следвайте инструкциите на екрана.

Изберете ПИН-код, за да се уверите, че настройките не могат да бъдат променени от дете.

След което, можете да настроите следните ограничения, които са активирани фабрично:

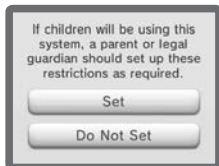
- **SOFTWARE RATING** (рейтинг на софтуера) **ограничения**, какви игри може да играе вашето дете в зависимост от **възрастта**.
- **INTERNET BROWSER** (интернет браузър) **възпрепятства достъпа на децата за свързване към интернет**.
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES** (услуги за закупуване Nintendo 3DS) **ограничава ползването, от деца, на услугата Nintendo eShop и на всякакви други услуги за покупки Nintendo 3DS**.
- **MIIVERSE** **ограничава функцията Miiverse™**.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA** (споделяне на картини / аудио / видео / данни дълъг текст) **ограничава се изпращането и получаването, от страна на деца, на снимки, образи, звуци, видео клипове и дълги съобщения**.
- **ONLINE INTERACTION** (онлайн взаимодействие) **възпрепятства всякаква онлайн комуникация на вашето дете, в рамките на играта**.
- **STREETPASS** **деактивирай StreetPass™**. StreetPass позволява автоматичната размяна на снимки, образи, видео клипове и други съдържания между две системи Nintendo 2DS / Nintendo 3DS, които са разположени близо една до друга.
- **FRIEND REGISTRATION** (вписване на приятел) **ограничава регистрацията на нови приятели**. Регистрираните приятели могат да видят онлайн статуса на вашето дете и могат да комуникират свободно чрез съобщения, могат да разменят други съдържания с вашето дете.
- **DS DOWNLOAD PLAY** (изпълнение изтегляне DS) **възпрепятства свалянето, от вашето дете, на демонстративни версии на Nintendo DS и на игрите с повече играчи, използвайки местната безжична комуникация**.
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS** (визуализация споделено видео) **ограничава разпространението на видеоклиповете, които може да види вашето дете**.

Подсигурете се, че сте избрали **DONE** (довършено) за да запазите настройките.

За да използвате Родителски контрол или за да можете да промените настройките, след като основната настройка е била избрана, отворете Настройки на системата от менюто **HOME** и изберете **PARENTAL CONTROLS** (родителски контрол).

В допълнение, можете да ограничите употребата от деца на услугите Nintendo Network™ от PC, смартфони и други устройства. Тази опция ще се предлага автоматично, когато Nintendo Network ID е създадена или свързана за първи път и може да бъде променяна по всяко време, чрез **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES** (достъп от pcs и други устройства) от настройките Nintendo Network ID. Също така, не забравяйте да зададете ПИН-код за Родителски контрол, както е описано по-горе, за да се гарантира, че настройките не могат да бъдат променени от детето.

Благодарим Ви. С предоставянето на тези опции, детето ви ще се радва на работата на вашата система безопасно.

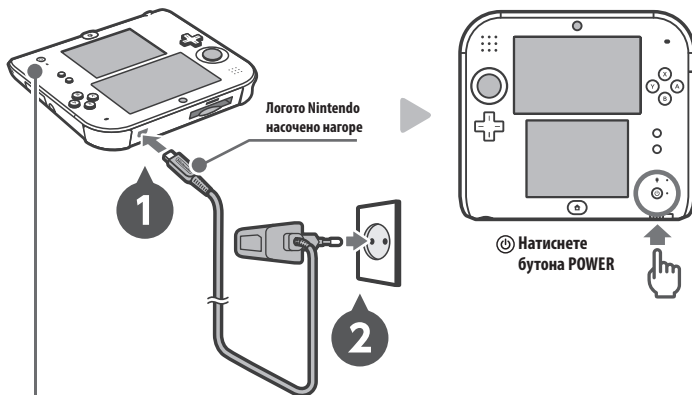




# Ръководство за бърз старт

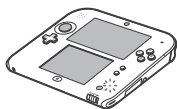
## Зареждане и стартиране на системата

Свържете системата с адаптера СА съгласно описаното по-долу. Включете системата чрез натискането на бутона POWER.



### LED презареждане

LED светещ – зарежда се  
LED изгасен – заредено напълно



Подсигурете се, че сте заредили батерията поне веднъж на 6 месеца.

### Режим почивка

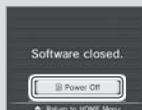
Преместете ключа за почивка на дясно, докато системата е включена, за да премине играта в режим на пауза и да активирате режима за почивка. SpotPass™ и StreetPass остават активни, когато системата е в режим на почивка, но консумацията на енергия е значително намалена.

Забележка: Някои софтуери не могат да влязат в режим на почивка в режим на употреба или като същевременно отговарят на конкретни задачи. Например, Nintendo 3DS Sound не може да влезе в режим на почивка, докато предава.



