

NINTENDO  2DS™

Упутства за кориснике укључујући и Водич за брзи почетак

Захваљујемо вам на куповини овог система. Молимо прочитајте ове упутства пре употребе, посебну пажњу треба посветити поглављу о здрављу и безбедности на **Стр. 4-7**, а потребно је пратити сва упутства. Одрасли требају надzirати коришћење овог производа од стране деце.

Овај печат је гаранција да је Nintendo прегледао производ који испуњава стандарде изврности у изради, поузданости и забавној вредности. Увек погледајте овај печат приликом куповине игрице и опреме, како би се осигурала компатибилност са вашим Nintendo производима.



Захваљујемо вам да сте изабрали систем Nintendo 2DS™.

Садржај комплета

<input type="checkbox"/>	Систем Nintendo 2DS (FTR-001)	x 1
<input type="checkbox"/>	Адаптер наизменичне струје Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR))	x 1
	Адаптер наизменичне струје (WAP-002(UKV)) прикладан за кориснике у Великој Британији, Ирској и Малти.	
	или	
	Адаптер наизменичне струје (WAP-002(EUR)) погодан за коришћење у ЕЕА (осим Велике Британије, Ирске и Малте), Швајцарској и Русији.	
<input type="checkbox"/>	Оловчица Nintendo 2DS (FTR-004)	x 1
	Примедба: Оловчица налази се у посебном отвору на странском делу система (♣стр. 15).	
<input type="checkbox"/>	Меморијска картица SDHC	x 1
	Примедба:	
	• SDHC меморијска картица може се убацити у отвор за SD картицу (♣стр. 13).	
	• SDHC меморијска картица представља софтвер треће стране, који није произведен од стране Nintendo.	
	• Капацитет SDHC меморијске картице наведен је на кутији.	
<input type="checkbox"/>	Картице AP	x 6
	Примедба: Користе се у комбинацији са уграђеном апликацијом, AP Гамес: Аугментед Реалити.	
<input type="checkbox"/>	Упутства за употребу укључују Водич за брзи почетак	x 1

Доступна је и

Преносна торба Nintendo 2DS

(FTR-009)

Приликом премештања или коришћења на отвореном заштитите Ваш Nintendo 2DS с преносном торбом (продаје се одвојено).

Доступна је у две шеме боја, заједно са плив облогом, што осигурава да ће систем остати чист и без огреботина.



Садржај

Здравствене и безбедносне информације

Здравствене и безбедносне информације	4
• Важне информације за родитеље	8

Водич за брзи почетак

Напајање и укључење система	9
Конфигурација система	10
Покретање софтвера	10
Повезивање на интернет	11
Ажурирање система	11
Створите / повежите Nintendo Network ID	12

Систем

Имена и функције компоненти	13
Замена батерије	16

Отклањање проблема

Отклањање проблема	17
• Техничке карактеристике	20
• Контактни подаци	21

Примедба:

- У овом приручнику, израз „Nintendo 3DS систем“ односи се на све системе у серији Nintendo 3DS™, која укључује New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL и Nintendo 2DS™.

Упутства за коришћење у електронском облику

Више о употреби овог система и софтвера такође можете сазнати кроз упутства за коришћење у електронском облику.

Ако назив софтвера или апликације укључује електронски упутство за коришћење са упутствима за употребу, за читање морате одабрати ову икону, а затим притиснути MANUAL (приручник).



Здравствене и безбедносне информације

Молимо прочитајте и следите здравствене и безбедносне информације. У супротном би могло доћи до личне повреде или оштећења имовине. Одрасли требају надzirати коришћење овог производа од стране деце.



УПОЗОРЕЊЕ - ЕПИЛЕПТИЧКИ НАПАДИ

- Неки људи (око 1 у 4000) могу доживети епилептички напад или несвестицу због варирања светлости или светлосних узорака, што се може догодити док гледају ТВ или приликом играња видео игара, чак и ако претходно никад нису имали нападе.
- Све особе које су већ искусиле епилептичке нападе, губитак свести или друге симптоме који су повезани са обликом статуса епилептикуса пре коришћења видео игара морају се обратити доктору.
- Родитељи или овлашћени старатељи требају надzirати децу приликом играња видео игара. Прекините са играњем и обратите се доктору ако Ви или Ваше дете искусите било какве необичне симптоме, као што су **грчеви, трзање ока или мишића, губитак свести, промена вида, неконтролисани покрети или дезоријентација**.

■ **Како би се смањила вероватноћа епилептичког напада током играња видео игара треба узети у обзир следеће мере опреза:**

1. Немојте играти игре, ако сте уморни или поспани.
2. Играјте у добро освијетљеној просторији.
3. Сваких сат времена морате направити паузу од 10 до 15 минута.



УПОЗОРЕЊЕ - НАПРЕЗАЊЕ ОЧИЈУ И БОЛЕСТ ПУТОВАЊА

Играње видео игара може након одређеног времена изазвати бол у очима, користећи 3Д опцију можда чак и раније. Такође, код неких појединаца може доћи до мучнине. Следите ове упутства како бисте избегли напрезање очију, вртоглавицу или мучнину:

- Немојте играти предуго без паузе. Родитељи или овлашћени чувари морају осигурати да деца играју видео игре на одговарајући начин.
- Сваких сат времена направите паузу од 10 до 15 минута, чак и ако мислите да вам не треба.
- Ако су ваше очи уморне због играња или вас боле, или ако осетите вртоглавицу, умор или се осећате болесни, престаните играти и одморите се неколико сати пре него што наставите.
- Ако се горе споменути симптоми или слабост настављају између или након играња престаните играти и затражите савет доктора.



УПОЗОРЕЊЕ - ПОВРЕДЕ ЗБОГ ТРАЈНОГ ИЗЛАГАЊА НАПРЕЗАЊИМА

Играње видео игара може након неколико сати изазвати бол у мишићима, зглобовима или на кожи. Следите ове кораке за сврху заобилажења проблема као што су упала тетиве, синдром карпалног тунела или иритација коже:

- Немојте играти прегором без паузе. Родитељи или овлашћени чувари морају осигурати да деца играју видео игре на одговарајући начин.
- Сваких сат времена направите паузу од 10 до 15 минута, чак и ако мислите да вам не треба.
- Оловчицу током употребе није потребно држати чврсто или тврдо је притиснути уз екран. Ако су вам руке, зглобови или руке током игре уморни или вас почну болети, или ако имате симптоме као што су **трнци, осећај печења или укоченост**, престаните играти и одморите се неколико сати пре него што наставите.
- Ако се горе споменути симптоми или слабост понављају током или након играња морате престати са играњем и потражити помоћ доктора.



