

The logo features the word "new" in a stylized font with three dots above each letter, followed by "NINTENDO" in a standard sans-serif font, and "3DS" in a large, bold, red font. A small square icon is positioned between "NINTENDO" and "3DS".The logo features the word "new" in a stylized font with three dots above each letter, followed by "NINTENDO" in a standard sans-serif font, and "3DS XL" in a large, bold, red font. A small square icon is positioned between "NINTENDO" and "3DS".

Ръководство за работа

Включително Ръководство за бърз старт

Благодарим Ви, че избрахте тази система. Прочетете това ръководство преди употреба, като обърнете специално внимание на секцията за информации относно здравето и безопасността от **стр. 4**, и следвайте внимателно всички инструкции. Възрастните трябва да контролират използването на този продукт от деца.

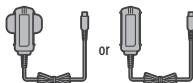
Този печат е Вашата гаранция, че Нинтендо е проверил този продукт и че той е срещнал нашите стандарти за върхови постижения в изработката, надеждност и забавление. Винаги търсете този печат, когато купувате игри и аксесоари, за да се гарантира пълната съвместимост с Вашия Нинтендо Продукт.



Благодарим Ви, че избрахте системата Nintendo 3DS™ / New Nintendo 3DS XL.

Съдържание на комплекта

<input type="checkbox"/>	Система New Nintendo 3DS (KTR-001) Или Система New Nintendo 3DS XL (RED-001)	x 1
<input type="checkbox"/>	Stylus New Nintendo 3DS (KTR-004) Или Stylus New Nintendo 3DS XL (RED-004) Забележка: Stylus-а се намира в поставката за stylus от вътрешната страна на системата (↗ стр. 15).	x 1
<input type="checkbox"/>	Карта с памет microSDHC Забележка: • Картата с памет microSDHC е поставена в слота за карти microSD (↗ стр. 18). Картата microSDHC е второстепенен продукт, който е произведен от трета компания, не е произведена от Nintendo. • Капацитетът на картата microSDHC е изписан на кутията.	x 1
<input type="checkbox"/>	Кarti AR Забележка: Те се използват във връзка с интегрираното приложение, AR Games: Augmented Reality (добавена реалност).	x 6
<input type="checkbox"/>	Ръководство за ползване, включително Ръководството за бърз старт	x 1
(Само за New Nintendo 3DS)		
<input type="checkbox"/>	Кутии New Nintendo 3DS (KTR-009/KTR-010) • Моля, сложете челната кутия преди да използвате системата (↗ стр. 17). • Задната кутия е сложена на системата преди закупуване.	Челна кутия x 1 Задна кутия x 1



Също така, можете да използвате адаптера CA включен в пакета за системите Nintendo 3DS, Nintendo 2DS, Nintendo DSi и Nintendo DSi XL.

Този пакет не включва адаптер CA.

За да презаредите системата ще имате нужда от адаптер CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) (продава се отделно).

Адаптер CA включен в пакета Nintendo 3DS / Nintendo 2DS / Nintendo DSi / Nintendo DSi XL



Адаптер CA включен в пакета Nintendo DS™ / Nintendo DS Lite



Съдържание

Информации относно здравето и сигурността

Информации относно здравето и сигурността	4
• Важна информация за родителите	8

Ръководство за бърз старт

Зареждане и стартиране на системата	9
Конфигурация на системата	10
стартиране на софтуера	10
Свързване с интернет	11
Актуализация на системата	11
Създаване/Взаимовръзка Nintendo Network ID	12

Система

Наименование на компонентите и функциите	13
Настройка на образите 3D	16
Поставяне и сваляне на кутиите	17
Подмяна на картата microSD карта / Батерията	18

Проблеми и решения

Проблеми и решения	19
• Технически спецификации	22
• Данни за контакт	23

Забележка:

- В това ръководство, термина "система Nintendo 3DS" се отнася за всички системи от фамилията Nintendo 3DS™, която включва New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL и Nintendo 2DS™.
- В това ръководство, термина "система Nintendo 3DS" се отнася, също така, и за системата New Nintendo 3DS XL, ако не е предвидено друго.
- Снимките и илюстрациите към това ръководство представят общо системата New Nintendo 3DS.

Електронни ръководства

Можете да научите повече за използването на тази система и всеки софтуер от електронните учебници.

Следвайте инструкциите от екрана, от дясната страна, за да прочетете електронното ръководство за менюто HOME.

Ако заглавие на софтуер или приложение включва електронен наръчник, изберете съответната икона и след това натиснете MANUAL (наръчник), за да го прочете.



Информации относно здравето и безопасността

Прочетете и следвайте информацията за здравето и безопасността. Неспазването може да доведе до нараняване или повреда на имущество. Възрастните трябва да контролират използването на този продукт от деца.



ВНИМАНИЕ – ИЗПОЛЗВАТ СЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ 3D

- **Характеристиката 3D не е подходяща за деца под 6 години, включително.**
 - Използвайки 3D характеристиките, от деца под шест години, включително, може да увреди зрението. Когато деца под шест, включително, имат достъп до системата, родителите или настойниците трябва да ограничат показването на 3D изображения с помощта на функцията Родителски контрол.
 - Всеки има свой собствен начин на гледане на 3D изображения. Ако имате проблеми с гледането на 3D изображения по-ясно, не използвайте функцията 3D и настройте екрана, да показва само 2D изображения. Продължителното гледане на неясни 3D изображения , като и двойни изображения могат да доведат до преумора на очите, сухота в очите, главоболие, схванати раменете, гадене, виене на свят, морска болест, умора и дискомфорт.
 - Ако се чувствате уморени или не се чувства добре, когато гледате 3D изображения, регулирайте 3D ефект до комфортно ниво или настройте дисплея да се показва само 2D изображения.
 - Ако се чувствате уморени или не се чувства добре, когато гледате 3D изображения, регулирайте 3D ефекта до комфортно ниво или настройте дисплея да се показва само 2D изображения.
 - Моля, не използвайте функцията 3D при пътуване, като пътник в кола или градския транспорт. Това постоянно движение може да предизвика 3D изображения да са неясни, което води до световъртеж и умора на очите.