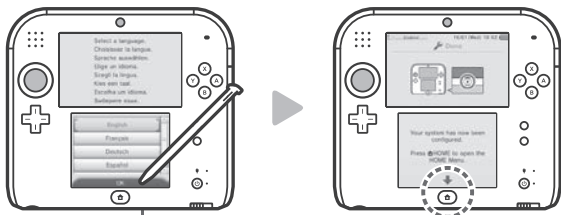
### Спиране на системата

Натиснете бутона POWER за да се покаже менюто POWER. От тук натиснете POWER OFF (спиране) за да прекъснете захранването. Алтернативно, натискането и задържането на бутона POWER натиснат има същият ефект.

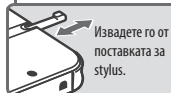


## Конфигурация на системата

Използвайте stylus-а, следвайте инструкциите от екрана за да конфигурирате системата.



Stylus-а се използва за да се действа с него върху сензорния екран.



Извадете го от поставката за stylus.

За да завършите настройката, натиснете бутона HOME за да се покаже менюто HOME.

## Системен трансфер

Ако имате друга система Nintendo 3DS и искате да прехвърлите данните и Nintendo Network ID в новата система, можете да използвате инструмента за системен трансфер.

Натиснете пиктограмата Настройки на системата от менюто HOME, после изберете OTHER SETTINGS (други настройки). Натиснете SYSTEM TRANSFER (системен трансфер) и следвайте инструкциите от екрана.

- Прехвърлете данните си преди да играете.

Ако сте играли на тази система преди прехвърляне на данни от стария си система Nintendo 3DS, всички съхранени данни, проектирани за софтуер за сваляне или интегриране в тази система ще бъдат неизползваеми след трансфера.

- Прехвърлете данните си преди да създадете или да се свържете с Nintendo Network ID от новата система.

В противен случай, няма да можете да прехвърлите данните.

Консултирайте [systemtransfer.nintendo.co.uk](http://systemtransfer.nintendo.co.uk) за повече информации относно системното прехвърляне.

## стартране на софтуера

Когато стартирате софтуер карта за игра, вкарайте картата с етикета насочен надолу. Натиснете пиктограмата на софтуер, който искате да ползвате, след това натиснете OPEN (отворете).



Карта за игра (етикета насочен надолу)



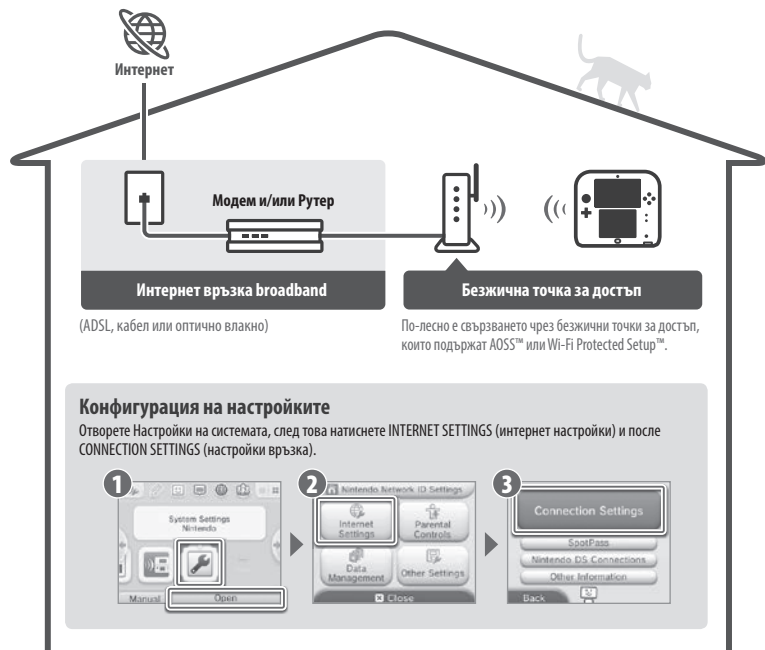
Забележка: Уверете се, че системата е изключена или е показано началното меню HOME и няма закачен софтуер в това време, преди да поставите или извадите карта за играта.

## Свързване с интернет

Свържете системата си с интернет за да отворите повече възможности, като например закупуването на софтуер в Nintendo eShop или комуникация с играчи от цял свят.

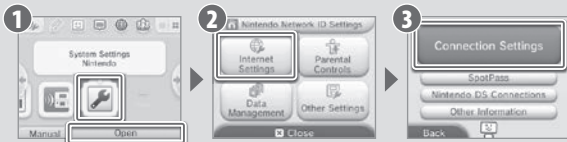
### Подгответе вашата безжична точка за достъп

Безжичната връзка е необходимо да се свържете с интернет. Необходимо е компютър за конфигуриране на безжична точка за достъп (router).




### Конфигурация на настройките

Отворете Настройките на системата, след това натиснете INTERNET SETTINGS (интернет настройки) и после CONNECTION SETTINGS (настройки връзка).



### Активиране и Деактивиране на безжичната комуникация

За да активирате или да деактивирате комуникацията wireless, натиснете  от горният ляв ъгъл на Сензорния екран, когато се намирате в меню HOME за да отворите Настройки на менюто HOME, след това натиснете ON (включено) или OFF (изключено) от подменюто Безжична комуникация.

## Актуализация на системата

Актуализацията може да бъде необходима за вашата система, за да се насладите напълно на всички налични характеристики и функции. Вашата система трябва да бъде свързана към интернет, за да се изпълни актуализирането на системата.