УПОЗОРЕЊЕ – РАДИЈСКЕ СМЕТЊЕ

Овај систем може емитовати радио таласе који могу утицати на рад оближњих електронских уређаја, укључујући срчане електростимулаторе.

- Не користите уређај на удаљености мањој од 25 цм (10 инча) од срчаног електростимулатора док користите бежичну везу. Ако имате срчани електростимулатор или неки други медицински уређај, немојте користити бежичне везе без претходног саветовања са лекаром или произвођачем медицинског уређаја.
- Користиће бежичне везе не може се допустити у одређеним местима, као што су авиони и болнице. Увек поштујте одговарајуће прописе.



УПОЗОРЕЊЕ – БАТЕРИЈА

Овај систем укључује пуњиву литијум-јонску батерију. Цурење или запаљивање батерије може проузроковати повреде и оштећења вашег система.

■ Како би се спречило цурење и / или паљење батерије:

- Не оштетите батерију.
- Батерију немојте излагати претераним физичким потресима, вибрацијама или течностима.
- Батерију немојте разграђивати, преиначити или поправљати.
- Батерију немојте излагати топлоти или бацати у ватру.
- Прикључке батерије не додирујте страним материјалима или металним предметима.
- Увек осигурајте поклопац батерије.

■ У случају цурења:

Ако батерија цури, немојте је дирати и обратите се CD Media S.E. - Nintendo Поддршка Клијентима. Како проливена течност система не би дошла у додир са вашим рукама, детаљно обришите кућиште система меком, влажном крпом. Ако проливена течност дође у контакт са рукама или било којим делом тела, неопходно ју је уклонити водом. Ако проливена течност дође у додир са очима, може изазвати штету. Своје очи морате одмах испрати са много воде и потражити помоћ доктора.

**УПОЗОРЕЊЕ - НАПАЈАЊЕ СИСТЕМА****■ Користите компатибилни адаптер наизменичне струје и батерију.**

Коришћење неодговарајућег адаптера наизменичне струје или батерије може узроковати цурење батерије, паљење или експлозију, што би могло довести до пожара и / или струјног удара. Користите само батерије Nintendo 3DS (CTR-003) и адаптер наизменичне струје Nintendo 3DS (WAP-002 (UKV) / WAP-002 (EUR)).

■ Користите адаптер наизменичне струје само у компатибилним системима.

Коришћење неодговарајућег адаптера наизменичне струје и / или комплета батерија с некомпатибилном јединицом може узроковати цурење батерије, паљење, експлозију, пожара и струјни удар.

Комплет батерија Nintendo 3DS (CTR-003) може се користити у следећим системима:

- Nintendo 3DS (CTR-001 (EUR))
- Nintendo 2DS (FTR-001)
- Wii U Pro Controller (WUP-005)

Адаптер наизменичне струје Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) може се користити у следећим системима:

- New Nintendo 3DS (KTR-001)
- New Nintendo 3DS XL (RED-001)
- Nintendo 3DS (CTR-001 (EUR))
- Nintendo 3DS XL (SPR-001 (EUR))
- Nintendo 2DS (FTR-001)
- Nintendo DSi (TWL-001 (EUR))
- Nintendo DSi XL (UTL-001 (EUR))

■ Адаптер наизменичне струје је потребно прикључити на одговарајући напон (наизменична струја 220 - 240В).

Адаптер наизменичне струје вашег система потребно је спојити у исправном смеру. За искључивање адаптера наизменичне струје чврсто држите утикач и извуците га равно из утичне.

Немојте користити напонске претвараче, који су намењени за употребу у иностранству или утикаче који добављају смањене вредности електричне енергије. Немојте користити уобичајене - специфичне прекидаче за пригушивање светла или исправљаче једносмерне и наизменичне струје те пуњаче намењене за коришћење у аутомобилима.

■ Немојте користити адаптер наизменичне струје, ако су оштећени кабл или утикач.

То може узроковати пожар или електрични удар.

- Кабл не сме се чврсто омотати, нагазити, снажно повући, уганути или поправљати.
- На кабл не стављајте тешке предмете.
- Кабл немојте изложити изворима топлоте као што су грејачи или пећи.
- Када се користи систем за време пуњења, не сме се повући или запети за жице.

Ако је адаптер за наизменичну струју оштећен, контактирајте CD Media S.E. - Nintendo Подрушка Клијентима. Адаптер не покушавајте поправити сами.

■ Адаптер наизменичне струје служи само за употребу у затвореним просторима.**■ Не дирајте утикач адаптера наизменичне струје, или било који други прикључак система прстима или металним предметима****■ Не додиривати елементе система или адаптер наизменичне струје за време пуњења током олује са грмљавином.****■ Адаптер за наизменичну струју мора бити спојен на лако доступну утичицу која се налази у близини уређаја који треба прикључити.**



УПОЗОРЕЊЕ - ОПШТЕ

- Није прикладно за децу од мање од 36 месеци. Систем и додатна опрема не смеју се налазити унутар домета мале деце и кућних љубимаца.

Адаптер за наизменичну струју, оловчица, microSD картица, и други делови могли би заглавити деци у устима и узроковати оштећења.

- Звук у слушалицама не би требао бити прегласан.

Дуготрајно коришћење слушалица при великој јачини звука може узроковати оштећење слуха. Када користите слушалице звук не сме бити превише јак, тако да још увек можете чути и звукове у позадини. Ако приметите проблеме, као што су умор и зујање у уху, престаните са коришћењем. Ако се симптоми и даље понављају, обратите се доктору

- Држите се подаље од инфрацрвеног одашиљача и пријемника

Директно гледање у инфрацрвени одашиљач и пријемник може узроковати неисправан вид и друге проблеме.

Систем треба користити с опрезом

- Систем немојте излагати високим температурама или директној сунчевој светлости.

- Систем не сме доћи у додир са течностима, не користите систем са мокрим или масним рукама.

Ако систем дође у додир са течностима одмах искључите напајање и уклоните адаптер за наизменичну струју, батерију и поклопац, а затим обришите кућиште меком, влажном крпом (употребите само воду).

- Систем не излагати јачим ударцима.

