

NINTENDO  2DS™

# Upute za upotrebu uključujući i Vodič za brzi početak



Zahvaljujemo vam na kupnji ovog sustava. Molimo pročitate ove upute prije uporabe, posebnu pozornost treba posvetiti poglavlju o zdravlju i sigurnosti na **1. str. 4-7**, a potrebno je slijediti sve upute. Odrasli trebaju nadzirati korištenje ovog proizvoda od strane djece.

*Ovaj pečat je jamstvo da je Nintendo pregledao proizvod koji ispunjava standarde izvrsnosti u izradi, pouzdanosti i zabavnoj vrijednosti. Uvijek potražite ovaj pečat prilikom kupovine igrice i opreme, kako bi se osigurala kompatibilnost sa vašim Nintendo proizvodima.*



Zahvaljujemo vam da ste izabrali sustav Nintendo 2DS™.

## Sadržaj kompleta

<input type="checkbox"/>	<b>Sustav Nintendo 2DS</b> (FTR-001)	<b>x 1</b>
<input type="checkbox"/>	 <b>Ispravljač izmjenične struje Nintendo 3DS</b> (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR))	<b>x 1</b>
	<p>Ispravljač izmjenične struje (WAP-002(UKV)), prikladan za upotrebu u Velikoj Britaniji, Irskoj i Malti</p> <p>ILI</p>  <p>Ispravljač izmjenične struje (WAP-002(EUR)), pogodan za korištenje u EEA (osim Velike Britanije, Irske i Malte), Švicarskoj i Rusiji.</p>	
<input type="checkbox"/>	<b>Olovčica Nintendo 2DS</b> (FTR-004)	<b>x 1</b>
	Napomena: DS olovčica nalazi se u posebnom prerezu na stranskom dijelu sustava ( <b>str. 15</b> ).	
<input type="checkbox"/>	<b>Memorijska kartica SDHC</b>	<b>x 1</b>
	<p>Napomena:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>SDHC memorijska kartica može se umetnuti u prorez za SD karticu (<b>str. 13</b>).</li> <li>SDHC memorijska kartica predstavlja softver treće strane, koji nije proizveden od strane Nintendo.</li> <li>Kapacitet SDHC memorijske kartice naveden je na kutiji.</li> </ul>	
<input type="checkbox"/>	<b>Kartice AR</b>	<b>x 6</b>
	Napomena: Koriste se u kombinaciji s ugrađenom aplikacijom, AR Games: Augmented Reality.	
<input type="checkbox"/>	<b>Upute za uporabu uključuju Vodič za brzi početak</b>	<b>x 1</b>

## Dostupna je i

### Prijenosna torba Nintendo 2DS

(FTR-009)

Prilikom premještanja ili korištenja na otvorenom zaštitite vaš Nintendo 2DS s prijenosnom torbom (prodaje se zasebno).

Dostupna je u dvije sheme boja, zajedno s pliš oblogom, što osigurava da će sustav ostati čist i bez ogrebotina.



# Sadržaj

## Zdravstvene i sigurnosne informacije

Zdravstvene i sigurnosne informacije	4
• Važne informacije za roditelje	8

## Vodič za brzi početak

Napajanje i uključanje sustava	9
Konfiguriranje sustava	10
Pokretanje softvera	10
Povezivanje na Internet	11
Ažuriranje sustava	11
Stvorite/povežite Nintendo Network ID	12

## Sustav

Imena i funkcije komponenti	13
Zamjena baterije	16

## Rješavanje problema

Rješavanje problema	17
• Tehničke značajke	20
• Kontaktni podaci	21

Napomena:

- U ovom priručniku, izraz "Nintendo 3DS sustav" odnosi se na sve sustave u seriji Nintendo 3DS™, koja uključuje New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL i Nintendo 2DS™.

## Upute za korištenje u elektroničkom obliku

Više o upotrebi ovog sustava i softvera također možete saznati kroz upute za korištenje u elektroničkom obliku. Ako naziv softvera ili aplikacije uključuje elektronski korisnički priručnik s uputama za upotrebu, za čitanje morate odabrati ovu ikonu, a zatim pritisnuti MANUAL (priručnik).



## Zdravstvene i sigurnosne informacije

Molimo pročitate i slijedite zdravstvene i sigurnosne informacije. U suprotnom bi moglo doći do osobne ozljede ili oštećenja imovine. Odrasli trebaju nadzirati korištenje ovog proizvoda od strane djece.



### UPOZORENJE - EPILEPTIČKI NAPADAJI

- Neki ljudi (oko 1 u 4000) mogu doživjeti epileptički napad ili nesvjesticu zbog bljeskanja svjetlosti ili svjetlosnih uzoraka, sto se može dogoditi dok gledaju TV ili prilikom igranja video igara, čak i ako prethodno nikad nisu imali napadaje.
  - Sve osobe koje su već iskusile epileptičke napadaje, gubitak svijesti ili druge simptome koji su povezani s oblikom statusa epileptikusa prije korištenja video igara moraju se obratiti liječniku.
  - Roditelji ili ovlašteni staratelji trebaju nadzirati djecu prilikom igranja video igara. Prekinite s igranjem i obratite se liječniku ako Vi ili Vaše dijete iskusite bilo kakve neobične simptome, kao što su **grčevi, trzanje oka ili mišića, gubitak svijesti, promjena vida, nekontrolirani pokreti ili dezorijentacija.**
- **Kako bi se smanjila vjerojatnost epileptičkog napadaja tijekom igranja video igara treba uzeti u obzir sljedeće mjere opreza:**
1. Nemojte igrati igre, ako ste umorni ili pospani .
  2. Igrajte u dobro osvijetljenoj prostoriji.
  3. Svakih sat vremena morate napraviti pauzu od 10 do 15 minuta.



### UPOZORENJE – NAPREZANJE OČJU I BOLEST PUTOVANJA

Igranje video igara može nakon određenog vremena izazvati bol u očima, koristeći 3D opciju možda čak i ranije. Isto tako, kod nekih pojedinaca može doći do mučnine. Slijedite ove upute kako biste izbjegli naprezanje očju, vrtoglavicu ili mučninu:

- Nemojte igrati predugo bez pauze. Roditelji ili ovlašteni čuvari moraju osigurati da djeca igraju video igrice na odgovarajući način.
- Svakih sat vremena napravite pauzu od 10 do 15 minuta (prilikom korištenja 3D opcije svakog pola sata), čak i ako mislite da vam ne treba.
- Ako su vaše oči umorne zbog igranja ili vas bole, ili ako osjetite vrtoglavicu, umor ili se osjećate bolesni, prestanite igrati i odmorite se nekoliko sati prije nego što nastavite.
- Ako se gore spomenuti simptomi ili slabost nastavljaju između ili nakon igranja prestanite igrati i zatražite savjet liječnika.

**UPOZORENJE – OZLJEDE ZBOG TRAJNOG IZLAGANJA NAPREZANJIMA**

Igranje video igara može nakon nekoliko sati izazvati bol u mišićima, zglobovima ili na koži. Slijedite ove korake za svrhu zaobljaženja problema kao što su upala tetive, sindrom karpalnog tunela ili iritacija kože:

- Nemojte igrati predugo bez pauze. Roditelji ili ovlašteni čuvari moraju osigurati da djeca igraju video igrice na odgovarajući način.
- Svakih sat vremena napravite pauzu od 10 do 15 minuta (prilikom korištenja 3D opcije svakog pola sata), čak i ako mislite da vam ne treba.
- Olovčicu tijekom uporabe nije potrebno držati čvrsto ili tvrdo je pritisnuti uz ekran. Ako su vam ruke, zglobovi ili ruke tijekom igre umorni ili vas počnu boljeti, ili ako imate simptome kao što su trnci, **osjećaj pečenja ili ukočenost**, prestanite igrati i odmorite se nekoliko sati prije nego što nastavite.
- Ako se gore spomenuti simptomi ili slabost ponavljaju tijekom ili nakon igranja morate prestati s igranjem i potražiti pomoć liječnika.