**ВАЖНО:** След като системата е актуализирана, всички съществуващи или бъдещи неотризиран технически промени на хардуера или софтуера на вашата система или употреба на неодобриени устройства във връзка с вашата система, може да я направи трайно неизползваема. Съдържанието, произтичащо от неодоброено модифициране на хардуер или софтуер на вашата система може да бъде отстранен. Неприемането на актуализацията може да игрите недостъпни.

## Създаване/Взаимовръзка Nintendo Network ID

Използвайте максимално вашата система чрез създаването на Nintendo Network ID.



Nintendo Network ID Ви позволява да използвате различни характеристики на Nintendo Network предоставени от Nintendo.

### Nintendo eShop

Получете демонстративни варианти и разнообразие от безплатни software-и.



И други...



### Miiverse

Разговаряйте за любимите Ви игри.



Можете да използвате фондовете Nintendo eShop както в системата, така и в играта Wii U™.



Можете да създадете ново Nintendo Network ID във вашата система или можете да свържете Nintendo Network ID, което съществува, което вече сте създали със играта Wii U. Възрастните трябва да създадат или да свържат едно Nintendo Network ID за своите деца.



Ако притежавате друга система Nintendo 3DS и искате да прехвърлите данни към новата система...

Не създавайте или свързвайте Nintendo Network ID в новата система преди прехвърлянето, в противен случай, е възможно да не успеете да прехвърлите данните.

### Конфигурация на настройките

Отворете Настройки на системата от менюто HOME и след това натиснете NINTENDO NETWORK ID SETTINGS (настройки Nintendo Network ID) за да конфигурирате настройките за ID-то.



# Наименование на компонентите и функциите

## LED съобщения

Ви дава съобщение във връзка със състоянието на системата, като примигва и променя цвета си.

- Уведомителни файлове, получени чрез SpotPass (примигва синьо за пет секунди)
- Получаване на StreetPass комуникация (мига в зелено за пет секунди)
- Един приятел в момента е на линия (оранжево мига в продължение на пет секунди)
- Батерията е почти празна (мига червено)



## Слот за карта SD

Използвайте за поставяне на карти SD (карти SD или карти с памет SDHC). Картата SDHC се доставя пред-поставена в системата.

## Използване на картите SD

Картите SD депозират данни като софтуер, които могат да бъдат изтеглени и да се запазят неговите данни, допълнителни данни и добавяне на съдържание, снимки и видео. Тази система поддържа SD карти с капацитет до 2GB и SDHC карти с капацитет от 4 GB до 32 GB.

Забележка: Ако SD картата е пълна, можете да прехвърлите всички данни на текуща SD карта с по-голям капацитет. Винаги копирате цялата папка "Nintendo 3DS" на новата SD карта с помощта на компютър

## Микрофон

Използва се от software с функция за микрофон.



## Превключвател почивка

Преместете превключвателя Почивка в дясно за да активирате режима Почивка.



## LED включване/изключване (L)

Свети, когато системата е включена.

Зареждане на батерията

- Повишено ниво: Интензивно синьо
- Понижено ниво: интензивно червено
- Почти празна: мигащо червено

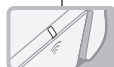
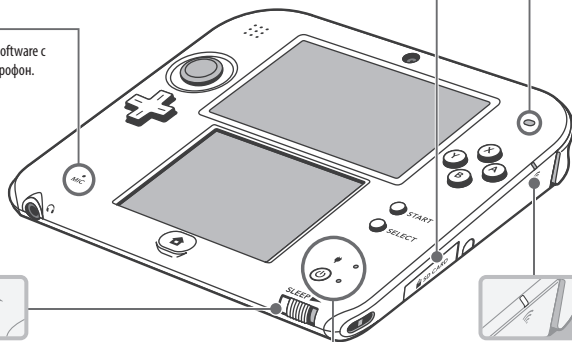


## Бутон POWER (L)



## LED зареждане (B)

Свети в оранжево, когато батерията се зарежда



## LED безжична комуникация

Свети в жълто, когато безжичната комуникация е активна и остава изключен, когато безжична комуникация е изключена. Мига кехлибар, когато са изпратени или получени данни.

Забележка:

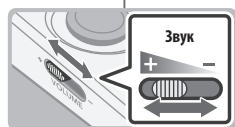
- Когато е в режим на почивка, индикаторът за безжична комуникация ще свети непрекъснато или мигащо, но с по-ниска интензивност.

**Екран LCD****Вътрешна камера**

Използва се от софтуер, който има функция камера.

**Циркулярен пад**

Използва се от софтуер, който поддържа Циркулярен пад.  
Забележка: В случай, че Циркулярен пад не работи подобаващо, Ви молим да се консултирате с **стр. 18**.

**Говорител****Контрол на звука**

Slide to adjust the volume.

Приплъзнете за да регулирате звука.

Забележка: Звук на диафрагмата на камерата винаги ще се възпроизвежда на определено ниво, независимо от текущата настройка на звука.