- LCD екрани не смеју бити притиснути прејакно. Користите испоручену оловчицу или предмете које за извршење наредби на екрану омогућава софтвер. У ту сврху немојте користити тврде предмете (укључујући и ноуте) који би могли да огребе екран.

- Кружну конзолу (Цирцле Пад) немојте кретати са силом.
- SD оловчицу немојте савијати и не користите силу.

- Систем немојте растављати или поправљати.

Ако је систем оштећен, контактирајте CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима. Не дирајте оштећена места. Избегавајте контакт са проливеном течностима.

- Користите само додатну опрему која је компатибилна са системом.

- Током примене система морате бити свесни своје околине.

- Чишћење система:

Систем пре чишћења мора бити искључен из адаптера за наизменичну струју. Навлажите крпу у топлу воду, оцедите вишак воде и очистите систем обришите меком, сувом крпом. Систем не сме доћи у додир са разређивачем, алкохолом или другим растварачима.

ВАЖНЕ ИНФОРМАЦИЈЕ ЗА РОДИТЕЉЕ МОЛИМО ВАС, ДА ПРОЧИТАТЕ!

Ваш систем нуди низ узбудљивих могућности, од којих нису све прикладне за вашу децу. Припремили смо посебне мере како би ваш систем постао сигурнији за вашу децу.

Током почетног постављања система потребно је подесити родитељски надзор. Притисните **SET (подешавање)** за почетак, а затим следите упутства на екрану.

Изаберите ПИН код, што ће спречити да би ваше дете могло променити одабрану поставку.

Након тога можете одабрати додатна ограничења која су стандардно омогућена:

- **SOFTWARE RATING** (процена софтвера) ограничава игре које ваше дете може играти с обзиром на добне границе.
- **INTERNET BROWSER** (интернетски претраживач) вашем детету може спречити прегледавање.
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES** (трговачке услуге Nintendo 3DS) вашем детету ограничава коришћење интернет трговине Nintendo eShop и других опција куповине Nintendo 3DS.
- **MIIVERSE** ограничава функционалност Miiiverse™.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA** (дијелење слика / аудио / видео / дугих текстуалних података) спречава да би ваше дете могло слати и примати фотографије, слике, звукове, видео записе и дуге поруке.
- **ONLINE INTERACTION** (интернетска интеракција) вашем детету спречава онлине комуникацију у играма.
- **STREETPASS** искључује StreetPass™. StreetPass вам омогућава да аутоматски поделите своје фотографије, слике, видео и други садржај на два система Nintendo 2DS / Nintendo 3DS, који се налазе у непосредној близини један другоме.
- **FRIEND REGISTRATION** (регистрација пријатеља) вашем детету ограничава регистровање нових пријатеља. Регистровани пријатељи могу видети онлине статус вашег детета и слободно размјенјивати поруке и друге садржаје са вашим дететом.
- **DS DOWNLOAD PLAY** (репродуцирање пријеноса DS) вашем детету спречава преузимање демо-снимка Nintendo DS™ и играње игара са више корисника путем локалне бежичне мреже.
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS** (мотрење дијелиених видео записа) ограничава дељене видео записе које ваше дете може видети.

Да бисте сачували своја подешавања увек морате одабрати **DONE** (завршено).

За коришћења родитељског надзора или промену подешавања након завршетка почетне инсталације, отворите Подешавања система, у менију **HOME** и изаберите **PARENTAL CONTROLS** (родитељски надзор).

Осим тога, вашем детету можете ограничити коришћење услуга мреже Nintendo Network™ на личним рачунарима, паметним телефонима и другим уређајима. Ова опција доступна је аутоматски код првог повезивања Nintendo Network ID мреже и може се мењати у било којем тренутку притиском на **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES** (доступ из личних рачунала и других уређаја) у Nintendo Network ID мрежи. Осим тога, такође је потребно створити ПИН коду у Родитељском надзору, као што је горе описано, што ће спречити да би ваше дете могло променити одабрану подешавање.

Захваљујемо вам. С тим могућностима приступања, ваше дете може на сигуран начин користити ваш систем.

If children will be using this system, a parent or legal guardian should set up these restrictions as required.

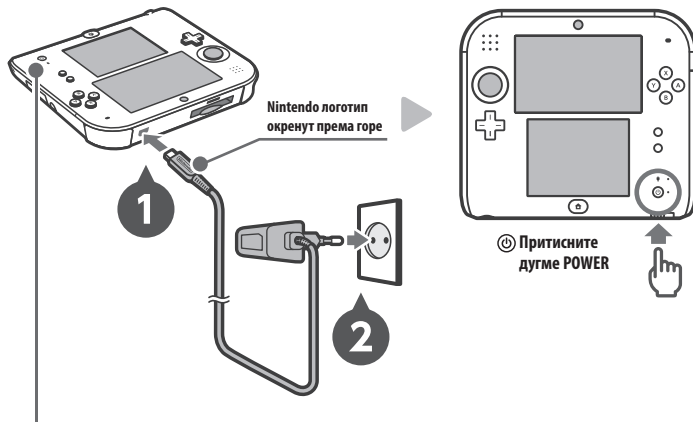
Set

Do Not Set

Водич за брзи почетак

Напајање и укључење система

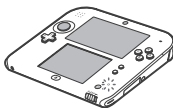
Систем повежите са адаптером за наизменичну струју (продаје се одвојено) као што је приказано у наставку. Укључите систем притиском на дугме POWER.



ЛЕД лампица напајања

ЛЕД лампица светли – пуњење

ЛЕД лампица је искључена - пуњење је завршено



Батерија мора се пунити барем једном сваких шест месеци.

Водич за брзи почетак

Статус мировања

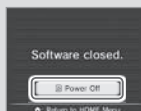
Да бисте зауставили игру, те укључили стање мировања прекидач померите у десно. SpotPass™ и StreetPass су још увек активни када је систем у мировању, али је потрошња енергије тада увелико смањена.

Примедба: Одређени софтвер за време употребе или вршење одређених послова не може ући у стање мировања. На пример, Nintendo 3DS Саунд током репродукције не може ући у стање мировања.



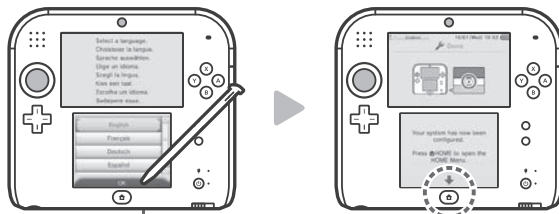
Искључење

Притисните дугме POWER како би се приказао мени POWER. Затим притисните дугме POWER OFF (искључено) за искључивање уређаја. Исти učinak има и дуже притискање дугмета у положају POWER.