ВНИМАНИЕ – ЕПИЛЕПТИЧНИ ПРИПАДЪЦИ

- Някои хора (около 1 на 4000) могат да имат епилептични припадъци или загуба на съзнание, предизвикани от мигачи светлини или светлинни модели и те могат да се появят, докато гледат телевизия или играят видео игри, дори и ако те никога не са имали епилептични припадъци преди.
- Хората, които преди това са имали гърчове, загуба на съзнание или други симптоми, свързани с епилептични състояния трябва да се консултират с лекар преди да играят видеоигри.
- Родителите или настойниците трябва да наблюдават децата, когато играят на видео игри. Спрете играта и отидете на лекар, ако Вие или Вашето дете изпитва някакви необичайни симптоми като: **конвулсии, очни или мускулни спазми, загуба на съзнание, нарушено зрение, неволни движения или дезориентация.**
- **За да се намали възможността за криза по време на видео игра, следвайте тези предпазни мерки:**
 1. Да не се играят игри, ако сте уморени или имате нужда от сън.
 2. Използвайте добре осветена стая.
 3. Направете пауза от 10-15 минути на всеки час (на всеки половин час, когато ползвате функцията 3D).



ВНИМАНИЕ - ПРЕУМОРА НА ОЧИТЕ ИЛИ ЗАГУБА НА РАВНОВЕСИЕ

Видеоигрите могат да причинят болка в окото, след продължителен период от време. Видеоигрите могат да причинят загуба на равновесие на някои играчи. Следвайте тези указания, за да се избегне умората на очите, световъртеж или гадене:

- Избягвайте изключително дълги сесии на играта. Родителите или настойниците трябва да наблюдават децата си, за да се осигури правилна игра.
- Направете пауза от 10 до 15 минути на всеки час (на всеки половин час, когато ползвате функцията 3D), дори когато си мислите, че не е нужно.
- Ако очите ви се уморяват по време на игра или ако се чувствате замаяни, уморени или с гадене, спрете да играете и починете в продължение на няколко часа, преди да играете отново.
- Ако по-горе описаните симптоми продължат или чувствате дискомфорт по време или след игра, спрете да играете веднага и се консултирайте с лекар.



ВНИМАНИЕ – ТРАВМИ ПРИЧИНЕНИ ОТ ПОВТАРЯЩИ СЕ ДВИЖЕНИЯ

Видеоигрите могат да причинят болки в мускулите, ставите или кожата след няколко часа. Следвайте тези инструкции, за да се избегнат проблеми като: тендинит, синдром на карпален тунел или кожно дразнене:

- Избягвайте изключително дълги сесии на играта. Родителите или настойниците трябва да наблюдават децата си, за да се осигури правилна игра.
- Направете пауза от 10 до 15 минути на всеки час (на всеки половин час, когато ползвате функцията 3D), дори когато си мислите, че не е нужно.
- При използване на stylus - а не трябва да го стискате или натиснете силно с него на екрана. Ако се уморяват пръстите, китките или ръцете ви по време на играта или ако имате симптоми като **мравучкане, изтръпване, парене или скованост**, спрете да играете и починете в продължение на няколко часа, преди да играете отново.
- Ако по-горе описаните симптоми продължат или чувствате дискомфорт по време или след игра, спрете да играете веднага и се консултирайте с лекар.



ВНИМАНИЕ - СМУЩЕНИЯ РАДИО ЧЕСТОТА

Тази система може да излъчва радио вълни, които могат да повлияят на близките електронни устройства, включително пейсмейкъри.

- Да не се използва системата до 25 сантиметра от пейсмейкър, докато се използват безжична комуникация. Ако имате имплантиран пейсмейкър или друго медицинско устройство, не използвайте безжична комуникация без да се консултирате с Вашия лекар или с производителя на устройството.
- Безжична комуникация не може да бъде разрешено в определени места, като например самолети и болници. Моля, спазвайте свързани регламенти.



ВНИМАНИЕ - БАТЕРИЯ

Тази система съдържа литиево-йонна батерия. Източване или изгаряне на батерията може да доведе до нараняване на хора и щети на системата.

■ За да се избегне източването и/или изгарянето на батериите :

- Не унищожавайте батерията.
- Не излагайте батерията на силен физически удар, вибрации, или течности.
- Не разглобявайте, деформирайте или опитвате да поправите батерията.
- Не излагайте батерията на топлина и не я хвърляйте в огън.
- Не допирайте клемите на батерията с чужди тела или метални обекти.
- Винаги, слагайте на място капака на батерията.

■ В случай на теч:

Ако батерията протече, не я докосвайте, и се свържете с отдела на CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo. За да се гарантира, че всяка течност, изтекла в системата няма да влезе в контакт с ръцете ви, почистете външната част на системата с мека кърпа, леко навлажнена. Ако изтеклата течност влезе в контакт с ръцете ви или всяка друга част на тялото ви, изплакнете мястото с вода. Ако изтеклата, от батерията течност, влезе в контакт с очите, може да причини наранявания. Незабавно измийте очите с вода и се консултирайте с лекар.

**ВНИМАНИЕ - ЗАРЕЖДАНЕ НА СИСТЕМАТА****■ Използвайте съвместим CA адаптер и батерия.**

Използване на адаптер за променлив ток или несъвместима батерия може да доведе до изтичане на батериите, горене и експлозия, която може да предизвика пожар и / или токов удар. За New Nintendo 3DS използвайте само батерия New Nintendo 3DS (KTR-003) и за New Nintendo 3DS XL използвайте само батерия New Nintendo 3DS XL (SPR-003). Използвайте само адаптера CA Nintendo 3DS (WAP-002(UK) / WAP-002(EUR)) (продава се отделно).

■ Уверете се, че сте свързали захранващия адаптер към правилното напрежение (CA 220 - 240V).

Уверете се, че сте поставили AC адаптера в конектора на AC адаптера на вашата система в правилната посока. За да премахнете адаптер AC, хванете щепсела и дръпнете куплунга напред.