**Pad Контрол****Екран LCD (Сензорен екран)**

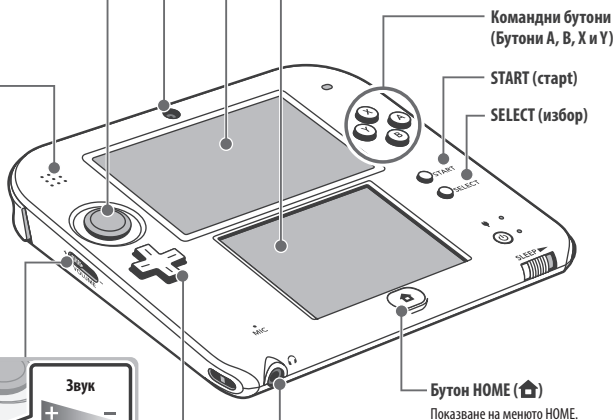
Сензорен екран, който позволява взаимодействие чрез докосване. За софтуер, който поддържа тази функция за контрол, използвайте включен стилус.

**Команди сензорен екран****Докосване**

Леко натискане по сензорния екран с stylus-а се нарича "докосване".

**Плъзгане**

Трасирането със stylus-а по сензорния екран, като леко се докосва екрана се нарича "плъзгане".

**Командни бутони (Бутони A, B, X и Y)****START (старт)****SELECT (избор)****Бутон HOME (🏠)**

Показване на менюто HOME.

**Аудио Муфа**

За свързване на стерео слушалките, които се предлагат в магазинната мрежа. Когато са свързани, не се предава нито един звук през говорителите.

Забележка: Моля, използвайте съвместими аксесоари.

## Капак на батерията

Може да бъде отстранен за да се подмени батерията.

Забележка: Моля, отстранявайте капака само ако е крайно необходимо.

## Място за каишка за връзване към китката

За добавянето на каишка за връзване към китката (продава се отделно).



## Поставка stylus

Използва се за държането на stylus-а. Забележка: Не се опитвайте да вкарате в поставката нещо друго освен stylus-а, който е бил доставен заедно със системата.

## Външни камери

Използвано от софтуери с функции за камера. Тези две камери позволяват правенето на снимки / видео клипове 3D.

Забележка: Образите 3D не могат да бъдат видени на Nintendo 2DS.

## Бутон L

## Слот за Карта за игра

За зареждане на картите за игри Nintendo 3DS, картите за игри Nintendo DS, картите за игри Nintendo DSi и картите за игри Nintendo DSi с подобрена функционалност.

## Бутон R



## Конектор Адаптер CA

Позволява свързването с адаптера CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR)).

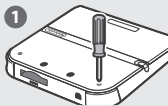
## Инфрочервен приемо-предавател

Изпраща и получава сигнали за software-и с функционалност инфрочервено.

## Смяна на батерията

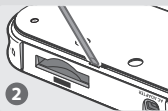
**Винаги изключвайте системата и отделете адаптера SA преди да подмените батерията.** За да извадите капака на батерията, следвайте по-долната процедура.

### Отслабете капака на батерията



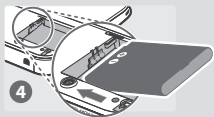
1 Използвайте кръстата отвертка, която да приляга в главите на двата болта.

### Извадете капака на батерията



2 Вкарвайте една права отвертка или подобен инструмент, между капака на батерията и системата и я използвайте като лост за да ги разделите внимателно. **Забележка:** Не вкарвайте ноктите си между капака на батерията и системата, защото може да се нараните.

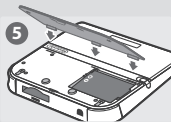
### Извадете батерията



3 **Забележка:** Подсигурете се, че батерията е ориентирана правилно.

### Извачайте най-малко 10 секунди, след това вкарвайте новата батерия

### Натиснете капака на батерията и стегнете болтовете.



5 **Забележка:** След отстраняването на батерията, настройките за дата и час трябва да се настроят отново. Трябва да ги настроите отново чрез отварянето на Настройки на системата от менюто HOME, избирайки OTHER SETTINGS (други настройки) и след това DATE & TIME (дата и час).

Многобройните зареждания ще намалят живота на батерията и ще намалят времето, в което ще можете да използвате системата преди да презаредите. Ако времето за ползване е намалено значително, подменете батерията, като използвате подробните процедури от тази секция. **Моля, свържете се с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo за повече информации, относно мястото от където можете да закупите батерия за подмяна.**



## Проблеми и решения

Преди да се свържете с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo, моля, да използвате тази секция на ръководството за да установите причината за проблема.

Забележка:

- Също така, можете да консултирате секцията Проблеми и решения от електронното ръководство от менюто HOME.
- Ако проблема включва игра или аксесоар, моля, консултирайте съответното ръководство/документация.