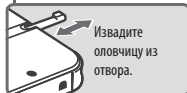


Конфигурација система

Са оловчицом следите упутства на екрану за конфигурацију система.



Екран осетљив на додир можете користити са оловчицом.




Извадите оловчицу из отвора.

Да бисте завршили подешавања, притисните тастер HOME како бисте приступили менију HOME.

Пренос система

Ако имате још један Nintendo 3DS систем, а желели би да пренесете податке и Nintendo Network ID у свој нови систем, можете користити Алат за пренос система.

Додирните иконе за подешавања система  у менију HOME а затим изаберите OTHER SETTINGS (остала подешавања). Притисните на SYSTEM TRANSFER (пренос система) и следите упутства на екрану.

- **Преузмите своје податке пре репродукције.**

Ако репродукујете на овом систему пре преноса података са вашег старог система Nintendo 3DS, сви похрањени подаци генерисани за софтвер који је инсталиран или се може пренети на систем, након преноса биће неупотребљиви.

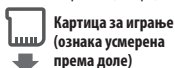
- **Преузмите своје податке пре израде или спајања Nintendo Network ID с новим системом.**

Иначе, подаци се неће преносити.

Погледајте systemtransfer.nintendo.co.uk за више информација о преносу система.

Покретање софтвера

Приликом покретања софтвера картице за играње игрица убаците картицу са ознаком према доле. Додирните икону за софтвер који желите користити, а затим притисните тастер OPEN (отвори).



Картица за играње
(ознака усмерена
према доле)



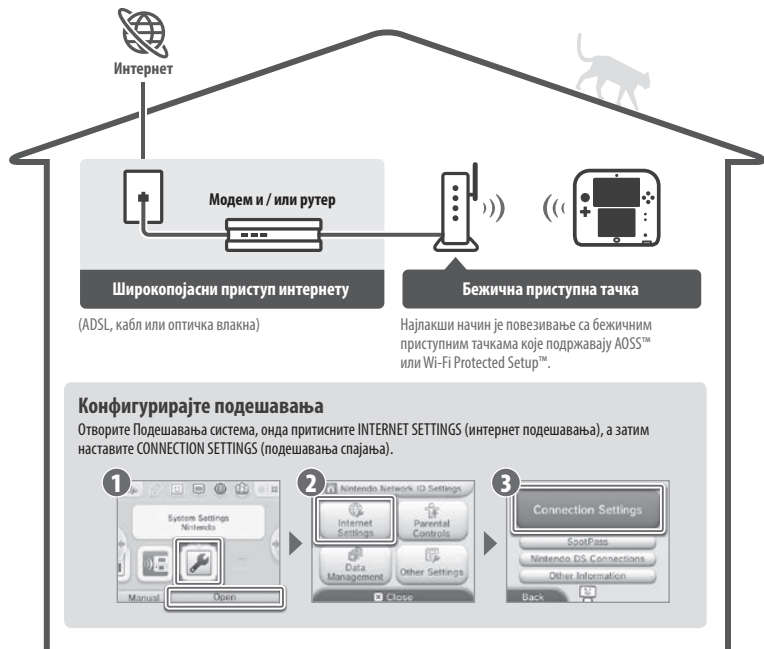
Примедба: Пре уклањања или уметања картице за играње напајање мора бити искључено, на екрану мора се појавити Мени HOME, а софтвер не сме бити привремено заустављен.

Повезивање на интернет

Ваш систем се може повезати на интернет, што ће отворити нове могућности, као што је куповина софтвера у Nintendo eShop интернет трговини, или комуницирање са играчима широм света.

Припремите своју бежичну приступну тачку

За повезивање на интернет потребна вам је бежична веза. Потребно је променити подешавања ваше бежичне приступне тачке (рутер).



Активирање и деактивирање бежичне везе

За активирање или деактивирање бежичне комуникације, притисните  у горњем левом углу менија HOME екрана осетљивог на додир и отворит ће се Подешавања менија HOME, где је потребно притиснути на ON (укључено) или OFF (искључено) Бежичне везе.

Ажурирање система

За коришћење свих расположивих опција и могућности можда ћете морати ажурирати свој систем. За спровођење исправке система морате бити повезани на интернет.

ВАЖНО: Након завршетка ажурирања система било које постојеће или накнадне неовлашћене техничке модификације хардвера или софтвера на вашем систему, као и коришћење неауторизованих уређаја, могу узроковати трајно неупотребљивост вашег система. Садржаји који произлазе из неовлашћених измена хардвера или софтвера на вашем систему, ће бити уклоњени. Ако не прихватите ажурирање система играње игара неће више бити могуће.

Створите / повежите Nintendo Network ID

Оптимизирајте свој систем подешавањем Nintendo Network ID



Nintendo Network ID пружа низ могућности за мрежу Nintendo Network, које обезбеђује Nintendo.

Nintendo eShop

Можете добити демо презентацијске материјале и бесплатни софтвер.



Miiverse

Разговарајте о својим омиљеним играма.



и још много тога...



Ваша средства интернет трговине Nintendo eShop можете користити на вашем систему, као и на конзоли Wii U™.



На свом систему можете створити нови Nintendo Network ID или повезати постојећи Nintendo Network ID, који сте већ створили на конзоли Wii U. Одрасли за своју децу треба да створе или повежу Nintendo Network ID.



Ако имате још један Nintendo 3DS систем, а желели би да омогући пренос података на ваш нови систем ...

Не створите или спојите Nintendo Network ID с новим системом пре преузимања, иначе подаци неће бити пренесени.

Конфигурирајте подешавања

Отворите Подешавања система у менију HOME а затим притисните NINTENDO NETWORK ID SETTINGS (подешавања Nintendo Network ID), за конфигурацију подешавања ID.



Имена и функције компоненти

ЛЕД лампица за упозорења

Упозорава о стању система брзим трептањем и изменом боје.

- Примљена обавијест СпотПасс (плава трепери пет секунди)
- Примљена порука СтретПасс (зелена трепери пет секунди)
- Пријатељ налази се на интернету (наранџаста трепери пет секунди)
- Батерија је готово празна (црвена трепери)



Прорез за уметање картица

Користи за уметање SD картице (SD или SDHC меморијских картица).
Испоручена SDHC картица је претходно инсталирана у систему.