**UPOZORENJE - RADIJSKE SMETNJE**

Ovaj sustav može emitirati radio valove koji mogu utjecati na rad obližnjih elektronskih uređaja, uključujući srčane elektrostimulatore.

- Ne koristite uređaj na udaljenosti manjoj od 25 cm (10 inča) od srčanog elektrostimulatora dok koristite bežičnu vezu. Ako imate srčani elektrostimulator ili neki drugi medicinski uređaj, nemojte koristiti bežične veze bez prethodnog savjetovanja s liječnikom ili proizvođačem medicinskog uređaja.
- Korištenje bežične veze ne može se dopustiti u određenim mjestima, kao što su zrakoplovi i bolnice. Uvijek poštujujte odgovarajuće propise.

**UPOZORENJE – BATERIJA**

Ovaj sustav uključuje punjivu litij-ionsku bateriju. Curenje ili zapaljivanje baterije može prouzročiti ozljede i oštećenja vašeg sustava.

**■ Kako bi se spriječilo curenje i/ili paljenje baterije:**

- Nemojte oštetiti bateriju.
- Bateriju nemojte izlagati pretjeranim fizičkim udarcima, vibracijama ili tekućinama.
- Bateriju nemojte razgrađivati, preinačiti ili popravljati.
- Bateriju nemojte izlagati toplini ili bacati u vatru.
- Prikjučke baterije ne dodirujte stranim materijalima ili metalnim predmetima.
- Uvijek osigurajte poklopac baterije.

**■ U slučaju curenja:**

Ako baterija curi, nemojte je dirati i kontaktirajte CD Media S.E. - Nintendo Podrška Kljentima. Kako prolivena tekućina sustava ne bi došla u dodir s vašim rukama, temeljito obrisite kucište sustava mekom, vlažnom krpom. Ako prolivena tekućina dođe u kontakt sa rukama ili bilo kojim dijelom tijela, neophodno ju je ukloniti vodom. Ako prolivena tekućina dođe u dodir s očima, može izazvati štetu. Svoje oči morate odmah isprati s mnogo vode i potražiti pomoć liječnika.

**UPOZORENJE – NAPAJANJE SUSTAVA****■ Koristite kompatibilni ispravljač izmjenične struje i bateriju.**

Korištenje neodgovarajućeg ispravljača izmjenične struje ili baterije može uzrokovati curenje baterije, paljenje ili eksploziju, što bi moglo dovesti do požara i/ili strujnog udara. Upotrebjavajte samo baterije Nintendo 3DS (CTR-003) te ispravljač izmjenične struje Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)).

**■ Koristite ispravljač izmjenične struje samo u kompatibilnim sustavima.**

Korištenje neodgovarajućeg ispravljača izmjenične struje i/ili kompleta baterija s nekompatibilnom jedinicom može uzrokovati curenje baterije, paljenje, eksploziju, požara i strujni udara.

Komplet baterija Nintendo 3DS (CTR-003) može se koristiti u sljedećim sustavima:

- Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
- Nintendo 2DS (FTR-001)
- Wii U Pro Controller (WUP-005)

Ispravljač izmjenične struje Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) može se koristiti u sljedećim sustavima:

- New Nintendo 3DS (KTR-001)
- New Nintendo 3DS XL (RED-001)
- Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
- Nintendo 3DS XL (SPR-001(EUR))
- Nintendo 2DS (FTR-001)
- Nintendo DSi (TWL-001(EUR))
- Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR))

**■ Ispravljač izmjenične struje je potrebno priključiti na odgovarajući napon (izmjenična struja 220 - 240V).**

Ispravljač izmjenične struje vašeg sustava potrebno je spojiti u ispravnom smjeru. Za isključivanje ispravljača izmjenične struje čvrsto držite utikač i izvucite ga ravno iz utičnice.

Nemojte koristiti naponske pretvarače, koji su namijenjeni za upotrebu u inozemstvu ili utikače koji dobavljaju smanjene vrijednosti električne energije. Nemojte koristiti uobičajene – specifične prekidače za prigušivanje svjetla ili ispravljače istosmjerne i izmjenične struje te punjače namijenjene za korištenje u automobilima.

**■ Nemojte koristiti ispravljač izmjenične struje, ako su oštećeni vodič ili utikač.**

To može uzrokovati požar ili električni udar.

Kabel ne smije se čvrsto omotati, nagaziti, snažno povući, uganuti ili popravljati.

- Na kabel ne stavljajte teške predmete.
- Vodič nemojte izložiti izvorima topline kao što su grijači ili peći.
- Kada se koristi sustav za vrijeme punjenja, ne smije se povući ili zapeti za žice.

Ako je ispravljač za izmjeničnu struju oštećen, kontaktirajte CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima. Ispravljač ne pokušavajte popraviti sami.

**■ Ispravljač izmjenične struje služi samo za uporabu u zatvorenim prostorima.****■ Ne dirajte utikač ispravljača izmjenične struje, ili bilo koji drugi priključak sustava prstima ili metalnim predmetima.****■ Ne dodirujte sustav ili ispravljač izmjenične struje za vrijeme punjenja tijekom oluje s grmljavinom.****■ Ispravljač za izmjeničnu struju mora biti spojen na lako dostupnu utičnicu koja se nalazi u blizini uređaja koji treba priključiti.**



## UPOZORENJE – OPĆE

- **Nije prikladno za djecu od manje od 36 mjeseci. Sustav i dodatna oprema ne smiju se nalaziti unutar doseg male djece i kućnih ljubimaca.**

Ispravljač za izmjeničnu struju, olovčica, SD kartica, i drugi dijelovi mogli bi zaglaviti djeci u ustima i uzrokovati oštećenja.

- **Zvuk u slušalicama ne bi trebao biti preglasan.**

Dugotrajno korištenje slušalica pri velikoj glasnoći može uzrokovati oštećenje sluha. Kada koristite slušalice zvuk ne smije biti previše jak, tako da još uvijek možete čuti i zvukove u pozadini. Ako primijetite probleme, kao što su umor i zujanje u uhu, prestanite s korištenjem. Ako se simptomi i dalje ponavljaju, obratite se liječniku.

- **Držite se podalje od infracrvenog odašiljača i prijemnika**

Direktno gledanje u infracrveni odašiljač i prijemnik može uzrokovati neispravan vid i druge probleme.

## Sustav treba koristiti s oprezom

- **Sustav nemojte izlagati visokim temperaturama ili izravnoj sunčevoj svjetlosti.**

- **Sustav ne smije doći u dodir s tekućinama, ne koristite sustav s mokrim ili masnim rukama.**

Ako sustav dođe u dodir s tekućinom odmah isključite napajanje i uklonite ispravljač za izmjeničnu struju, bateriju i poklopac, a zatim obrišite kućiste mekom, vlažnom krpom (upotrijebite samo vodu).

- **Sustav ne izlažite prekomjernim udarcima.**

- LCD ekrani ne smiju biti pritisnuti prejako. Koristite isporučenu olovčicu ili predmete koje za izvršenje naredbi na zaslonu omogućuje softver. U tu svrhu nemojte koristiti tvrde predmete (uključujući i nokte) koji bi mogli ogrepti zaslon.
- Kružnu konzolu nemojte pomicati sa silom.
- Olovčicu nemojte savijati i ne koristite silu.