Проблем	Решение
Не мога да презаредя батерията / LED-а за презареждане не свети	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Използвайте адаптера CA Nintendo 3DS?</li> <li>➤ Използвайте адаптера CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR)). Източника за захранване Nintendo DSi също е съвместим.</li> <li>• Адаптера CA е вкаран добре в системата и в източника да електрически ток?</li> <li>➤ Извадете адаптера CA и изчакайте около 30 секунди преди отново да го вкарате в контакта. Подсигурете се, че адаптера CA е свързан надеждно като към системата, така и към контакта за ток (♣ стр. 9).</li> <li>• Батерията се презарежда в стая с температура на околната среда между 5-35 ° C?</li> <li>➤ Презаредете батерията в стая с температура на околната среда 5-35 ° C. Батерията не се презарежда в една стая, където температурата не попада в този интервал.</li> <li>• Батерията е свързан правилно?</li> <li>➤ Ако системата не се стартира и когато включите в контакта адаптера за променлив ток, LED-а за презареждане светва и след това загасва, батерията може да не е свързана правилно. Уверете се, че батерията е свързана правилно (♣ стр. 16).</li> <li>• LED-а за презареждане свети?</li> <li>➤ Ако LED-а за презареждане мига, е много вероятно батерията да не е свързана правилно. Ако това се случи, свържете се с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo.</li> </ul>
Системата не се стартира	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Системата е заредена?</li> <li>➤ Презаредете системата.</li> <li>• Превключвателя Почивка е бил преместен в дясно?</li> <li>➤ Превключвателя Почивка се премества наляво, след това включете системата.</li> <li>• Батерията е свързан правилно?</li> <li>➤ Ако системата не се стартира и когато включите адаптера CA, LED-а за презареждане светва и след това угазва, батерията може да не е свързана правилно. Уверете се, че батерията е свързана правилно (♣ стр. 16).</li> </ul>
Системата се изключи	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Батерията се зарежда в район с висока температура или за дълъг период от време?</li> <li>➤ Това може да доведе до рязко покачване на температурата на системата. Зареждане на батерията в стая с температура на околната среда между 5-35 ° C. Докосването на системата докато е горещо може да причини изгаряния.</li> </ul>
Заредих батерията, но не мога да играя дълго време / Зареждането на батерията отнема много време	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Възпроизвеждане на играта или зареждане на батерията в стая с температура на околната среда под 5 ° C?</li> <li>➤ В среда с температура под 5 ° C, няма да можете да играете игри за дълго време и ще отнеме повече време, за да заредите батерията.</li> <li>• Продължителност на живота на батерията</li> <li>➤ Многобройните зареждания ще намалят живота на батерията и ще намалят времето, в което ще можете да използвате системата преди да презаредите. Ако времето за ползване е намалено значително, подменете батерията. Моля, свържете се с CD Media S.E. - Обслужване на клиенти Nintendo за повече информации, относно мястото от където можете да закупите батерия за подмяна.</li> </ul>
Батерията се е разширила	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Литиево-йонните батерии са обект на разграждане с течение на времето и може да се разшири чрез многократни презареждания. Това не е неизправност или потенциална опасност. Моля, сменете батерията, ако нейното разширяване, засягащи живота на батерията (♣ стр. 16). Ако батерията е протекла не я пипайте свържете се с CD Media S.E. - Обслужване на клиенти Nintendo.</li> </ul>

## Проблем

## Решение

Не се предава аудио – видео сигнала

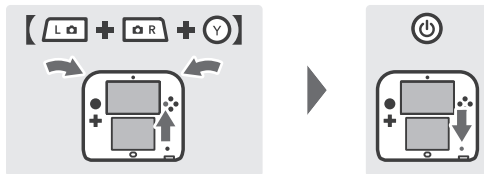
- Правилно ли е поставена картата за игра?
- Вкарайте внимателно картата за игра, но решително, докато стигне до правилната позиция, чувайки се клик.
- Системата се намира в режим Почивка?
- Ако системата се намира в такъв режим, излезте от режима Почивка. Някои софтуери могат да влезат в режим почивка дори и без да е преместен на дясно превключвателя Почивка.

По екраните LCD има черни или светещи петна, които не изчезват / Съществуват черни или светли участъци по екрана LCD

- Малък брой пиксели да са блокирани или "мъртви" е характеристика на LCD екрани. Това е обща характеристика и не трябва да се счита за дефект. Най-горната част на екрана и Сензорния екран имат различни характеристики, показаните на дисплея цветовете и ниво на яркост може да бъдат различни.

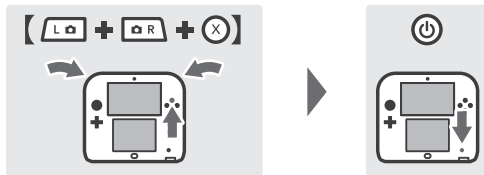
Циркулярен пад не работи правилно



- Командите на Циркулярен пад са взаимно свързани с това, което виждате на екрана?
- В редки случаи, командите на Циркулярен пад може да не работят правилно след дълъг период на употреба или след принудителна употреба. Ако играта не отговаря на движенията на командите на Циркулярен пад, използвайте опцията за настройки CIRCLE PAD (циркулярен пад) от Настройките на система за калибриране на командите.  
Забележка: Ако движенията са контролирани, дори ако Циркулярен пад не се използва и не можете да използвате бутоните или сензорния екран, изключете системата и я рестартиране в екрана за калибриране на Циркулярен пад, натиснете бутона POWER докато натиснете и задръжте бутон L + бутон R + бутон Y.