Коришћење SD картица

SD картица чува податке као што су преузети софтвер са свим сачуваним подацима, додатне информације и садржај, фотографије и видео записи. Овај систем подржава microSD картице до 2 GB и microSDHC картице са капацитетом од 4 GB до 32 GB.

Примедба: Ако је ваша SD картица пуна, све податке из ваше тренутне SD картице можете пренети на картицу са већим капацитетом. Увек копирајте целу мапу „Nintendo 3DS“ на нову SD картицу коришћењем рачунара.

Микрофон

Користи се са софтвером с опцијом микрофона.



Прекидач за стање мировања

Да бисте укључили Стање мировања прекидач померите у десно.



ЛЕД лампица за укључивање (⏻)

Засветлеће након укључења.

Пуњење батерије

● Високо: Плава

● Ниско: Црвена

⚡ Готово празна: Трепери црвено

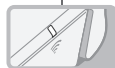
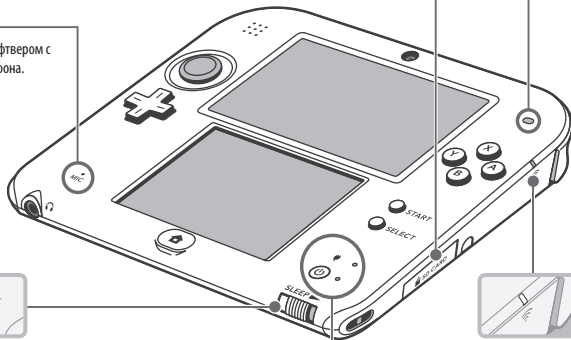


Тастер POWER (⏻)



ЛЕД лампица напајања (🔌)

ЛЕД лампица светли наранџасто током пуњења батерије.



ЛЕД лампица за бежичну комуникацију (📶)

ЛЕД лампица светли жуто када је омогућено бежично повезивање, а искључена је када бежична веза није могућа. ЛЕД лампица трепери жуто приликом слања или примања података.

Примедба:

- Када је у стању мировања, бежична ЛЕД лампица слабо светли или трепери.

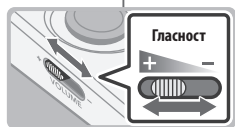
LCD екран**Унутрашња камера**

Користи се у случају софтвера са опцијом камере.

Кружна конзола

Могућност коришћења са софтвером који подржава улазни сигнал кружне конзоле.

Примедба: Ако кружна конзола не функционише исправно, проверите **стр. 18**.

Звучник**Подешавање гласноће**

Подешавање гласноће путем клизача.

Примедба: Гласноћа затварача камере унапред је подешена, без обзира на тренутно одабрану гласноћу.

Кружна конзола за игре**LCD екран (екран осетљив на додир)**

Додирни екран омогућава интеракцију на додир. Испоручује се са оловчицом која се може користити за софтвер који подржава то можност.

Контролне функције екрана осетљивог на додир**Додир**

Лагано притискање на додирни екран са оловчицом зове се „дирење“ (или „куцање“).

**Померање**

Нежно притискање са оловчицом на екрану зове се „померање“.

Контролни тастери (тастери А, Б, Кс и И)**START****SELECT****Тастер HOME (🏠)**

Приказује се Мени HOME.

Аудио прикључак (Аудио Јацк)

За повезивање комерцијалних стерео слушалица. Након прикључивања слушалица звучници више неће емитовати звук.
Примедба: Користите складну додатну опрему.

Поклопац батерије

Може се уклонити када је потребно заменити батерију.
Напомена: Немојте да уклањате, осим ако је то потребно.

Држач траке за запешће

За фиксирање траке за запешће (продаје се одвојено).

Спољне камере

Могућност коришћења са софтвером који подржава камеру. Ове камере омогућавају снимање 3Д фотографија / видеа.

Примедба: 3Д слике не могу се приказивати на Nintendo 2DS.

Тастер L

Прорез за уметање картица за играње

Користи се за уметање картица Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi™ и побољшане картице Nintendo DSi еханцед.



Прорез за оловчицу

Користи се за похрањивање оловчице.

У прорез немојте стављати ништа осим SD оловчице, која је била укључена у снабдевање система.

Тастер P



Прикључак адаптера за наизменичну струју

Омогућава вам да спојите адаптер за наизменичну струју Nintendo 3DS (WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR)).

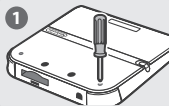
Инфрацрвени одашиљач и пријемник

Слање и примање сигнала за софтвер који подржава ИЦ функцију.

Замена батерије

Пре замене батерије, увек искључите уређај и адаптер за наизменичну струју. За уклањање поклопца батерије (задња плоча) следите доњи поступак.

Одвигите поклопац батерије



Користите укрштени шрафцигер који одговара глави завртња.

Уклоните поклопац батерије



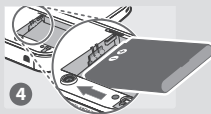
Конвенционални шрафцигер или неки сличан објекат гурните између поклопца батерије и система, а онда их раздвојите.
Примедба: Немојте гурати ноке између поклопца батерије и система, јер то може узроковати штету.

Издадите батерију



3

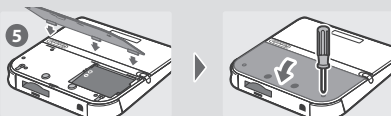
Сачекајте најмање 10 секунди, а затим убаците нову батерију.



4

Примедба: Батерија мора бити окренута у правом смеру.

Причврстите поклопац батерије и затегните два завртња.



5

Примедба: Након уклањања батерије, поставке датума и времена се ресетују. Могу се опет конфигурирати у подешавањима система, тако да у менију HOME изаберете OTHER SETTINGS (остала подешавања), а затим DATE & TIME (датум и време).

Често пуњење ће смањити век трајања батерије и скратити време функционисања система до следећег пуњења. Ако је време коришћења значајно смањено, замените батерију у складу са поступком описаним у овом одломку. **Ступите у контакт са CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима за детаљније информације о томе где се може купити замену.**

Отклањање проблема

Пре него што се обратите CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима, проверите овај део приручника како би се утврдило узрок проблема.

Примедба:

- Такође можете проверити одељак Отклањање проблема у менију HOME електронског приручника.
- Ако проблем укључује игру или додатну опрему, проверите релевантан приручник / документацију.