Да не се използват трансформатори за напрежение предназначени за използване в други страни или контакти, които осигуряват по-малко количество електроенергия. Също така избягвайте използването на регулатори за интензитета на електрически крушки с нажежаема жичка или адаптери за кола или зарядни устройства AC / DC.

■ Не използвайте AC адаптера, ако кабелът или щепселът са повредени.

Това може да доведе до пожар или токов удар.

- Избягвайте стегнатото навиване, притискането, дърпането, усукването или преправянето на кабела.
 - Избягвайте поставянето на тежки предмети върху кабела.
 - Да не се излага на кабела на външни топлинни източници като радиатори или печки.
 - Ако използвате системата, докато се зарежда, внимавайте да не дърпате или оплетете кабела.
- Ако се повреди CA адаптера, свържете се с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo. Не се опитвайте да поправите сами адаптера.

■ Адаптера CA е предназначен за ползване само в закрити помещения.**■ Не докосвайте конектора на адаптера AC или всеки друг конектор на система с пръсти или метални предмети.****■ Не докосвайте системата или AC адаптера, докато се зарежда по време на буря.****ВНИМАНИЕ - ОБЩА ИНФОРМАЦИЯ****■ Не се препоръчва за деца под 36 месеца. Поставете системата или аксесоарите, така че малки деца или домашни животни нямат достъп до тях.**

Децата могат да вкарат адаптера CA, stylus-a, картата microSD или други аксесоари в устата си и могат да се наранят.

■ Не използвайте много усилен звук, при ползване на слушалките.

Употребата на слушалки при висока сила на звука в продължение на дълъг период от време може да доведе до увреждане на слуха. Когато използвате слушалки, запазете ниво на звука, което ви позволява да чувате фонов шумове. Ако забележите проблеми като умора или звън в ушите, прекратете използването. Ако симптомите не изчезнат, се консултирайте с лекар.

■ Не се приближавайте твърде много до инфра червеният приемник – предавател.

Директен поглед в инфрачервен приемник-предавател може да доведе до нарушено зрение и други проблеми.

■ Адаптера CA трябва да бъде включен в контакта, който е лесно достъпен в близост до оборудването, за да се зареди.

Използвайте внимателно системата

- **Не излагайте системата на високи температури или на директна слънчева светлина продължително време.**

- **Не позволявайте системата да влиза в директен контакт с течности и не използвайте системата с мокри или мазни ръце.**

Ако системата влезе в контакт с течност, незабавно изключете захранването, извадете захранващия адаптер, махнете капака на батерията и батерията след това се почиства с мека, леко влажна кърпа (използване само вода).

- **Не излагайте системата на силен физически шок.**

- Да не се прилага ненужен натиск върху LCD екрана. Използвайте включен stylus или определените софтуерни рубрики върху екрана. Не използвайте върху екрана твърди предмети (включително нокти), които могат да надраскат екрана.
- Не движете Циркулярен пад агресивно от една на друга страна.
- Да не се проверява Молива С с нокът или с някакъв твърд предмет.
- Не прегъвайте и не използвайте сила, която не е необходима върху stylus-a.

- **Не разгласявайте и не опитвайте да поправите системата.**

Ако системата се повреди, се свържете с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo. Не докосвайте повредените части. Да се избягва контакт с всякаква изтекла течност.

- **Използвайте само аксесоари, които са съвместими със системата.**

- **Бъдете внимателни с пространството около системата, когато работите с нея.**

- **Почистване на системата:**

Системата трябва да бъде изключен от АС адаптера преди почистване. Навлажнете кърпа с топла вода, изцедете добре излишната вода и избършете система, за да я почистите. След почистване, избършете системата отново с мека, суха кърпа. Не позволявайте на системата да влезе в контакт с разредител, алкохол или друг разтворител.

ВАЖНА ИНФОРМАЦИЯ ЗА РОДИТЕЛИТЕ МОЛЯ ПРОЧЕТЕТЕ!

Системата предлага разнообразие от очарователни функции, но не всички са подходящи за деца. Ние сме подготвили специални мерки, за да се направи безопасна системата за вашето дете.

По време на първоначалната настройка на вашата система, ще бъдете подканени да зададете родителски контрол. Натиснете **SET** (настройте) за да започне, след това следвайте инструкциите на екрана.

Изберете ПИН-код, за да се уверите, че настройките не могат да бъдат променени от дете.

If children will be using this system, a parent or legal guardian should set up these restrictions as required.

Set

Do Not Set

След което, можете да настроите следните ограничения, които са активирани фабрично:

- **SOFTWARE RATING** (рейтинг на софтуера) ограничения, какви игри може да играе вашето дете в зависимост от възрастта.
- **INTERNET BROWSER** (интернет браузър) възпрепятства достъпа на децата за свързване към интернет.
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES** (услуги за закупуване Nintendo 3DS) ограничава ползването, от деца, на услугата Nintendo eShop и на всякакви други услуги за покупки Nintendo 3DS.
- **DISPLAY OF 3D IMAGES** (представяне на 3D картини) деактивирани на 3D функцията. Използвайки 3D функция от деца под шест години, включително може да увреди зрението. Тя изрично препоръчва само деца над шест години, за да използват системата в режим 3D.
- **MIIVERSE** ограничава функцията Miiverse™.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA** (споделяне на картини / аудио / видео / данни дълъг текст) ограничава се изпращането и получаването, от страна на деца, на снимки, образи, звуци, видео клипове и дълги съобщения.
- **ONLINE INTERACTION** (онлайн взаимодействие) възпрепятства всякаква онлайн комуникация на вашето дете, в рамките на играта.
- **STREETPASS** деактивирай StreetPass™. StreetPass позволява автоматичната размяна на снимки, образи, видео клипове и други съдържания между две системи Nintendo 2DS / Nintendo 3DS, които са разположени близо една до друга.
- **FRIEND REGISTRATION** (вписване на приятел) ограничава регистрацията на нови приятели. Регистрираните приятели могат да видят онлайн статуса на вашето дете и могат да комуникират свободно чрез съобщения, могат да разменят други съдържания с вашето дете.
- **DS DOWNLOAD PLAY** (изпълнение изтегляне DS) възпрепятства свалянето, от вашето дете, на демонстративни версии на Nintendo DS и на игрите с повече играчи, използвайки местната безжична комуникация.
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS** (визуализация споделено видео) ограничава разпространението на видеоклиповете, които може да види вашето дете.