Сензорния екран не работи правилно

- Командите на Сензорния екран са взаимно свързани с това, което виждате на екрана?
- Ако движенията в играта не отговарят на командите от Сензорния екран, използвайте опцията TOUCH SCREEN (сензорен екран) от Настройките на система за калибриране на командите.  
Забележка: Ако не можете да използвате Сензорния екран за да можете да използвате тази процедура, изключете системата и я рестартиране в екрана за калибриране на сензорен екран, натиснете бутона POWER докато натиснете и задръжте бутон L + бутон R + бутон X.



Проблем	Решение
<p>Сензорния екран не работи правилно</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Приложили сте на Сензорния екран фолио от търговската мрежа?</li> <li>■ Ако сте приложили върху Сензорния екран защитно фолио от търговската мрежа прочетете ръководството за ползването му и се подsigурете, че е поставено правилно преди да се опитате да калибрирате Сензорния екран.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Неподравнено</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Балончета с въздух или прах под защитното фолио</p> </div> </div>
<p>Образите 3D не могат да се видят</p>	<p>■ Nintendo 2DS не поддържа ефект 3D.</p>
<p>Екрана става изцяло черен и системата не реагира / Системата си блокира</p>	<p>■ Ако екранът остава празен, когато включите системата или излизане от режим Почивка (преместете ключа режим Почивка на ляво) или на екрана изведнъж става черно по време на игра и системата престава да реагира, изключете системата като бутон POWER надолу, докато индикаторът за включване / изключване изгасне, след това натиснете отново бутона POWER за да рестартирате системата.</p>
<p>Моята карта SD не реагира</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SD картата правилно ли е сложена в системата?</li> <li>■ Спрете системата и сложете внимателно SD картата, но решително докато чуете клик, за фиксирани в слота за карта SD, отстрани на системата (в стр. 13).</li> <li>• Клемите на SD картата са мръсни?</li> <li>■ Изчистете внимателно клемите със сух памук, за да избегнете повреждането на SD картата.</li> </ul>

### Ако продължавате да имате нужда от помощ...

Ако системата все още не работи правилно след като сте опитали тези стъпки за идентифициране на проблемите и решенията, или тези, изброени в електронното ръководство на менюто Home, трябва да прочетете гаранцията на производителя и се обадете на CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo, за да поискат проверка на повредения артикул. Там можете да намерите информация за това как да направите заявка за ремонт, гаранционните условия и условията по услугите за ремонт.

### Изхвърлянето на този Продукт / на Батерията в края на живота му / ѝ

[071015/BLG/WEEE-3]

Символът на зачеркната кофа за боклук означава, че не трябва да се изхвърля този продукт или батерията, която съдържа, заедно с другите битови отпадъци. Те трябва да се събират и рециклират отделно. Когато изхвърляте батерията, се поставя лента над положителния (+) и отрицателния (-) конектор. Отпадъците от батериите и електрическото и електронно оборудване могат да съдържат опасни вещества, които, ако не се третира правилно, могат да доведат до увреждане на околната среда и човешкото здраве. Вместо това, ако трябва да изхвърлите стара батерия или оборудването в края на живота му, молим да се свържете с местните власти за информация за подходящите места за събиране и съоръжения за рециклиране, или да се свържете с Вашия местен търговец на дребно, който може да вземе обратно използваните батерии и оборудването за рециклиране безплатно. По този начин ще се помогне да се гарантира, че продуктът и неговата батерия са правилно третирани и събрани, рециклирани или използвани повторно, по екологосъобразен начин. Цената за продаване на този продукт на Nintendo включва разходите за събиране и рециклиране на батерии.



# Технически спецификации

Забележка: Тези спецификации могат да бъдат променени без предварително уведомяване.