- **Sustav nemojte rastavljati ili popravljati.**

Ako je sustav oštećen, kontaktirajte CD Media S.E. – Nintendo Podrška Klijentima. Ne dirajte oštećena mjesta. Izbjegavajte kontakt s prolivenom tekućinom.

- **Koristite samo dodatnu opremu koja je kompatibilna sa sustavom.**

- **Tijekom primjene sustava morate biti svjesni svoje okoline.**

- **Čišćenje sustava:**

Sustav prije čišćenja mora biti isključen iz ispravljača za izmjeničnu struju.

Navlažite krpu u toplu vodu, ocijedite višak vode i očistite sustav. Nakon čišćenja sustav obrišite mekom, suhom krpom. Sustav ne smije doći u dodir s razrjeđivačem, alkoholom ili drugim otapalima.

## VAŽNE INFORMACIJE ZA RODITELJE MOLIMO VAS, DA PROČITATE!

Vaš sustav nudi niz uzbudljivih mogućnosti, od kojih nisu sve prikladne za vašu djecu. Pripremili smo posebne mjere kako bi vaš sustav postao sigurniji za vašu djecu.

Tijekom početnog postavljanja sustava potrebno je podesiti roditeljski nadzor. Pritisnite **SET (postavke)** za početak, a zatim slijedite upute na zaslonu.

Odaberite PIN kod, što će spriječiti da bi vaše dijete moglo promijeniti odabranu postavku.

Nakon toga možete odabrati dodatna ograničenja koja su standardno omogućena:

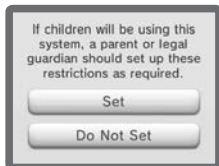
- **SOFTWARE RATING** (procjena softvera) **ograničava igre koje vaše dijete može igrati s obzirom na dobne granice.**
- **INTERNET BROWSER** (internetski preglednik) **vašem djetetu može spriječiti pregledavanje.**
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES** (trgovačke usluge Nintendo 3DS) **vašem djetetu ograničava korištenje internet trgovine Nintendo eShop i drugih opcija kupnje Nintendo 3DS.**
- **MIIVERSE** ograničava funkcionalnost Miiverse™.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA** (dijeljenje slika / audio / video / dugih tekstualnih podataka) **sprečava da bi vaše dijete moglo slati i primati fotografije, slike, zvukove, video zapise i duge poruke.**
- **ONLINE INTERACTION** (internetska interakcija) **vašem djetetu sprječava online komunikaciju u igrama.**
- **STREETPASS** isključuje StreetPass™. StreetPass vam omogućuje da automatski podijelite svoje fotografije, slike, video i drugi sadržaj između dvaju sustava 2DS Nintendo / Nintendo 3DS, koji se nalaze u neposrednoj blizini jedan drugome.
- **FRIEND REGISTRATION** (registracija prijatelja) **vašem djetetu ograničava registriranje novih prijatelja. Registrirani prijatelji mogu vidjeti online status vašeg djeteta i slobodno razmjenjivati poruke i druge sadržaje sa vašim djetetom.**
- **DS DOWNLOAD PLAY** (reproduciranje prijenosa DS) **vašem djetetu sprječava preuzimanje demo-snimaka Nintendo DS i igranje igara s više korisnika putem lokalne bežične mreže.**
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS** (motrenje dijeljenih videozapisa) **ograničava dijeljene videozapise koje vaše dijete može vidjeti.**

Da biste spremili svoje postavke uvijek morate odabrati **DONE** (završeno).

Za korištenja roditeljskog nadzora ili promjenu postavki nakon završetka početne instalacije, otvorite Postavke sustava u Izborniku HOME i odaberite **PARENTAL CONTROLS** (roditeljski nadzor).

Osim toga, vašem djetetu možete ograničiti korištenje usluga mreže Nintendo Network™ na osobnim računalima, pametnim telefonima i drugim uređajima. Ova opcija dostupna je automatski kod prvog povezivanja Nintendo Network ID mreže i može se mijenjati u bilo kojem trenutku pritiskom na **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES** (dostup iz osobnih računala i drugih uređaja) u Nintendo Network ID mreži. Osim toga, također je potrebno stvoriti PIN kodu u Roditeljskom nadzoru, kao što je gore opisano, što će spriječiti da bi vaše dijete moglo promijeniti odabranu postavku.

Zahvaljujemo vam. S tim mogućnostima pristupanja, vaše dijete može na siguran način koristiti vaš sustav.

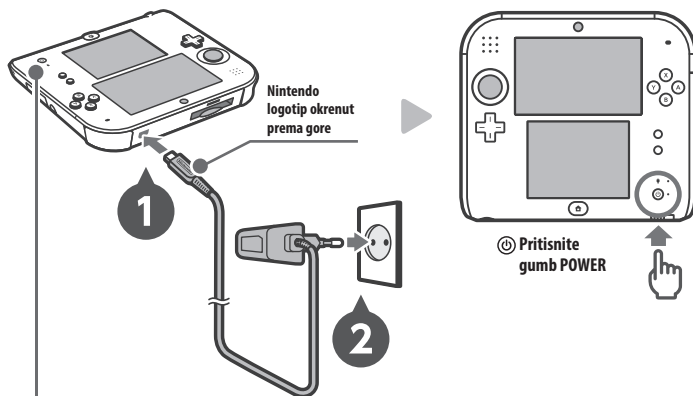




# Vodič za brzi početak

## Napajanje i uključenje sustava

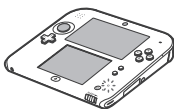
Sustav povežite s ispravljačem za izmjeničnu struju kao što je prikazano u nastavku. Uključite sustav pritiskom na gumb POWER.



### LED lampica napajanja

LED lampica svijetli – punjenje

LED lampica je isključena – punjenje je završeno



Baterija mora se puniti barem jednom svakih šest mjeseci.

Vodič za brzi početak

## Stanje mirovanja

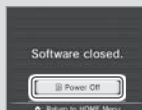
Da biste zaustavili igru, te uključili stanje mirovanja prekidač pomaknite u desno. SpotPass™ i StreetPass su još uvijek aktivni kada je sustav u mirovanju, ali je potrošnja energije tada uvelike smanjena.

Napomena: Određeni softver za vrijeme uporabe ili obavljanje određenih poslova ne može ući u stanje mirovanja. Na primjer, Nintendo 3DS Sound tijekom reprodukcije ne može ući u stanje mirovanja.



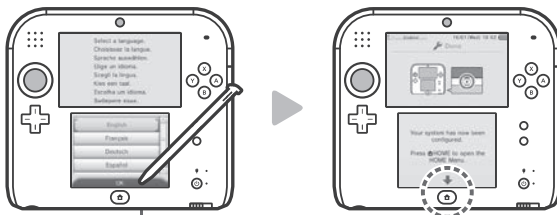
## Isključivanje

Pritisnite gumb POWER kako bi se prikazao izbornik POWER. Zatim pritisnite gumb POWER OFF (isključeno) za isključivanje uređaja. Isti učinak ima i duže pritiskanje gumba POWER.



## Konfiguriranje sustava

Sa olovčicom slijedite upute na zaslonu za konfiguriranje sustava.



Zaslon osjetljiv na dodir možete koristiti s olovčicom.



Izvadite olovčicu iz proreza.

Da biste dovršili podešenja, pritisnite tipku HOME kako biste pristupili izborniku HOME.