Подсигурете се, че сте избрали **DONE** (довършено) за да запазите настройките.

За да използвате Родителски контрол или за да можете да промените настройките, след като основната настройка е била избрана, отворете Настройки на системата от менюто HOME и изберете **PARENTAL CONTROLS** (родителски контрол).

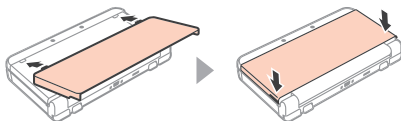
В допълнение, можете да ограничите употребата от деца на услугите Nintendo Network™ от PC, смартфони и други устройства. Тази опция ще се предлага автоматично, когато Nintendo Network ID е създадена или свързана за първи път и може да бъде променяна по всяко време, чрез **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES** (достъп от pcs и други устройства) от настройките Nintendo Network ID. Също така, не забравяйте да зададете ПИН-код за Родителски контрол, както е описано по-горе, за да се гарантира, че настройките не могат да бъдат променени от детето.

Благодарим Ви. С предоставянето на тези опции, детето ви ще се радва на работата на вашата система безопасно.

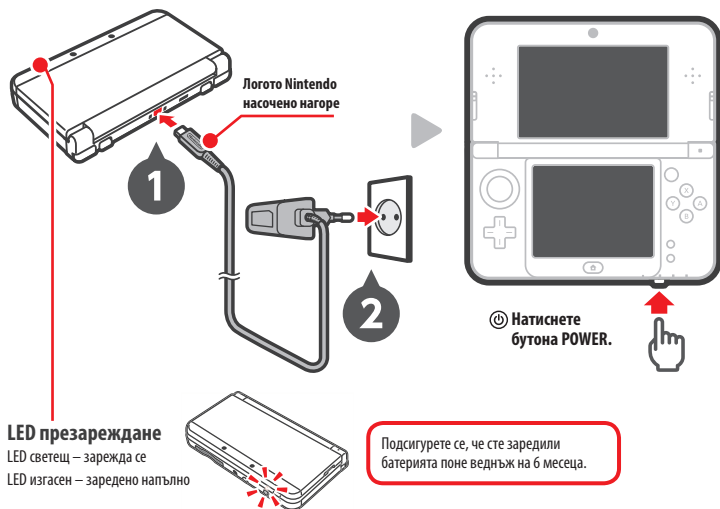
Ръководство за бърз старт

Зареждане и стартиране на системата

Ако притежавате система New Nintendo 3DS (KTR-001), моля сложете челния панел на системата преди да я използвате.



Свържете системата с адаптера CA съгласно описаното по-долу. Включете системата чрез натискането на бутона POWER.



Режим почивка:

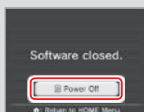
Преместете ключа за почивка на дясно, докато системата е включена, за да премине играта в режим на пауза и да активирате режима за почивка. SpotPass™ и StreetPass остават активни, когато системата е в режим на почивка, но консумацията на енергия е значително намалена.

Забележка: Някои софтуери не могат да влязат в режим на почивка в режим на употреба или като същевременно отговарят на конкретни задачи. Например, Nintendo 3DS Sound не може да влезе в режим на почивка, докато предава.

Спиране на системата

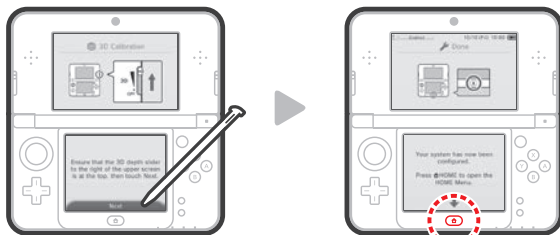
Натиснете бутона POWER за да се покаже менюто POWER. От тук натиснете POWER OFF (спиране) за да прекъснете захранването. Алтернативно, натискането и задържането на бутона POWER натиснат имат същият ефект.

Спиране на системата



Конфигуриране на системата

Използвайте stylus-a, следвайте инструкциите от екрана за да конфигурирате системата.



Stylus-a се използва за да се действа за да се върху сензорния екран.

Извадете го от поставката за stylus.

За да завършите настройката, натиснете бутона HOME за да се покаже Менюто HOME.

Системен трансфер

Ако имате друга система Nintendo 3DS и искате да прехвърлите данните и Nintendo Network ID в новата система, можете да използвате инструмента за системен трансфер).

Натиснете пиктограмата Настройки на системата от Менюто HOME, после изберете OTHER SETTINGS (други настройки). Натиснете SYSTEM TRANSFER (системен трансфер) и следвайте инструкциите от екрана.

• Прехвърлете данните си преди да играете.

Ако сте играли на тази система преди прехвърляне на данни от стария си система Nintendo 3DS, всички съхранени данни, проектирани за сваляне или интегриране в тази система ще бъдат неизползваеми след трансфера.

• Прехвърлете данните си преди да създадете или да се свържете с Nintendo Network ID от новата система.

В противен случай, няма да можете да прехвърлите данните.

Консултирайте systemtransfer.nintendo.co.uk за повече информации относно системното прехвърляне.

Стартиране на Software-a

Когато стартирате един софтуер карта за игра, вкарайте картата с етикета насочен надолу. Натиснете пиктограмата на software-a, който искате да ползвате, след това натиснете OPEN (отворете).