Система Nintendo 2DS	
<b>Номер на модела</b>	FTR-001
<b>Екран LCD (размер на екрана / Резолюция)</b>	<b>Горен екран:</b> Екран LCD широк, 3,53 инча (76,8 mm широчина x 46,08 mm височина) 400x240 пиксела, Може да покаже 16,7 милиона цвята <b>Долен екран:</b> Екран LCD сензорен, 3,02 инча (61,44 mm широчина x 46,08 mm височина) 320x240 пиксела, Може да покаже 16,7 милиона цвята
<b>Размери</b>	127 mm височина x 144 mm широчина x 20,3 mm дебелина
<b>Маса</b>	Приблизително. 260 g (включително батерията, stylus-a и SD картата)
<b>Честота wireless (безжичен)</b>	Лента 2,4GHz (11b: 1-13 ch/11g: 1-11ch)
<b>Стандарт за комуникация</b>	IEEE802.11b/g
<b>Иходна мощност</b>	11b: 5,5dBm / 11g: максимално 5,0dBm
<b>Препоръчано разстояние за комуникация</b>	Максимум 30 m Забележка: Максималното разстояние, на което е възможна комуникацията може да се намали в зависимост от заобикалящата среда.
<b>Характеристики на камерата</b>	Обектив: Фиксирано фокусно разстояние / сензор за изображения: CMOS / Ефективен брой пиксели: Приблизително. 300.000
<b>Функция часовник</b>	Дневно максимално отклонение $\pm 4$ секунди (тогава, когато е използван в менюто "Среда на използване" от по-долу)
<b>Говорител</b>	Моно
<b>Клеми вход / изход</b>	Слот Game Card, слот SD карта, конектор адаптер CA, аудио конектор (стерео изход)
<b>Сензори</b>	Сензор за движение, сензор дуго
<b>Други характеристики</b>	Комуникация чрез инфрачервени лъчи (препоръчана комуникация: максимум 20cm) Забележка: Максималното разстояние, на което е възможна комуникацията може да се намали в зависимост от заобикалящата среда.
<b>Максимална консумация на енергия</b>	Приблизително. 4,1W (по време на презареждане)
<b>Среда за ползване</b>	Температура: 5 – 35°C / Влажност: 20 – 80%
<b>Време на зареждане</b>	Приблизително. 3,5 часа
<b>Срок на живот на батерията</b>	<b>Nintendo 3DS software:</b> Приблизително. 3,5 – 5,5 часа <b>Nintendo DS software:</b> Приблизително. 5 – 9 часа
<b>Адаптер CA Nintendo 3DS</b>	<b>Номер модел:</b> WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR) <b>Вход:</b> CA 220-240V 50/60Hz 12VA <b>Изход:</b> CC 4,6V 900mA <b>Размери:</b> 70,5mm дължина x 51,0mm ширина x 79,5mm дебелина (UKV) / 70,5mm дължина x 27,0mm ширина x 84,5mm дебелина (EUR) <b>Маса:</b> пригл. 86g (UKV) / пригл. 80g (EUR) <b>Дължина на захранващия кабел:</b> пригл. 1,9m <b>Съвместими устройства:</b> New Nintendo 3DS (KTR-001) Nintendo 3DS XL (SPR-001(EUR)) New Nintendo 3DS charging cradle (KTR-007) Nintendo 3DS XL charging cradle (SPR-007) New Nintendo 3DS XL (RED-001) Nintendo 2DS (FTR-001) New Nintendo 3DS XL charging cradle (RED-007) Nintendo DSi (TWL-001(EUR)) Nintendo 3DS (CTR-001(EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo 3DS charging cradle (CTR-007)
<b>Батерия Nintendo 3DS</b>	<b>Номер модел:</b> CTR-003 <b>Тип батерия:</b> литиево-йонна <b>Капацитет на батерията:</b> 5Wh
<b>Nintendo 2DS Stylus</b>	<b>Номер модел:</b> FTR-004 <b>Материал:</b> Пластмаса (ABS/PE) <b>Дължина:</b> пригл. 98mm

## 12-МЕСЕЧНА ГАРАНЦИЯ НА ПРОИЗВОДИТЕЛЯ - ХАРДВЕР NINTENDO

Тази гаранция покрива конзолите Nintendo, включително оригиналния вграден софтуер, включен със съответните конзоли Nintendo в момента на покупката (на "Операционния софтуер Nintendo") и всички контролери, включени в рамките на опаковане на конзолата (на "Контролерите Nintendo"). В тази гаранция, на конзолата Nintendo, Операционния софтуер Nintendo и Контролерите Nintendo са посочени заедно като "Продукта".

При спазване на условията и изключенията по-долу, CD Media SE, № 32, Kifisias Avenue, 15125 Марус, Атина, Гърция ("CD Media") гарантира на първоначалния потребител, закупил продукта, във всяка страна от Европейската икономическа зона или Швейцария ("Вие"), че за период от 12 месеца от датата на закупуване на Продукта от вас, Продуктът ще бъде без дефекти в материалите и изработката.

### ИЗКЛЮЧЕНИЯ

#### Тази гаранция не покрива:

- софтуер (различен от Операционния Софтуер Nintendo) или игрите (независимо дали е включен в Продукта по време на покупката или не);
- аксесоари, периферни устройства или други предмети, които са предназначени за използване с Продукта, но не са произведени от или за Nintendo (независимо дали е включен в Продукта по време на покупката или не);
- Продуктът, ако е бил препродаден, или използван за отдаване под наем или за търговски цели;
- дефекти на Продукта, които са причинени от случайна повреда, по Ваша небрежност и / или на трето лице, при неразумно използване, модифициране, използване с продукти, които не са доставени заедно, с лиценз или разрешение за употреба на Продукта от Nintendo (включително, но не само, нелицензирани подобрения на игри, копия на устройства, адаптери, ذخарващи устройства или нелицензирани аксесоари), компютърни вируси или свързване към интернет или други форми на електронна комуникация, използването на Продукта по начин, различен от съгласуване спрямо съответните инструкции, или всяка друга причина, несвързана с дефекти в материала и изработката;
- дефекти в Продукта, които са причинени от използването на дефектни, повредени или протекли батерии или акумулатори, или всяка друга употреба на батерии или опаковки на батерии в несъответствие със съответните инструкции;
- постепенно намаляване в течение на времето на капацитета и производителността на батериите и акумулаторите за Продукта (което, за да се избегнат съмнения, няма да се счита за дефект в материала или изработката на продукта);
- Изделието, ако то е било отворено, модифицирано или ремонтирано от което и да е друго лице или фирма, различни от Nintendo или неговите упълномощени партньори, или ако Продуктът е с променен, скрит или премахнат серийн номер;
- загуба на всички данни, които са били изтеглени или съхранявани в Продукта от което и да е друго лице или фирма, различни от Nintendo или неговите упълномощени партньори;
- загуба на данни или всякакво друго съдържание, като например софтуер, като в резултат на форматиране на паметта на Продукта (или SD карта / microSD карта или всяко друго външно устройство, използвано с Продукта); или
- загуба на данни или друго съдържание в резултат на изтриването на Nintendo Network ID, регистрирано или са свързано с Продукта.