## Prijenos sustava

Ako imate još jedan Nintendo 3DS sustav, a željeli bi da prenesete podatke i Nintendo Network ID u svoj novi sustav, možete koristiti Alat za prijenos sustava.

Dodirnite ikone za Postavke Sustava i u izborniku HOME a zatim odaberite OTHER SETTINGS (ostale postavke). Pritisnite na SYSTEM TRANSFER (prijenos sustava) i slijedite upute na ekranu.

- **Preuzmite svoje podatke prije reprodukcije.**

Ako reproducirate na ovom sustavu prije prijenosa podataka s vašeg starog sustava Nintendo 3DS, svi pohranjeni podaci generirani za softver koji je instaliran ili se može prenijeti na sustav, nakon prijenosa bit će neupotrebljivi.

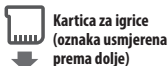
- **Preuzmite svoje podatke prije izrade ili spajanja Nintendo Network ID s novim sustavom.**

Inače, podaci se neće prenositi.

Pogledajte [systemtransfer.nintendo.co.uk](http://systemtransfer.nintendo.co.uk) za više informacija o prijenosu sustava.

## Pokretanje softvera

Prilikom pokretanja softvera kartice za igrice umetnite karticu s oznakom prema dolje. Dodirnite ikonu za softver koji želite koristiti, a zatim pritisnite tipku OPEN (otvori).



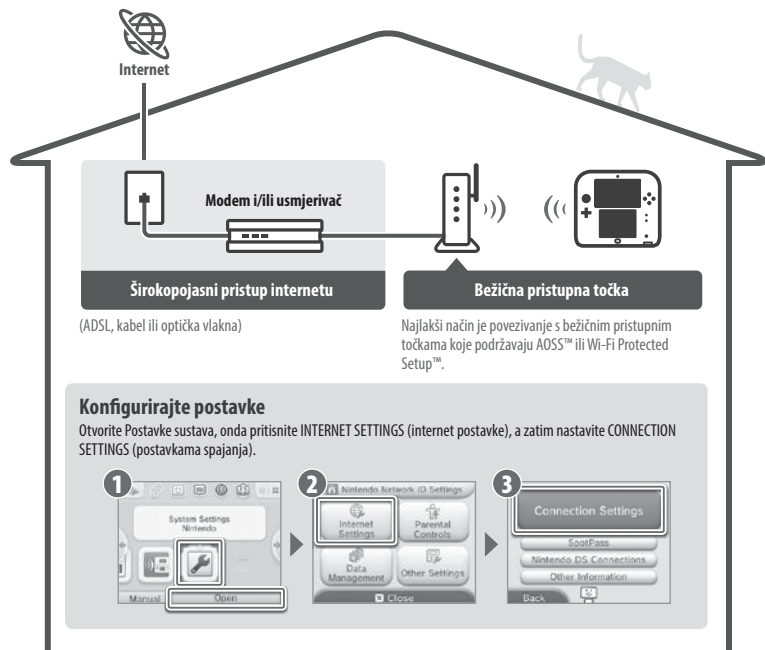
Napomena: Prije uklanjanja ili umetanja kartice za igrice napajanje mora biti isključeno, na zaslonu mora se pojaviti izbornik HOME, a softver ne smije biti privremeno zaustavljen.

## Povezivanje na internet

Vaš sustav se može povezati na internet, što će otvoriti nove mogućnosti, kao što je kupnja softvera u Nintendo eShop internet trgovini, ili komuniciranje s igračima diljem svijeta.

### Pripremite svoju bežičnu pristupnu točku

Za povezivanje na internet potrebna vam je bežična veza. Potrebno je promijeniti postavke vaše bežične pristupne točke (usmjerivač).



Vodič za brzi početak

### Konfigurirajte postavke

Otvorite Postavke sustava, onda pritisnite INTERNET SETTINGS (internet postavke), a zatim nastavite CONNECTION SETTINGS (postavkama spajanja).



### Aktiviranje i deaktiviranje bežične veze

Za aktiviranje ili deaktiviranje bežične komunikacije, pritisnite  u gornjem lijevom kutu izbornika HOME dodirnog zaslona i otvorit će se Postavke Izbornika HOME, gdje je potrebno pritisnuti na ON (uključeno) ili OFF (isključeno) Bežične veze.

## Ažuriranje sustava

Za korištenje svih raspoloživih opcija i mogućnosti možda ćete morati ažurirati svoj sustav. Za provedbu ažuriranja sustava morate biti povezani na internet.

**VAŽNO:** Nakon završetka ažuriranja sustava bilo koje postojeće ili naknadne neovlaštene tehničke modifikacije hardvera ili softvera na vašem sustavu, kao i korištenje neautoriziranih uređaja, mogu uzrokovati trajno neupotrebljivost vašeg sustava. Sadržaji koji proizlaze iz neovlaštenih izmjena hardvera ili softvera na vašem sustavu, će biti uklonjeni. Ako ne prihvatite ažuriranje sustava igranje igara neće više biti moguće.

## Stvorite/povežite Nintendo Network ID

### Optimizirajte svoj sustav postavljanjem Nintendo Network ID.



Nintendo Network ID pruža niz mogućnosti za mrežu Nintendo Network, koje osigurava Nintendo.

#### Nintendo eShop

Možete dobiti demo prezentacijske materijale i besplatni softver.



#### Miiverse

Razgovarajte o svojim omiljenim igrama.



i još mnogo toga...



Vaša sredstva internet trgovine Nintendo eShop možete koristiti na vašem sustavu, kao i na konzoli Wii U™.



Na svom sustavu, možete stvoriti novi Nintendo Network ID ili povezati postojeći Nintendo Network ID, koji ste već stvorili na konzoli Wii U. Odrasli za svoju djecu trebaju stvoriti ili povezati Nintendo Network ID.



Ako imate još jedan Nintendo 3DS sustav, a željeli bi omogućiti prijenos podataka na vaš novi sustav...

Ne stvorite ili spojite Nintendo Network ID s novim sustavom prije preuzimanja, inače podaci neće biti preneseni.

#### Konfigurirajte postavke

Otvorite Postavke sustava u izborniku HOME a zatim pritisnite NINTENDO NETWORK ID SETTINGS (postavke mreže Nintendo Network ID), za konfiguraciju postavki ID.



# Imena i funkcije komponenti

## LED lampica za upozorenja

Upozorava o stanju sustava brzim treperenjem i izmjenom boje.

- Primljena obavijest SpotPass (plava treperi pet sekundi)
- Primljena poruka StreetPass (zeleno treperi pet sekundi)
- Prijatelj nalazi se na internetu (narančasta treperi pet sekundi)
- Baterija je gotovo prazna (crvena treperi)



## Prorez za SD kartica

Koristi za umetanje SD kartice (SD ili SDHC memorijskih kartica).  
Isporučena SDHC kartica je prethodno instalirana u sustavu.

## Upotreba SD kartica

SD kartica pohranjuje podatke kao što su preuzeti softver sa svim pohranjenim podacima, dodatne informacije i sadržaj, fotografije i videozapisi. Ovaj sustav podržava SD kartice do 2 GB i SDHC kartice s kapacitetom od 4 GB do 32 GB.

Napomena: Ako je vaša SD kartica puna, sve podatke iz vaše trenutne SD kartice možete prenijeti na karticu s većim kapacitetom. Uvijek kopirajte cijelu mapu "Nintendo 3DS" na novu SD karticu korištenjem osobnog računala.

## Mikrofon

Koristi se sa softverom s opcijom mikrofona.



## Prekidač za stanje mirovanja

Da biste uključili Stanje mirovanja prekidač pomaknite u desno.