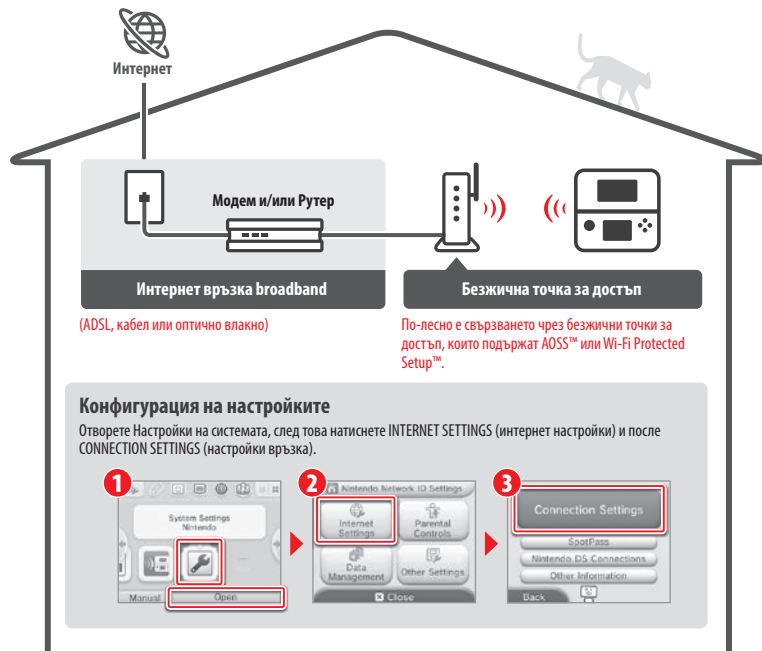
Забележка: Уверете се, че системата е изключена или е показано начално меню HOME и няма закачен софтуер в това време, преди да поставите или извадите карта на играта.

Свързване с интернет

Свържете системата си с интернет за да отворите повече възможности, като например закупуването на софтуер в Nintendo eShop или комуникация с играчи от цял свят.

Подгответе вашата безжична точка за достъп

Безжичната връзка е необходимо да се свържете с интернет. Необходим е компютър за конфигуриране на безжична точка за достъп (router).



Забележка: Безжичната комуникация и комуникацията в близко поле (NFC) (в стр. 14) могат да се активират/деактивират от Настройките на менюто HOME.

Активиране и Деактивиране на безжичната комуникация

За да активирате или да деактивирате комуникацията wireless, натиснете от горният ляв ъгъл на Сензорния екран, когато се намирате в меню HOME за да отворите Настройките на менюто HOME, след това натиснете ON (включено) или OFF (изключено) от подменюто Безжична комуникация.

Актуализиране на системата

Актуализацията може да бъде необходима за вашата система, за да се насладите напълно на всички налични характеристики и функции. Вашата система трябва да бъде свързана към интернет, за да се изпълни актуализирането на системата.

ВАЖНО: След като системата е актуализирана, всички съществуващи или бъдещи неотризиран технически промени на хардуера или софтуера на вашата система или употреба на неodobrenи устройства във връзка с вашата система, може да я направи трайно неизползваема. Съдържанието, произтичащо от неodobreno модифициране на хардуер или софтуер на вашата система може да бъде отстранен. Неприемането на актуализацията може да игрите недостъпни.

Създаване/Свързване Nintendo Network ID

Използвайте максимално вашата система чрез създаването на Nintendo Network ID.



Nintendo Network ID Ви позволява да използвате различни характеристики на Nintendo Network предоставени от Nintendo.

Nintendo eShop

Получете демонстративни варианти и разнообразие от безплатни software-и.



Miiverse

Разговаряйте за любимите Ви игри.



Ръководство за бърз старт

И други...



Можете да използвате фондовете Nintendo eShop както в системата, така и в играта Wii U™.



Можете да създадете ново Nintendo Network ID във вашата система или можете да свържете Nintendo Network ID, което съществува, което вече сте създали със играта Wii U. Възрастните трябва да създадат или да свържат едно Nintendo Network ID за своите деца.



Ако притежавате друга система Nintendo 3DS и искате да прехвърлите данни към новата система...

Не създавайте или свързвайте Nintendo Network ID в новата система преди прехвърлянето, в противен случай, е възможно да не успеете да прехвърлите данните.

Конфигурация на настройките

Отворете Настройки на системата от менюто HOME и след това натиснете NINTENDO NETWORK ID SETTINGS (настройки Nintendo Network ID) за да конфигурирате настройките за ID-то.



Наименования на компонентите и функциите

Вътрешна камера

Използва се от функцията 3D супер-стабилна (☞ стр. 16) и от софтуер, който има функция за камера.

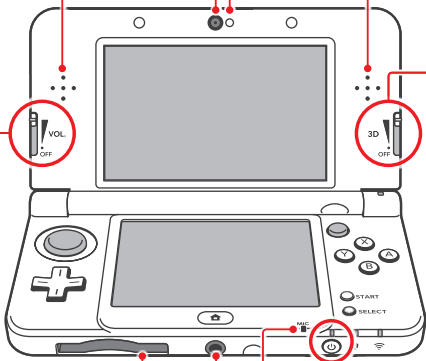
LED инфрачервени

Помага при проследяването на позицията на главата, когато използвате функцията 3D супер-стабилна в слабо осветени помещения (☞ стр. 16).

Забележка: Възможно е да видите червена светлина, когато използвате функцията в слабо осветени помещения.

Говорител (L)

Говорител (R)



Плъзгане в дълбочина 3D (☞ стр. 16)

Настройва дълбочината на образите 3D.

Контрол на звука

Приплъзнете за да регулирате звука.

Забележка: Звук на диафрагмата на камерата винаги ще се възпроизвежда на определено ниво, независимо от текущата настройка на звука.

Слот за Карта за игра

За зареждане на картите за игри Nintendo 3DS, картите за игри Nintendo DS, картите за игри Nintendo DSi и картите за игри Nintendo DSi с подобрена функционалност.

Аудио Муфа

За свързване на стерео слушалките, които се предлагат в магазинната мрежа. Когато са свързани, не се предава нито един звук през говорителите.

Забележка: Моля, използвайте съвместими аксесоари.



LED включване/изключване (☰)

Свети, когато системата е включена.

Зареждане на батерията

☑ Повишено ниво:

Интензивно синьо

☑ Понижено ниво: интензивно

червено

☑ Почти празна: мигащо червено



Бутон POWER (☰)

Микрофон

Използва се от software с функция за микрофон.