### КАК ДА НАПРАВИТЕ ОПЛАКВАНЕ

За да направите валидно оплакване по тази гаранция, Вие трябва:

- да уведомите CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo за дефекта на Продукта в рамките на 12 месеца от датата на покупката на Продукта от Вас, и
- да върнете продукта на CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo в рамките на 30 дни от уведомяването за този дефект.

За тази цел молим да се свържете с **CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo**.

Преди изпращането на продукта до CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo, трябва да премахнете или да изтриете всички лични или поверителни файлове и данни.

**С изпращането на Изделието за CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo Вие приемате и се съгласявате, че CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo няма да носи отговорност за каквато и да е загуба, изтриване или корупция на Вашите файлове и данни, които не са били изтрети или премахнати.** Nintendo настоятелно препоръчва да направите резервно копие на всички данни, които не можете да премахнете или изтриете. Моля, имайте предвид, че в зависимост от вида на ремонтната дейност, данните или друго съдържание, съхранявани в паметта на Продукта могат да бъдат изтрити, а Вие може да не сте в състояние да прочетете данните или друго съдържание, записани на вашата SD карта / microSD карта или което и да е друго външно устройство за съхранение, или да се постави обратно върху Продукта след като се ремонтира.

**При изпращане на Продукта до CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo, молим:**

1. да използвате оригиналната опаковка, когато това е възможно;
2. да предоставите описание на дефекта;
3. да прикрепите копие от Вашето доказателство за покупка, което посочва датата на закупуване на Продукта.
4. Моля, включва уникалния код, че CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo ви осигурява по време на първоначалното си комуникация, на което и да е документация / опаковка ви send.This code е идентификационния номер на вашата случаи с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo и трябва да го споменава във всичките си комуникации с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo. **Ви уведомяваме, че всяка опаковка, която се изпраща за CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo без уникалния код няма да бъде приета и той ще бъде автоматично се връщат на подателя.**
5. Подсигурете се, че CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo е получил Продукта в срок от 30 дни от известяването им за дефекта.

Ако, след като инспектира Продукта, CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo приеме, че Продуктът е дефектен, те (по свое усмотрение) или ще ремонтират, или ще заменят частта, която е причинила дефекта, или ще заменят съответния елемент от Продукта, без допълнително заплащане.

Ако горепосочения 12-месечен гаранционен срок е изтекъл към момента, в който дефектът е съобщен на CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo или ако дефектът не се покрива от тази гаранция, CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo все още може да се приготи за ремонт или замяна на частта, причиняваща дефекта или да замени съответния елемент на продукта (по свое усмотрение). За допълнителна информация или, по-специално, за подробности за всички такси за тези услуги, молим да се свържете с **CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo**.

**Тази гаранция на производителя не засяга което и да е законни права, които може да имате по силата на Закона за защита на потребителите като купувач на стоки. Ползете, описани тук, са в допълнение към тези права.**

**CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo**

**[ncs@cdmedia.gr](mailto:ncs@cdmedia.gr)**

[www.cdmedia.gr/nintendo-support](http://www.cdmedia.gr/nintendo-support)

Смол Атрина, Бул. Кифисиас Nr. 32,  
151 25, Мароуси, Атина, Гърция

тел.: +30 211-1060400 (от понеделник до петък, в часовия интервал 09:30 - 17:30)

Позвъняванията към този номер се таксуват в съответствие с тарифната политика на доставчика, към който сте абонирани. Предлагаме телефонни услуги за обслужване на клиенти само на английски език.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

© 2016 Nintendo Co., Ltd.

This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software of EMC Corporation.

RSA and BSAFE are registered trademarks or trademarks of EMC Corporation in the United States and other countries.

©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL

Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003 – 2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).

Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995 – 1998 Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)).

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:  
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"  
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:  
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

"QR code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

A O S S™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

"Yahoo!" and the Yahoo! logo are registered trademarks of Yahoo! Inc.

Google™ search is a trademark of Google Inc.

This product contains NetFront Browser NX of ACCESS CO., LTD.

ACCESS, ACCESS logo and NetFront are registered trademarks or trademarks of ACCESS CO., LTD. in the United States, Japan and / or other countries.

© 2011 ACCESS CO., LTD. All rights reserved.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND / OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND / OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC.

SEE <[HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)> FOR ADDITIONAL DETAILS.

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.







Herriotstrasse 4  
60528 Frankfurt am Main  
Germany

**DECLARATION OF CONFORMITY**

Nintendo hereby declares that "Nintendo 2DS" is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of directive 1999/5/EC. This Declaration of Conformity is published on our website. Please visit

[www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals/](http://www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals/)

**European Registered Design: 2382457.**







MAB-FTR-S-BLG-C1