## LED lampica za uključivanje (⏻)

Zasvijetliti će nakon uključivanja.

Punjenje baterije

⦿ Visoko: Plava

● Nisko: Crvena

⚡ Gotovo prazna: Treperi crveno

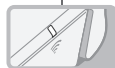
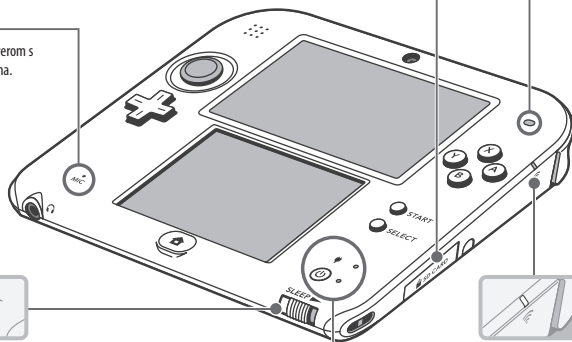


## Tipka POWER (⏻)



## LED lampica napajanja (🔋)

LED lampica svijetli narančasto tijekom punjenja baterije.



## LED lampica za bežičnu komunikaciju (📶)

LED lampica svijetli žuto kada je omogućeno bežično povezivanje, a isključena je kada bežična veza nije moguća. LED lampica treperi žuto prilikom slanja ili primanja podataka.

Napomena:

- Kada je u stanju mirovanja, bežična LED lampica slabo svijetli ili treperi.

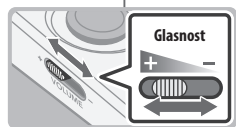
**Zaslon LCD****Unutarnja kamera**

Koristi se u slučaju softvera s opcijom kamere.

**Kružna konzola**

Mogućnost korištenja sa softverom koji podržava ulazni signal kružne konzole.

Napomena: Ako kružna konzola ne funkcionira ispravno, provjerite **str. 18**.

**Zvučnik****Podešavanje glasnoće**

Podešavanje glasnoće putem kliznika.

Napomena: Glasnoća zatvarača kamere unaprijed je postavljena, bez obzira na trenutno odabranu glasnoću.

**Igrača konzola****LCD zaslon (zaslon osjetljiv na dodir)**

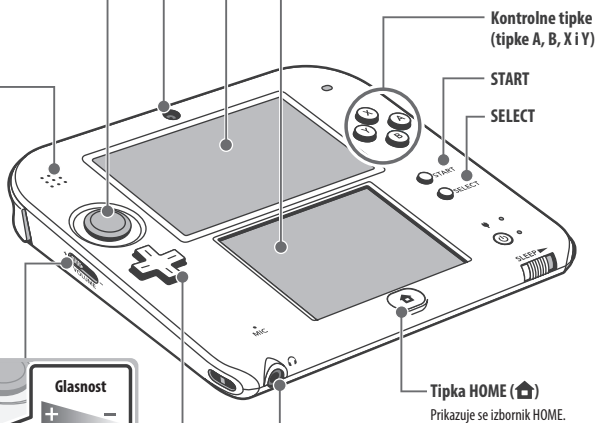
Dodirni zaslon omogućuje interakciju na dodir. Isporučuje se s olovčicom koja se može koristiti za softver koji podržava tu mogućnost.

**Kontrolne funkcije dodirnog zaslona****Dodir**

Lagano pritiskanje na dodirni zaslon sa olovčicom zove se "diranje" (ili "kuckanje").

**Pomicanje**

Nježno pritiskanje sa olovčicom na dodirnom zaslonu zove se "pomicanje".

**Kontrolne tipke (tipke A, B, X i Y)****START****SELECT****Tipka HOME (HOME)**

Prikazuje se izbornik HOME.

**Audio priključak**

Za povezivanje komercijalnih stereo slušalica. Nakon priključivanja slušalica zvučnici više neće emitirati zvuk.

Napomena: Koristite skladnu dodatnu opremu.

### Poklopac baterije

Može se ukloniti kada je potrebno zamijeniti bateriju.  
Napomena: Nemojte uklanjati, osim ako je to potrebno.

### Držak remena za zapešće

Za fiksiranje remena za zapešće (prodaje se zasebno).

### Vanjske kamere

Mogućnost korištenja sa softverom koji podržava kameru.  
Ove kamere omogućuju snimanje 3D fotografija / videa.

Napomena: 3D slike ne mogu se prikazivati na Nintendo 2DS.

### Tipka L

### Prerez za umetanje kartice za igrice

Koristi se za umetanje kartica Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi i poboljšane kartice Nintendo DSi enhanced.



### Prerez za olovčicu

Koristi se za pohranjivanje olovčice.  
U prerez nemojte stavljati ništa osim olovčice, koja je bila uključena u dobavu sustava.

### Tipka R



### Priključak ispravljača za izmjeničnu struju

Omogućava vam da spojite ispravljač za izmjeničnu struju Nintendo 3DS (WAP-002 (UKV) / WAP-002 (EUR)).

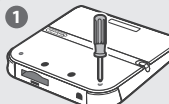
### Infracrveni odašiljač i prijemnik

Slanje i primanje signala za softver koji podržava infracrvenu funkciju.

# Zamjena baterije

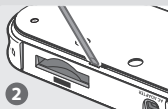
**Prije zamjene baterije, uvijek isključite uređaj i ispravljač za izmjeničnu struju.** Za uklanjanje poklopca baterije (stražnja ploča) slijedite donji postupak.

## Odvijte poklopac baterije



Koristite križni izvijač koji odgovara vijcima.

## Uklonite poklopac baterije



2

Konvencionalni odvijač ili neki sličan objekt gurnite između poklopca baterije i sustava, a onda ih razdvojite.

Napomena: Nemojte gurati nožke između poklopca baterije i sustava, jer to može uzrokovati štetu.

## Izvadite bateriju



3

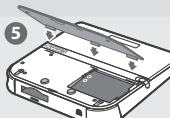
## Prčekajte najmanje 10 sekundi, a zatim umetnite novu bateriju.



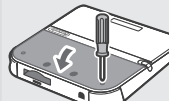
4

Napomena: Baterija mora biti okrenuta u pravom smjeru.

## Pričvrstite poklopac baterije i pritegnite dva vijka.



5



Napomena: Nakon vađenja baterije, postavke datuma i vremena se resetiraju. Mogu se opet konfigurirati u Postavkama sustava, tako da u Izborniku HOME odaberete OTHER SETTINGS (druge postavke), a zatim DATE & TIME (datum i vrijeme).

Često punjenje će smanjiti vijek trajanja baterije i skratiti vrijeme funkcioniranja sustava do sljedećeg punjenja. Ako je vrijeme korištenja značajno smanjeno, zamijenite bateriju u skladu s postupkom opisanim u ovom odlomku. **Stupite u kontakt s CD Media S.E. - Nintendo Podrška** Klijentima za detaljnije informacije o tome gdje se može kupiti zamjenu.



# Rješavanje problema

Prije nego što se obratite CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima, provjerite ovaj dio priručnika kako bi se utvrdilo uzrok problema.

Napomena:

- Također možete provjeriti odjeljak Rješavanje problema u izborniku HOME elektroničkog priručnika.
- Ako problem uključuje igru ili dodatnu opremu, provjerite relevantan priručnik/dokumentaciju.