LED съобщения

Ви дава съобщение във връзка със състоянието на системата, като примигва и променя цвета си.

- Уведомителни файлове, получени чрез SpotPass (примигва синьо за пет секунди)
- Получаване на StreetPass комуникация (мига в зелено за пет секунди)
- Един приятел в момента е на линия (оранжево мига в продължение на пет секунди)
- Батерията е почти празна (мига червено)

Екран LCD (Екран 3D) (↗ стр. 16)

Показва съдържанието 3D.

Циркулярен пад

Използва се от софтуер, който поддържа Циркулярен пад. Забележка: В случай, че Циркулярен пад не работи подобаващо, Ви молим да се консултирате с ↗ стр. 20.

Зона NFC (комуникация в близко поле)

Докоснете един аксесоар amiibo™ или друг NFC-съвместим обект в тази област, за да чете или записва данни, докато използвате подходящ софтуер.

Pad Контрол**Екран LCD (Сензорен екран)**

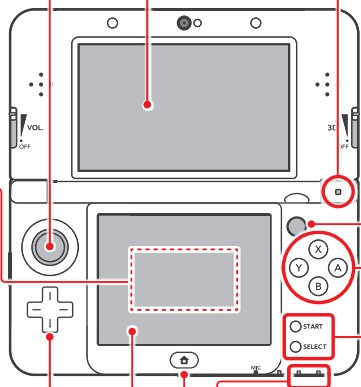
Сензорен екран, който позволява взаимодействие чрез докосване. За софтуер, който поддържа тази функция за контрол, използвайте включен стилус.

Команди сензорен екран**Докосване**

Леко натискане по сензорния екран с stylus-а се нарича "докосване".

**Плъзгане**

Трасирането със stylus-а по сензорния екран, като леко се докосва екрана се нарича "плъзгане".

**Молив С**

Позволява командването на software-а съвместим със Молив С и може да бъде използван вместо циркулярен пад pro Nintendo 3DS за software-а съвместим с този аксесоар.

Software-а съвместим с циркулярен пад pro ще има следната пиктограма на амбалажа:



циркулярен пад pro

Командни бутони (Бутони A, B, X и Y)**СТАРТ ИЗБОР****LED зареждане (🔋)**

Свети в оранжево, когато батерията се зарежда.

**LED безжична комуникация (📶)**

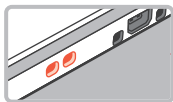
Свети в жълто, когато безжичната комуникация или NFC е активна и остава изключена, когато безжична комуникация е изключена. Мига хеклибар, когато са изпратени или получени данни.

Забележка:

- Когато е в режим на почивка, индикаторът за безжична комуникация ще свети непрекъснато или мигащо, но с по-ниска интензивност.

Бутон HOME (🏠)

Показва менюта HOME.



Място за каишка за връзване към китката

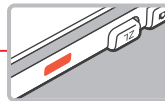
За добавянето на каишка за връзване към китката (продава се отделно).

(само New Nintendo 3DS) Челен капак

Само за притежателите на New Nintendo 3DS. Капаците могат да бъдат свалени и подменени с други комплекти капаци, които се продават отделно.

Външни камери

Използвано от софтуери с функции за камера. Тези две камери позволяват правенето на снимки / видео клипове 3D.



Инфракчервен приемник - предавател

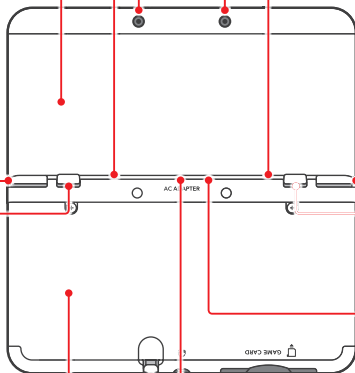
Изпраща и получава сигнали за software-и с функционалност инфракчервено.

Бутон R

Бутон ZR

Бутон L

Бутон ZL

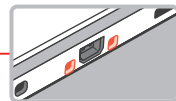


Капак на батерията (Задна кутия)

Може да бъде отместен за да се подмени microSD картата или батерията (в стр. 17).

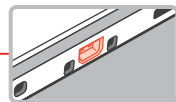
Забележка:

- За притежателите на New Nintendo 3DS, предната и задната кутии могат да бъдат заменени с кутии, които се продават отделно.
- Извадете задната кутия само когато трябва да microSD картата или батерията или да подмените кутиите.



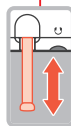
Конектор подложка за зареждане

Позволява презареждането чрез поставката за зареждане (продава се отделно).



Конектор адаптер CA

Позволява свързването с адаптера CA Nintendo 3DS (WAP-002(UK) / WAP-002(EUR)) (продава се отделно).



Поставка stylus

Използва се за държането на stylus-а.

Забележка: Не се опитвайте да вкарете в поставката нещо друго освен stylus-а, който е бил доставен заедно със системата.

Настройка на образите 3D

3D екран ви позволява да видите 3D изображения. Използвайте 3D плъзгача дълбочина, за да регулирате силата на 3D ефекта до комфортно ниво.

Следвайте тези стъпки, за да сте сигурни, че 3D изображения се появяват правилно.

- 1 Гледайте директно в екрана 3D.
- 2 Дръжте екрана 3D на подходящо разстояние от очите.

- Настройте разстоянието докато видите образите 3D с лекота.



New Nintendo 3DS

Приблизително
30cm



New Nintendo 3DS XL

Приблизително
35cm



Функция 3D супер - стабилна

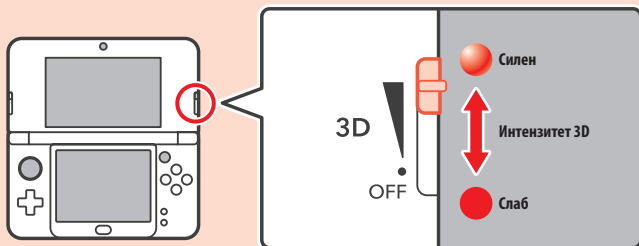
Тази функция е функция на New Nintendo 3DS / 3DS XL New Nintendo, която ви позволява да движите главата си или системата по време на игра, без да се губи качество на изображението, което ви дава по-комфортно 3D преживяване. Тя работи чрез проследяване на позицията на лицето с помощта на вътрешната камера, за да регулирате дисплея на 3D изображението.