Проблем	Рјешење
Не могу напунити батерије / ЛЕД индикатор не светли	<ul style="list-style-type: none">• Користите ли адаптер за наизменичну струју Nintendo 3DS AC?■ Користите адаптер за наизменичну струју Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) (продаје се одвојено). Напајање Nintendo DSi је такође компатибилно.• Да ли је адаптер за наизменичну струју чврсто повезан у систем и утичницу?■ Искључите адаптер за наизменичну струју и сачекајте око 30 секунди пре поновног повезивања. Адаптер за наизменичну струју мора бити чврсто повезан на систем као и утичницу (▮стр. 9).• Да ли је батерија била напуњена у подручју са температуром околине између 5 - 35 °Ц?■ Батерија мора се пунити на месту с температуром околине између 5 - 35 °Ц. Изван тог температурног опсега батерија се можда неће напунити.• Да ли је батерија спојена на исправан начин?■ Ако се систем не може укључити, а ЛЕД лампица напајања светли када прикључите адаптер за наизменичну струју, и затим се одмах искључи, батерија можда није исправно спојена. Прво, спојите батерију исправно (▮стр. 16).• Да ли ЛЕД лампица напајања светли?■ Ако ЛЕД лампица напајања трепери, постоји могућност да батерија није исправно спојена. Ако се то догоди, обратите се CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима.
Систем не може се активирати	<ul style="list-style-type: none">• Да ли је систем напуњен?■ Напуните систем.• Да ли је прекидач за стање мировања померен на десну страну?■ Прекидач за стање мировања померите на леву страну, а затим укључите систем.• Да ли је батерија спојена на исправан начин?■ Ако се систем не може укључити, а ЛЕД лампица напајања светли када прикључите адаптер за наизменичну струју, и затим се одмах искључи, батерија можда није исправно спојена. Прво, спојите батерију исправно (▮стр. 16).
Систем се прегријава	<ul style="list-style-type: none">• Да ли је батерија била напуњена у подручју са високом температуром или се пуни дуже време?■ То може довести до брзог пораста температуре система. Батерија мора се пунити на месту с температуром околине између 5 - 35 °Ц. Дирање система док је врућ може изазвати опекотине.
Напуну сам батерије, али не могу играти дуже време без прекида / Пуњење батерије траје јако дуго	<ul style="list-style-type: none">• Да ли је батерија била напуњена у подручју с околишном температуром испод 5 °Ц?■ У околини с температурама испод 5 °Ц нећете моћи играти игрице дуже време без прекида, а батерија ће се пунити дуже него обично.• Радни век батерије■ Често пуњење ће смањити радни век батерије и скратити време функционисања система до следећег пуњења. Ако је време функционисања значајно смањено, замените батерију у складу са поступком описаним у овом одломку. Ступите у контакт са CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима за детаљније информације о томе где се може купити замену.

Проблем

Решење

Батерија се деформирала

- Код литијум-јонских батерија након одређеног времена долази до деградације односно до деформације због честог пуњења. То не представља квар или потенцијални безбедносни ризик. Ако деформација утиче на радни век батерије, требали би је заменити (Д стр. 16).

У случају цурења батерије, немојте је дирати и обратите се CD Media S.E. - Nintendo Подрушка Клијентима.

Нема видео или аудио сигнала

- Да ли је картица за игре убачена исправно?
- Пажљиво убаците играћу картицу док не седне на своје место.
- Да ли се систем налази у Стању мировања?
- Ако је систем у стању мировања, морате изабрати нови начин. Одређени софтвер може ући у стање мировања чак и ако систем није затворен.

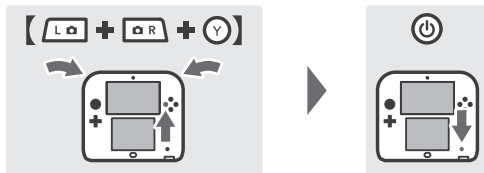
На LCD екрану се појављују црне или светле тачке које не нестају / на LCD екрану има тамних или светлих подручја

- Увек постоји мали број неисправних односно мањкавих пиксела што је типично за LCD екране. То је нормално и не представља квар. 3Д приказ и екран осетљив на додир имају различите спецификације, па њихове боје контраста и нивои осветљености могу варирати.

Конзола за игре не ради исправно

- Да ли унос са конзолом за игре одговара ономе што видите на екрану?
- У ретким случајевима може се догодити да улазна јединица играчке конзоле престане да делује, због дугог периода употребе или превише агресивне употребе. Ако покрети током игре не одговарају ставкама путем играчке конзоле, употребите опцију CIRCLE PAD (играчка конзола) у Подешавању система за калибрацију улазне јединице.

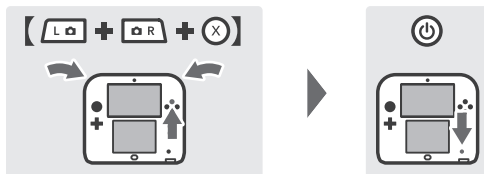
Примедба: Ако долази до уноса покрета, иако се играчка конзола не примењује и не можете користити дугмад или додирни екран, искључите систем, а онда га опет укључите на калибрацијском екрану играчке конзоле притиском на дугме POWER истовремено с тастерима Л + Р + И.




Додирни екран не ради исправно

- Да ли унос са екраном осетљивим на додир одговара ономе што видите на екрану?
- Ако покрети током игре не одговарају ставкама путем екрана осетљивог на додир, употребите опцију TOUCH SCREEN (додирни екран) у Подешавању система за калибрацију вредности уноса.

Примедба: Ако не можете користити дугмад или додирни екран, искључите систем, а онда га опет укључите на калибрацијском екрану екрана осетљивог на додир притиском на дугме POWER истовремено са тастерима Л + Р + Кс.