Problem	Rješenje
Ne mogu napuniti baterije / LED lampica napajanja ne svijetli	<ul style="list-style-type: none"><li>• Koristite li ispravljač za izmjeničnu struju Nintendo 3DS AC?</li><li>■ Koristite ispravljač za izmjeničnu struju Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) (prodaje se zasebno). Napajanje Nintendo DSi je također kompatibilno.</li><li>• Je li ispravljač za izmjeničnu struju čvrsto priključen u sustav i utičnicu?</li><li>■ Odspojite ispravljač za izmjeničnu struju i pričekajte oko 30 sekundi prije ponovnog povezivanja. Ispravljač za izmjeničnu struju mora biti čvrsto priključen na sustav kao i utičnicu (📖 str. 9).</li><li>• Je li baterija bila napunjena u području s temperaturom okoline između 5 – 35°C?</li><li>■ Baterija mora se puniti na mjestu s temperaturom okoline između 5 – 35°C. Izvan tog temperaturnog raspona baterija se možda neće napuniti.</li><li>• Je li baterija spojena na ispravan način?</li><li>■ Ako se sustav ne može uključiti, a LED lampica napajanja svijetli kada priključite ispravljač za izmjeničnu struju, i zatim se odmah isključi, baterija možda nije ispravno spojena. Prvo, pojte bateriju ispravno (📖 str. 16).</li><li>• Da li LED lampica napajanja svijetli?</li><li>■ Ako LED lampica napajanja treperi, postoji mogućnost da baterija nije ispravno spojena. Ako se to dogodi, obratite se CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima.</li></ul>
Sustav ne može se aktivirati	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je li sustav napunjen?</li><li>■ Napunite sustav.</li><li>• Je li prekidač za stanje mirovanja pomaknut na desnu stranu?</li><li>■ Prekidač za stanje mirovanja pomaknite na lijevu stranu, a zatim uključite sustav.</li><li>• Je li baterija spojena na ispravan način?</li><li>■ Ako se sustav ne može uključiti, a LED lampica napajanja svijetli kada priključite ispravljač za izmjeničnu struju, i zatim se odmah isključi, baterija možda nije ispravno spojena. Prvo, spojite bateriju ispravno (📖 str. 16).</li></ul>
Sustav se pregrijava	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je li baterija bila napunjena u području s visokom temperaturom ili se puni dulje razdoblje?</li><li>■ To može dovesti do brzog porasta temperature sustava. Baterija mora se puniti na mjestu s temperaturom okoline između 5 – 35°C. Diranje sustava dok je vruć može izazvati opekline.</li></ul>
Napunio sam baterije, ali ne mogu igrati duže vrijeme bez prekida / Punjenje baterije traje jako dugo	<ul style="list-style-type: none"><li>• Je li baterija bila napunjena u području s okolišnom temperaturom ispod 5°C?</li><li>■ U okolini s temperaturama ispod 5°C neće te moći igrati igrice duže vrijeme bez prekida, a baterija će se puniti dulje nego obično.</li><li>• Vijek trajanja baterije</li><li>■ Često punjenje će smanjiti vijek trajanja baterije i skratiti vrijeme funkcioniranja sustava do sljedećeg punjenja. Ako je vrijeme funkcioniranja značajno smanjeno, zamijenite bateriju u skladu s postupkom opisanim u ovom odlomku. Stupite u kontakt s CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima za detaljnije informacije o tome gdje se može kupiti zamjenu.</li></ul>
Baterija se deformirala	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Kod litij-ionskih baterija nakon određenog vremena dolazi do degradacije odnosno do deformacije zbog čestog punjenja. To nije kvar ili potencijalni sigurnosni rizik. Ako deformacija utječe na vijek trajanja baterije, trebali bi je zamijeniti (📖 str. 16).</li></ul> <p>U slučaju curenja baterije, nemojte je dirati i kontaktirajte CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima.</p>

## Problem

## Rješenje

### Nema video ili audio signala

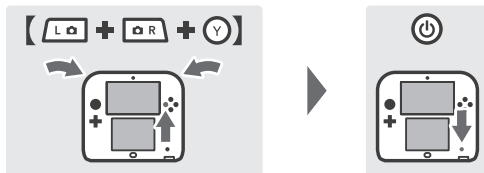
- Je li igračka kartica umetnuta ispravno?
- Pažljivo umetnite igraću karticu dok ne sjedne na svoje mjesto.
- Da li se sustav nalazi u stanju mirovanja?
- Ako je sustav u stanju mirovanja, morate izabrati novi način. Određeni softver može ući u stanje mirovanja čak i ako sustav nije zatvoren.

### Na LCD zaslonu se pojavljuju crne ili svijetle točke koje ne nestaju / Na LCD zaslonu ima tamnih ili svijetlih područja

- Uvijek postoji mali broj neispravnih odnosno manjkavih piksela što je tipično za LCD zaslone. To je normalno i ne predstavlja kvar. 3D prikaz i zaslon osjetljiv na dodir imaju različite specifikacije, pa njihove boje kontrasta i razine svjetline mogu varirati.

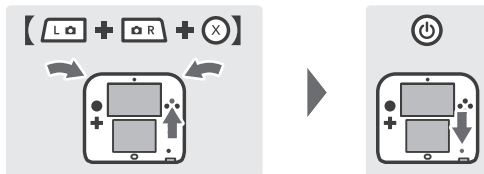
### Kružna konzola ne radi ispravno

- Da li unos s kružnu konzolu odgovara onome što vidite na zaslonu?
  - U rijetkim slučajevima može se dogoditi da ulazna jedinica kružne konzole prestane djelovati, zbog dugog razdoblja upotrebe ili previše agresivne uporabe. Ako pokreti tijekom igre ne odgovaraju unosima putem kružne konzole, upotrijebite opciju CIRCLE PAD (kružna konzola) u Postavkama sustava za umjeravanje ulazne jedinice.
- Napomena: Ako dolazi do unosa pokreta, iako se kružna konzola ne primjenjuje i ne možete koristiti gumbе ili dodirni zaslon, isključite sustav, a onda ga opet uključite na kalibracijskom zaslonu kružne konzole pritiskom na gumb POWER istovremeno s tipkama L + R + Y.





### Dodirni zaslon ne radi ispravno

- Da li unos pomoću dodirnog zaslona odgovara onome što vidite na zaslonu?
  - Ako pokreti tijekom igre ne odgovaraju unosima putem dodirnog zaslona, upotrijebite opciju TOUCH SCREEN (dodirni zaslon) u Postavkama sustava za umjeravanje vrijednosti unosa.
- Napomena: Ako ne možete koristiti gumbе ili dodirni zaslon, isključite sustav, a onda ga opet uključite na kalibracijskom zaslonu dodirnog zaslona pritiskom na gumb POWER istovremeno s tipkama L + R + X.