Забележка:

- Ако гледате системата или от краен ъгъл на камерата далече от вътрешността или от страни, тогава ще видим двойни изображения или празен екран, вместо на 3D изображение
- 3D супер-стабилна функция няма да работи при използване на вътрешни или външни камери.
- Не гледайте 3D изображения в пряка слънчева светлина или на прякото осветяване от други източници на силна светлина. Това може да попречи на гледане на 3D изображения.
- 3D изображенията могат да бъдат гледани с трудност, в зависимост от района около вас.

Настройка на интензитета на образите 3D

Използвайте плъзгача за дълбочина 3D до Екрана 3D за увеличаване или намаляване на 3D ефекта. При разполагане на дълбочина плъзгача 3D в горно положение (най-силният 3D ефект) ще бъде трудно да се визуализират 3D изображения, трябва да се премести надолу малко по малко, докато не се стигне до момент, когато 3D изображения са различни и лесно гледани.

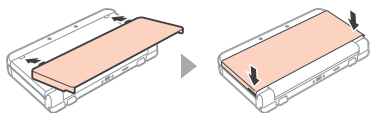


- преместете плъзгача за дълбочина 3D в най-долно положение за да видите образите в 2D.

Забележка: Показването на образите 3D може да се деактивира от Родителски контрол (↗ стр. 8).

Поставяне и сваляне на капаците

Челен капак (Само за New Nintendo 3DS)



Капак на батерията (Заден капак)

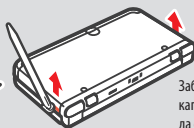
- 1** Разхлабете капака на батерията (Заден капак)
Използвайте кръстатата отвертка, която да приляга в главите на двата болта.



- 2** Свалете капака на батерията (Заден капак)



Вкарайте горната част на stylus-a в нишата на капака и повдигнете.



Забележка: Не вкарвайте ноктите си между капака на батерията и системата, защото може да се нараните.



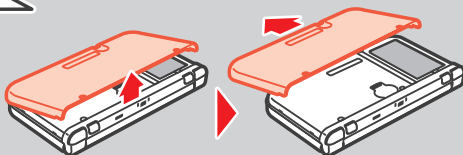
Вътрешните клеми на капака

Уверете се, че не закъщавате клемите при отстраняване на капака на батерията, тъй като това може да доведе до увреждане на капака

Сваляне на капака на батерията на система New Nintendo 3DS XL

Повдигане

Приплъзване



- 3** Поставете капака на батерията (заден капак) и стегнете двата болта



Поставяне на картата microSD карта / батерия

Винаги изключвайте системата и изгледете адаптера SA преди да смените батерията. За да свалите капака на батерията (задния капак), следвайте 1 и 2 от предишната страница.

Натиснете картата навътре и след това я извадете



Забележка: Изваждането на картата microSD без, първо да я натиснете може да доведе до повреда на слота за картата microSD.

Вкарайте новата карта microSD



Извадете батерията



Изчакайте най-малко 10 секунди, след това вкарайте новата батерия



Забележка: Подсигурете се, че батерията е ориентирана правилно.

За да сложите капака на батерията (задния капак), следвайте 3 от предишната страница.

Забележка: След отстраняването на батерията, настройките за дата и час трябва да се настроят отново. Трябва да ги настроите отново чрез отварянето на Настройки на системата от менюто HOME, избирайки OTHER SETTINGS (други настройки) и след това DATE & TIME (дата и час).

Кarti microSD

Картите microSD депозират данни като софтуер, които могат да бъдат изгледени и да се запазят неговите данни, допълнителни данни и добавяне на съдържание, снимки и видео. Тази система поддържа microSD карти с капацитет до 2GB и SDHC карти с капацитет от 4 GB до 32 GB.

Забележка: Ако microSD картата е пълна, можете да превърлите всички данни на текуща microSD карта с по-голям капацитет. Винаги копирайте цялата папка "Nintendo 3DS" на новата SD карта с помощта на компютър.

Батерия

Многобройните зареждания ще намалят живота на батерията и ще намалят времето, в което ще можете да използвате системата преди да презаредите. Ако времето за ползване е намалено значително, подменете батерията, като използвате подробните процедури от тази секция. **Моля, свържете се с отдела за CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo за повече информации, относно мястото от където можете да закупите батерия за подмяна.**

Изхвърляне на Батерията в края на живота ѝ

[071015/BLG/WEEE-2]

Този продукт съдържа литиево-йонна акумулаторна батерия. Използването на преносими и акумулаторни батерии се регулира от законодателството на ЕС и от националното законодателство. Тъй като батериите съдържат тежки метали, които могат да причинят сериозни проблеми за околната среда и здравето, те трябва да се събират и рециклират отделно. Когато изхвърляте батерията, се поставя лента над положителния (+) и отрицателния (-) конектор.

Батериите са обозначени със символ на кофа за боклук, която е зачеркната, което означава, че те не трябва да се изхвърлят като битови отпадъци.

Като потребител, имате правно задължение за разделяне на Вашите стари акумулатори от битовите отпадъци и да ги отвеждате до точката на събиране за правилното им рециклиране. Има различни точки за колектиране на батерии в зоната, в която се намирате, които ще вземат употребените батерии, в това число вериги магазини, където се продават батерии и места за събиране на битови отпадъци. В някои страни, кошчетата и кутии за събиране са създадени също в училища и други обществени сгради. Цената за продаване на този продукт на Nintendo включва разходите за събиране и рециклиране на батериите.



Проблеми и решения

Преди да се свържете с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo, моля, да използвате тази секция на ръководството за да установите причината за проблема.

Забележка:

- Също така, можете да консултирате секцията Проблеми и решения от електронното ръководство от менюто HOME.
- Ако проблема включва игра или аксесоар, моля, консултирайте съответното ръководство/документация.