Проблем	Рјешење
Додирни екран не ради исправно	<ul style="list-style-type: none"> • Да ли сте на додирни екран инсталирали комерцијално доступан заштитни слој? • Ако сте на додирни екран инсталирали комерцијално доступни заштитни слој, проверите упутства за употребу и проверите да ли је правилно примењен, пре него што наставите са калибрацијом екрана осетљивог на додир. 
3Д слике не приказују се	<ul style="list-style-type: none"> • Nintendo 2DS не подржава 3Д приказ.
Дисплеј је сасвим црн, а систем не реагује / систем се смрзава	<ul style="list-style-type: none"> • Ако је екран таман и након укључења система или након изласка из режима мировања (систем затворите а затим га опет отворите, а да не искључите напајање) или ако се нагло потамни приликом играња игара, а систем не реагује, искључите систем, тако да држите дугме POWER све док се ЛЕД-индикатор не искључи, а затим поново укључите систем притиском на дугме POWER.
Моја SD картица не реагује	<ul style="list-style-type: none"> • Да ли је SD картица исправно уметнута у систем? • Искључите напајање и пажљиво убаците SD картицу док не седне на своје место у прорезу за SD картице на задњој страни система (стр. 13). • Да ли су прикључци SD картице прљави? • Нежно обришите прикључке сувом памучном крпом и припазите да не оштетите SD картицу.

Ако вам је потребна додатна помоћ . . .

Ако ваш систем након спровођења мера за решавање проблема, или пак оних које су описане у електронским упутствима за коришћење менија HOME, и даље не ради, препоручујемо вам да прочитате гаранцију произвођача и назовете CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима те затражите преглед неисправне компоненте. Тамо можете наћи информације о томе како можете затражити поправак, као и у вези са условима гаранције те условима службе за кориснике.

Уклањање батерије/производа на крају животног доба

[071015/SRB/WEEE-3]

Знак за смеће означава да се овај производ и батерију која се у њему налази не сме одлагати у кућни отпад, него се морају сакупљати и рециклирати одвојено. Приликом уклањања батерије, ставити траку преко позитивног (+) и негативног (-) терминала. Отпад електричне и електронске опреме те истрошене батерије могу садржати опасне материје које, ако се не поступа правилно, могу нашkodити околишу и људском здрављу. Уместо тога, ако морате одлагати отпад који укључује истрошене батерије или опрему обратите се локалним властима за информације о одговарајућим местима за прикупљање и рециклажу, или се обратите локалном продавцу, који може бесплатно узети натраг истрошену батерију или опрему, у сврхе рециклирања. На тај ће вам начин помоћи како би се осигурало да су производ и његова батерија правилно обрађени, обновљени, рециклирани или поновно коришћени на еколошки прихватљив начин. Продајна цена овог Nintendo производа укључује трошак прикупљања и рециклирања батерије.



Техничке карактеристике

Примедба: Ове информације су подложне променама без претходне најаве.

Систем Nintendo 2DS	
Број модела	FTR-001
LCD екрани (величина екрана / резолуција)	<p>Горњи екран: LCD са широким екраном 3,53 палчева (ширина 76,8мм, висина 46,08мм) 400x240 пиксела Може приказати 16,7 милиона боја</p> <p>Доњи екран: LCD екран осетљив на додир 3,02 палчева (ширина 61,44мм, висина 46,08мм) 320x240 пиксела Може приказати 16,7 милиона боја</p>
Димензије	Висина 127mm, ширина, 144mm, дебљина 20,3mm
Тежина	Прибл. 260г (укључујући батерију, оловчицу и SD картицу)
Бежична фреквенција	Домет 2,4ГХз (11б: 1-13цх / 11г: 1-11цх)
Стандардни прикључак	IEEE802.11б/г
Изразна моћ	11б: 5,5дБм / 11г: 5,0дБм
Препоручено растојање повезивања	Мање од 30 метара Примедба: Највећа удаљеност повезивања може се смањити зависно о околини.
Карактеристике камере	Сочиво: Фиксна жарнишна дужина / Сензор слике: ЦМОС / Ефективни пиксели: Отприлике 300.000.
Карактеристике сата	Најв. дневна разлика ± 4 секунде (Када се користи у контексту доње „Околине“)
Звучник	Моно
Улазни / излазни прикључци	Прорез за играће картице, прорез за microSD картице, пуњач, прикључак за адаптер за наизменичну струју, аудио прикључак (стерео излазни сигнал)
Сензори	Жиро сензор
Остале карактеристике	Инфрацрвена веза (препоручена веза: мање од 20цм) Примедба: Највећа удаљеност повезивања може се смањити зависно о околини.
Максимална потрошња енергије	Прибл. 4,1В (током пуњења)
Околина коришћења	Температура: 5 - 35° Ц / Влага: 20 – 80%
Време пуњења	прибл. 3,5 часова
Век трајања батерије	Софтвер Nintendo 3DS: прибл. 3,5 – 5,5 часова Софтвер Nintendo DS: прибл. 5 – 9 часова
Адаптер за наизменичну струју Nintendo 3DS	<p>Број модела: WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR) Улазни напон: AC 220-240В 50 / 60Хз 12ВА Изразни напон: DC 4,6В 900mA Димензије: дужина 70,5мм, ширина 51,0мм, дебљина 79,5мм (УКВ) / дужина 70,5мм, ширина 27,0мм, дебљина 84,5мм (ЕУР) прибл. 86г (УКВ) / прибл. 80г (ЕУР)</p> <p>Тежина: Дужина кабла: прибл. 1,9м Сложљиви уређаји: New Nintendo 3DS (KTR-001) Nintendo 3DS XL (SPR-001(EUR)) New Nintendo 3DS charging cradle (KTR-007) Nintendo 3DS XL charging cradle (SPR-007) New Nintendo 3DS XL (RED-001) Nintendo 2DS (FTR-001) New Nintendo 3DS XL charging cradle (RED-007) Nintendo DSi (TWL-001(EUR)) Nintendo 3DS (CTR-001 (EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo 3DS charging cradle (CTR-007)</p>
Батерија Nintendo 3DS	Број модела: CTR-003 Тип батерије: Литијум-јонска Капацитет батерије: 5Вх
Оловчица Nintendo 2DS	Број модела: FTR-004 Материјал: Пластика (АБС / ПЕ) Дужина: прибл. 98мм

Гаранција произвођача од 12 месеци

Ова гаранција покрива све Nintendo конзоле, укључујући уграђени софтвер (”**Nintendo Оперативни Софтвер**”) и читав хардвер са контролорима, који су укључени у паковање конзоле (”**Nintendo Центролерс**”). У овој се гаранцији Nintendo Конзола, Nintendo оперативна опрема и Nintendo Центролерс заједно називају као ”**Производ**”.