## Problem

## Rješenje

<p><b>Dodirni zaslon ne radi ispravno</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Da li ste na dodirni zaslon instalirali komercijalno dostupan zaštitni sloj?</li> <li>• Ako ste na dodirni zaslon instalirali komercijalno dostupni zaštitni sloj, provjerite upute za uporabu i provjerite da li je pravilno primijenjen, prije nego što nastavite s umjeravanjem dodirnog zaslona.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Nije u istoj razini</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Uhvaćen zrak ili prljavština</p> </div> </div>
<p><b>3D slike se ne prikazuju</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>► Nintendo 2DS ne podupire 3D prikaz.</li> </ul>
<p><b>Zaslon je posve crn, a sustav ne reagira / sustav se smrzava</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>► Ako je zaslon taman i nakon uključena sustava ili nakon izlaska iz načina mirovanja (sustav zatvorite a zatim ga opet otvorite, a da ne isključite napajanje) ili ako se naglo potamni prilikom igranja igara, a sustav ne reagira, isključite sustav, tako da držite gumb POWER sve dok se LED-indikator ne isključi, a zatim ponovno uključite sustav pritiskom na gumb POWER.</li> </ul>
<p><b>Moja SD kartica ne reagira</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je li SD kartica ispravno umetnuta u sustav?</li> <li>► Isključite napajanje i pažljivo umetnite SD karticu dok ne sjedne na svoje mjesto u prerezu za SD kartice na stražnjoj strani sustava (pogledajte <b>str. 13</b>).</li> <li>• Da li su priključci SD kartice prljavi?</li> <li>► Nježno obrišite priključke suhom pamučnom krpom i pripazite da ne oštetite SD karticu.</li> </ul>

### Ako vam je potrebna dodatna pomoć...

Ako vaš sustav nakon provedbe mjera za rješavanje problema, ili pak onih koje su opisane u elektronskim uputama za korištenje Izbornika HOME, i dalje ne radi, preporučujemo vam da pročitate jamstvo proizvođača i nazovete CD Media S.E. – Nintendo Podrška Klijentima te zatražite pregled neispravne komponente. Tamo možete naći informacije o tome kako možete zatražiti popravak, kao i u vezi s jamstvenim uvjetima te uvjetima službe za korisnike.

### Uklanjanje baterije/proizvoda na kraju životnog vijeka

[071015/HRV/WEEE-3]

Simbol precrtane kante za smeće označava da se ovaj proizvod i bateriju koja se u njemu nalazi ne smije odlagati u kućni otpad, nego se moraju sakupljati i reciklirati odvojeno. Prilikom uklanjanja baterije, staviti traku preko pozitivnog (+) i negativnog (-) terminala. Otpad električne i elektroničke opreme te istrošene baterije mogu sadržavati opasne tvari koje, ako se ne postupa pravilno, mogu naškoditi okolišu i ljudskom zdravlju. Umjesto toga, ako morate odlagati otpad koji uključuje istrošene baterije ili opremu obratite se lokalnim vlastima za informacije o odgovarajućim mjestima za prikupljanje i recikliranje, ili se obratite lokalnom dobavljaču, koji može besplatno uzeti natrag istrošene baterije ili opremu, u svrhe recikliranja. Na taj će vam način pomoći kako bi se osiguralo da su proizvod i njegova baterija pravilno obrađeni, obnovljeni, reciklirani ili ponovno korišteni na ekološki prihvatljiv način.

Prodajna cijena ovog Nintendo proizvoda uključuje trošak prikupljanja i recikliranja baterije.



# Tehničke značajke

Napomena: Ove informacije su podložne promjenama bez prethodne najave.

Sistem Nintendo ZDS	
<b>Broj modela</b>	FTR-001
<b>LCD zasloni (veličina ekrana / rezolucija)</b>	<p><b>Gornji zaslon:</b> LCD sa širokim zaslonom 3,53 palčeva (širina 76,8mm x visina 46,08mm) 400x240 piksela Može prikazati 16,7 milijuna boja</p> <p><b>Donji zaslon:</b> LCD zaslon osjetljiv na dodir 3,02 palčeva (širina 61,44mm x visina 46,08mm) 320x240 piksela Može prikazati 16,7 milijuna boja</p>
<b>Dimenzije</b>	Visina 127mm x širina 144mm x debljina 20,3mm
<b>Težina</b>	Pribl. 260g (uključujući bateriju, SD olovčicu i SD karticu)
<b>Bežična frekvencija</b>	Domest 2,4GHz (11b: 1-13ch/11g: 1-11ch)
<b>Standardni priključak</b>	IEEE802.11b/g
<b>Izlazna snaga</b>	11b: 5,5dBm / 11g: 5,0dBm
<b>Preporučena udaljenost povezivanja</b>	Manje od 30 metara Napomena: Najveća udaljenost povezivanja može se smanjiti ovisno o okolišu.
<b>Značajke kamere</b>	Leća: Fiksna žarišna dužina / Silikovni senzor: CMOS / Efektivni pikseli: Otprilike 300.000.
<b>Značajke sata</b>	Najv. dnevna razlika ± 4 sekunde (Kada se koristi u kontekstu donjeg "Okoliša korištenja")
<b>Zvučnik</b>	Mono
<b>Ulazni / izlazni priključci</b>	Proraz za igrače kartice, proraz za SD kartice, priključak za ispravljač za izmjeničnu struju, audio priključak (stereo izlazni signal)
<b>Senzori</b>	Žiro senzor
<b>Druga svojstva</b>	Infracrvena veza (preporučena veza: manje od 20cm) Opomba: Najveća udaljenost povezivanja može se smanjiti ovisno o okolišu.
<b>Maksimalna potrošnja energije</b>	Pribl. 4,1W (tijekom punjenja)
<b>Okoliš korištenja</b>	Temperatura: 5 – 35°C / Vlažnost: 20 – 80%
<b>Vrijeme punjenja</b>	Pribl. 3,5 sati
<b>Vijek trajanja baterije</b>	<b>Softver Nintendo 3DS:</b> pribl. 3,5 – 5,5 sati <b>Softver Nintendo DS:</b> pribl. 5 – 9 sati
<b>Ispravljač za izmjeničnu struju Nintendo 3DS</b>	<p><b>Broj modela:</b> WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR)</p> <p><b>Ulazni napon:</b> AC 220-240V 50/60Hz 12VA</p> <p><b>Izlazni napon:</b> DC 4.6V 900mA</p> <p><b>Dimenzije:</b> duljina 70,5mm x širina 51,0mm x debljina 79,5mm (UKV) / duljina 70,5mm x širina 27,0mm x debljina 84,5mm (EUR) pribl. 86g (UKV) / pribl. 80g (EUR)</p> <p><b>Težina:</b> pribl. 1,9m</p> <p><b>Duljina kabela:</b> pribl. 1,9m</p> <p><b>Sukladni uređaji:</b> New Nintendo 3DS (KTR-001) Nintendo 3DS XL (SPR-001(EUR)) Držač za punjenje New Nintendo 3DS (KTR-007) Držač za punjenje Nintendo 3DS XL (SPR-007) New Nintendo 3DS XL (RED-001) Nintendo 2DS (FTR-001) Držač za punjenje New Nintendo 3DS XL (RED-007) Nintendo DSi (TWL-001(EUR)) Nintendo 3DS (CTR-001(EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Držač za punjenje Nintendo 3DS (CTR-007)</p>
<b>Baterija Nintendo 3DS</b>	<b>Broj modela:</b> CTR-003 <b>Tip baterije:</b> Litij-ionska <b>Kapacitet baterije:</b> 5Wh
<b>Olovčica Nintendo ZDS</b>	<b>Broj modela:</b> FTR-004 <b>Materijal:</b> Plastika (ABS/PE) <b>Duljina:</b> pribl. 98mm

# Kontaktni podaci

Warranty

[180416/HRV-HW]

## JAMSTVO PROIZVOĐAČA OD 12 MJESECI

Ovo jamstvo pokriva sve Nintendo konzole, uključujući ugrađeni softver u trenutku kupnje ("Nintendo Operativni Softver") i čitav hardver s kontrolerima, koji su uključeni u pakiranje konzole ("Nintendo Controllers"). U ovom se jamstvu Nintendo Konzola, Nintendo operativna oprema i Nintendo Controllers zajedno nazivaju kao "Proizvod".

U skladu s uvjetima i isključenjima u nastavku, CD Media S. E., br. 32 Kifisias Avenue, 15125 Marousi, Atena, Grčka ("CD Media") jamči potrošaču ("Korisnik") za kupnju proizvoda u bilo kojoj zemlji u EEA ili u Švicarskoj za razdoblje od 12 mjeseci od dana kupnje proizvoda, da će proizvod biti bez nedostataka u materijalu ili izradi.

### IZNIMKE

#### Ovo jamstvo ne pokriva:

- softver (koji nije Nintendo operativni softver) ili igre (bez obzira da li su one uključene u Proizvod u trenutku kupnje)
- dodaci, periferije, ili drugi artikli koji su namijenjeni za uporabu u vezi s Proizvodom, ali nisu dizajnirani za Nintendo ili nisu proizvedeni od strane poduzeća Nintendo (bez obzira da li su uključene uz Proizvod u trenutku kupnje)
- Proizvod koji je bio preprodavan, a koristi se za iznajmljivanje ili u komercijalne svrhe
- nedostaci na Proizvodu koji proizlaze iz nesreće, nemara korisnika ili trećih osoba, besmislenog korištenja, modificiranja, korištenja s proizvodima koji nisu isporučeni, s licencijom ili dozvolom za upotrebu s Nintendo Proizvodima (uključujući, ali ne ograničavajući se na licencirana poboljšanja igre, fotokopirne uređaje, adaptere, napajanja ili nelicencirani pribor), računalni virusi ili Internet veze ili bilo koji drugi oblik elektroničke komunikacije, korištenje proizvoda u bilo koje druge svrhe osim u skladu s uputama, ili zbog uzroka koji imaju nikakve veze s nedostacima u materijalu i izradi.
- nedostaci na Proizvodu koji proizlaze iz uporabe neispravnih, oštećenih baterija ili baterija koje cure ili baterijskih akumulatora ili bilo kojih drugih baterija ili akumulatora koji nisu u skladu s određenim uputama.
- postupno smanjenje vremena rada i učinkovitosti baterije za Proizvod (ne smatra se nedostatkom u materijalu ili proizvodnji Proizvoda);
- Proizvod koji je otvaran, modificiran ili popravljan od strane bilo koje osobe ili tvrtke osim Nintendo ili ovlaštenih partnera, ili ako je serijski broj Proizvoda na bilo koji način promijenjen, oštećen ili uklonjen;
- gubitak bilo kakvih podataka koji su se prenosili na ili bili pohranjeni na proizvodu od strane osobe ili tvrtke osim Nintendo ili ovlaštenih partnera;
- gubitak podataka ili drugih sadržaja, kao što je softver, zbog formatiranja memorije Proizvoda (ili SD kartice / microSD kartice ili drugog vanjskog uređaja za pohranu podataka koji se koriste zajedno s proizvodom); ili
- gubitak podataka ili drugih sadržaja, kao rezultat poništenja Nintendo Network ID registriranog ili povezanog s Proizvodom.

### KAKO PROVESTI JAMSTVO

Za provedbu jamstva potrebno je:

- obavijestiti CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima o greškama u roku od 12 mjeseci od dana kupnje proizvoda i
- vratiti proizvod tvrtki CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima u roku od 30 dana od dana obavijesti o kvaru

U tu svrhu, kontaktirajte **CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima**.

Prije nego se Proizvod šalje tvrtki CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima, Korisnici bi trebali ukloniti ili izbrisati sve osobne i povjerljive podatke i datoteke.

**Kada Korisnik šalje Proizvod tvrtki CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima Korisnik je suglasan i prihvaća da tvrtka CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima nije odgovorna za gubitak, brisanje ili oštećenje privatnih podataka ili datoteka koje nisu bile prethodno izbrisane ili uklonjene.** Nintendo preporuča da korisnici naprave sigurnosnu kopiju svih podataka koje treba. Imajte na umu da, ovisno o načinu popravka, podaci ili drugi sadržaji pohranjeni na memorijskim proizvodima mogu biti izbrisani i nećete moći čitati SD karticu / microSD karticu ili druge uređaje vanjske pohrane niti se ne mogu ponovno uvesti u proizvod nakon popravka.

#### Prilikom slanja Proizvoda tvrtki CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima:

1. Koristite izvornu ambalažu, gdje je to moguće;
2. Opišite situaciju;
3. Priložite kopiju dokaza o uplati, račun koji prikazuje datum kupnje proizvoda.
4. Molimo priložite jedinstveni kod, koji vam je omogućio CD Media S.E. - Nintendo za vrijeme prve komunikacije, na svakom dokumentu / paketu koje šaljete. Ovaj kod je identifikacijski broj vašeg primjera kod tvrtke CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima i treba ga spomenuti u svim komunikacijama s tvrtkom CD Media. **OBAVJEŠTAVAMO VAS DA PAKETI ILI PROIZVODI BEZ CHA NEĆE BITI PREUZETI I DA SE MOGU AUTOMATSKI VRATITI POŠILJAOCU.**
5. CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima mora proizvod primiti u roku od 30 dana od dana obavijesti o oštećenju.

Ako nakon pregleda Proizvoda CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima preuzme oštećeni proizvod, Nintendo će (po svom nahođenju) popraviti ili zamijeniti neispravni dio ili zamijeniti s elementom Proizvoda, bez daljnjih troškova.

Ako je kvar prijavljen nakon isteka 12-mjesečnog razdoblja jamstva tvrtki CD Media, ili ako oštećenje nije pokriveno jamstvom, tvrtka CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima još uvijek može popraviti ili zamijeniti neispravni dio ili element proizvoda (po vlastitom nahođenju). Za daljnje informacije, molimo kontaktirajte **CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima**.

**Ovo jamstvo ne utječe na zakonska prava koje imate prema zakonu o zaštiti potrošača kao kupac robe. Prednosti koje su ovdje opisane dodaju se tim pravima.**

**CD Media S.E. – Podrška klijentima Nintendo**  
**ncs@cdmedia.gr**

[www.cdmedia.gr/nintendo-support](http://www.cdmedia.gr/nintendo-support)

Small Atrina, Br. 32, Kifisias Ave.  
151 25, Marousi, Atena, Grčka

tel. +30 211-1060400 (od ponedjeljka do petka, od 09:30 do 17:30 sati)

Pozivi na taj broj se naplaćuju ovisno o cjeniku vašeg davatelja telefonskih usluga.  
Usluge podrške klijentima putem telefona dostupne su samo na engleskom jeziku.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

© 2016 Nintendo Co., Ltd.

This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software of EMC Corporation.

RSA and BSAFE are registered trademarks or trademarks of EMC Corporation in the United States and other countries.

©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL

Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003 – 2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).

Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995 – 1998 Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)).

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young ([ey@cryptsoft.com](mailto:ey@cryptsoft.com)).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:  
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"  
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:  
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

"QR code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

A O S S™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

"Yahoo!" and the Yahoo! logo are registered trademarks of Yahoo! Inc.

Google™ search is a trademark of Google Inc.

This product contains NetFront Browser NX of ACCESS CO., LTD.

ACCESS, ACCESS logo and NetFront are registered trademarks or trademarks of ACCESS CO., LTD. in the United States, Japan and / or other countries.

© 2011 ACCESS CO., LTD. All rights reserved.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND / OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND / OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC.

SEE <[HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)> FOR ADDITIONAL DETAILS.

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.







Herriotstrasse 4  
60528 Frankfurt am Main  
Germany

#### **DECLARATION OF CONFORMITY**

Nintendo hereby declares that "Nintendo 2DS" is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of directive 1999/5/EC. This Declaration of Conformity is published on our website. Please visit [www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals/](http://www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals/)

**European Registered Design: 2382457.**







MAB-FTR-S-HRV-C1