У складу са условима и искључењима у наставку, CD Media S.E., бр. 32 Клифиснас Авенуе, 15125 Мароуси, Атина, Грчка (”**CD Media**”) гарантује потрошачу (”**Корисник**”) за куповину производа у било којој земљи у ЕЕА или у Швајцарској за период од 12 месеци од дана куповине производа, да ће производ бити без недостатака у материјалу или изради.

ИЗУЗЕЦИ

Ова гаранција не покрива:

- софтвер (који није Nintendo оперативни софтвер) или игре (без обзира да ли су оне укључене у Производ у тренутку куповине)
- додаци, периферије, или други артикли који су намењени за употребу у вези са производом, али нису дизајнирани за Nintendo или нису произведени од стране предузећа Nintendo (без обзира да ли су укључене у Производ у тренутку куповине)
- Производ који је био препродаван, а користи се за издавање или у комерцијалне сврхе
- недостаци на производу који произлазе из несреће, немара корисника или трећих особа, бесмисленог коришћења, модификовања, коришћења са производима који нису испоручени, слиценцом или дозволом за кориснике са Nintendo Производима (укључујући, али не ограничавајући се на нелегитимизирања побољшања игре, апарате за копирање, адаптере, напајања или нелегитимизирани прибор), рачунарски вируси или Интернет везе или било који други облик електронске комуникације, коришћења производа у било које друге сврхе осим у складу са упутствима, или због узрока који нимају никакве везе са недостацима у материјалу и изради.
- недостаци на производу који произлазе из употребе неисправних, оштећених батерија или батерија које цуре или батеријских акумулатора или било којих других батерија или акумулатора који нису у складу са одређеним упутствима.
- доступно смањење времена рада и ефикасности батерије за Производ (не сматра се недостатком у материјалу или производњи Производа);
- Производ који је отворан, модификован или поправљан од стране било које особе или компаније осим Нинтенда или овлашћених партнера, или ако је серијски број Производа на било који начин промењен, оштећен или уклоњен;
- губитак било каквих података који су се преносили на или били похрањени на производу од стране особе или компаније осим Нинтенда или овлашћених партнера;
- губитак података или других садржаја, као што је софтвер, због форматирања меморије производа (или SD картице / microSD картице или другог спољног уређаја за складиштење података који се користе заједно са производом); или
- губитак података или других садржаја, као резултат поништења Nintendo Network ID регистрованог или повезаног са производом.

КАКО ПРОВЕСТИ ГАРАНЦИЈУ

За спровођење гаранције потребно је:

- обавестити CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима о грешкама у року од 12 месеци од дана куповине производа и
- вратити производ фирми CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима у року од 30 дана од дана обавјештења о квару

У ту сврху, контактирајте **CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима**.

Пре него се Производ шаље фирми CD Media S.E. - Nintendo Подршка клијентима, Корисници би требало уклонити или избрисати све личне и поверљиве податке и датотеке.

Када Корисник шаље Производ фирми CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима Корисник је сагласан и прихвата да компанија CD Media S.E. - Nintendo Подршка клијентима није одговорна за губитак, брисање или оштећење приватних података или датотека које нису биле претходно избрисане или уклоњене. Nintendo препоручује да корисници направе резервну копију свих података које треба. Имајте на уму да, зависно о начину поправки, подаци или други садржаји похрањени на меморијским производима могу бити избрисани и нећете моћи да читате SD картицу / microSD картицу или друге уређаје спољне похране нити се не могу поново увести у производ након поправки.

Приликом слања Производа фирми CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима:

1. Користите изворну амбалажу, где је то могуће;
2. Опишите ситуацију;
3. Приложите копију доказа о уплати, рачун који приказује датум куповине производа.
4. Молимо приложите **јединствени код**, који вам је омогућио CD Media S.E. - Nintendo за време прве комуникације, на сваком документу / пакету које шаљете. Овај код је идентификациони број вашег примера код компаније CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима и треба га споменути у свим комуникацијама са компанијом CD Media. **ОБАВЕШТАВАМО ВАС ДА ПАКЕТИ ИЛИ ПРОИЗВОДИ БЕЗ КОДА НЕЋЕ БИТИ ПРЕУЗЕТИ И ДА СЕ МОГУ АУТОМАТСКИ ВРАТИТИ ПОШИЉАОЦУ.**
5. CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима мора производ примити у року од 30 дана од дана обавјештења о оштећењу. Ако након прегледа Производа CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима преузме оштећени производ, Nintendo ће (по свом нахођењу) поправити или заменити неисправан део или заменити са елементом Производа, без даљих трошкова.

Ако је квар пријављен након истека 12-месечног периода гаранције фирми CD Media, или ако оштећење није покривено гаранцијом, компанија CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима још увек може поправити или заменити неисправан део или елемент производа (по сопственом нахођењу). За даље информације, молимо контактирајте **CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима**.

Ова гаранција не утиче на законска права које имате према закону о заштити потрошача као купац робе. Предности које су оvdе описане додају се тим правима.

CD Media S.E. - Nintendo Подршка Клијентима
ncs@cdmedia.gr

www.cdmedia.gr/nintendo-support

Смалл Атрина, Бр. 32, Кифисиас Аве.
151 25, Мароуси, Атина, Грчка

тел. +30 211-1060400 (од понедељка до петка, од 09:30 до 17:30 сати)

Позиви на тај број се наплаћују зависно о ценику нашег добављача телефонских услуга.
Услуге подршке клијентима путем телефона доступне су само на енглеском језику.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

© 2016 Nintendo Co., Ltd.

This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software of EMC Corporation.

RSA and BSAFE are registered trademarks or trademarks of EMC Corporation in the United States and other countries.

©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL

Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003 – 2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).

Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com).

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

"QR code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

A O S S™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

"Yahoo!" and the Yahoo! logo are registered trademarks of Yahoo! Inc.

Google™ search is a trademark of Google Inc.

This product contains NetFront Browser NX of ACCESS CO., LTD.

ACCESS, ACCESS logo and NetFront are registered trademarks or trademarks of ACCESS CO., LTD. in the United States, Japan and / or other countries.

© 2011 ACCESS CO., LTD. All rights reserved.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND / OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND / OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC.

SEE <[HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)> FOR ADDITIONAL DETAILS.

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.





Herriotstrasse 4
60528 Frankfurt am Main
Germany

DECLARATION OF CONFORMITY

Nintendo hereby declares that "Nintendo 2DS" is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of directive 1999/5/EC. This Declaration of Conformity is published on our website. Please visit

www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals

European Registered Design: 2382457.



MAB-FTR-S-SRB-C1