Проблем	Решение
Не мога да презаредя батерията / LED-а за презареждане не свети	<ul style="list-style-type: none">• Използвайте адаптера CA Nintendo 3DS<ul style="list-style-type: none">■ Използвайте адаптера CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR)). Източника за захранване Nintendo DSi също е съвместим (↗ стр. 2).• Адаптера CA е вкаран добре в системата и в източника да електрически ток?<ul style="list-style-type: none">■ Извадете адаптера CA и изчакайте около 30 секунди преди отново да го вкарате в контакта. Подсигурете се, че адаптера CA е свързан надеждно като към системата, така и към контакта за ток (↗ стр. 9).• Батерията се презарежда в стая с температура на околната среда между 5-35° C<ul style="list-style-type: none">■ Презаредете батерията в стая с температура на околната среда 5-35° C. Батерията не се презарежда в една стая, където температурата не попада в този интервал.• Батерията е свързан правилно?<ul style="list-style-type: none">■ Ако системата не се стартира и когато включите в контакта адаптера за променлив ток, LED-а за презареждане светва и след това загасва, батерията може да не е свързана правилно. Уверете се, че батерията е свързана правилно (↗ стр. 18).• LED-а за презареждане свети?<ul style="list-style-type: none">■ Ако LED-а за презареждане мига, е много вероятно батерията да не е свързана правилно. Ако това се случи, свържете се с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo.
Системата не се стартира	<ul style="list-style-type: none">• Системата е заредена?<ul style="list-style-type: none">■ Презаредете системата.• Батерията е свързан правилно?<ul style="list-style-type: none">■ Ако системата не се стартира и когато включите адаптера CA, LED-а за презареждане светва и след това угасва, батерията може да не е свързана правилно. Уверете се, че батерията е свързана правилно (↗ стр. 18).
Системата се изключи	<ul style="list-style-type: none">• Батерията се зарежда в район с висока температура или за дълъг период от време?<ul style="list-style-type: none">■ Това може да доведе до рязко покачване на температурата на системата. Зареждане на батерията в стая с температура на околната среда между 5-35° C. Доковането на системата докато е горещо може да причини изгаряния.
Заредих батерията, но не мога да играя дълго време / Зареждането на батерията отнема много време	<ul style="list-style-type: none">• Възпроизвеждане на играта или зареждане на батерията в стая с температура на околната среда под 5° C<ul style="list-style-type: none">■ В среда с температура под 5° C, няма да можете да играете игри за дълго време и ще отнеме повече време, за да заредите батерията.• Продължителност на живота на батерията<ul style="list-style-type: none">■ Многобройните зареждания ще намалят живота на батерията и ще намалат времето, в което ще можете да използвате системата преди да презаредите. Ако времето за ползване е намалено значително, подменете батерията. Моля, свържете се с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo за повече информации, относно мястото от където можете да закупите батерия за подмяна.
Батерията се е разширила	<ul style="list-style-type: none">■ Литиево-йонните батерии са обект на разграждане с течение на времето и може да се разшири чрез многократни презареждания. Това не е неизправност или потенциална опасност. Моля, сменете батерията, ако нейното разширяване, засягащи живота на батерията (↗ стр. 18). <p>Ако батерията е протекла не я пипайте свържете се с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo.</p>

Не се предава аудио – видео сигнала

- **Правилно ли е поставена картата за игра?**
- Вкарайте внимателно картата за игра, но решително, докато стигне до правилната позиция, чувайки се клик.
- **Системата се намира в режим Почивка?**
- Ако системата се намира в такъв режим, излезте от режима Почивка. Някои софтуери могат да влезнат в режим почивка дори и без да е преместен на дясно превключвателя Почивка.

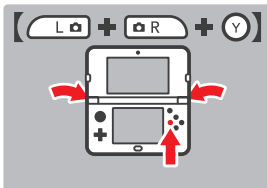
По екраните LCD има черни или светещи петна, които не изчезват / Съществуват черни или светли участъци по екрана LCD

- Малък брой пиксели да са блокирани или "мъртви" е характеристика на LCD екрани. Това е обща характеристика и не трябва да се счита за дефект. Най-горната част на екрана и Сензорния екран имат различни характеристики, показаните на дисплея цветовете и ниво на яркост може да бъдат различни.

Циркулярен пад не работи правилно

- **Командите на Циркулярен пад са взаимно свързани с това, което виждате на екрана?**
- В редки случаи, командите на Циркулярен пад може да не работят правилно след дълъг период на употреба или след принудителна употреба. Ако играта не отговаря на движенията на командите на Циркулярен пад, използвайте опцията за настройка CIRCLE PAD (циркулярен пад) от Настройките на системата за калибриране на командите.

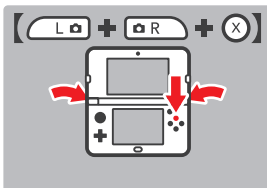
Забележка: Ако движенията са контролирани, дори ако Циркулярен пад не се използва и не можете да използвате бутоните или сензорния екран, изключете системата и я рестартиране в екрана за калибриране на Циркулярен пад, натиснете бутона POWER докато натиснете и задръжте бутон L + бутон R + бутон Y.



Сензорния екран не работи правилно

- **Командите на Сензорния екран са взаимно свързани с това, което виждате на екрана?**
- Ако движенията в играта не отговарят на командите от Сензорния екран, използвайте опцията TOUCH SCREEN (сензорен екран) от Настройките на системата за калибриране на командите.

Забележка: Ако не можете да използвате Сензорния екран за да можете да използвате тази процедура, изключете системата и я рестартиране в екрана за калибриране на Циркулярен пад, натиснете бутона POWER докато натиснете и задръжте бутон L + бутон R + бутон X.



Проблем	Решение
---------	---------

<p>Сензорния екран не работи правилно</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Приложили сте на Сензорния екран фолио от търговската мрежа? ■ Ако сте приложили върху Сензорния екран защитно фолио от търговската мрежа прочетете ръководството за ползването му и се подигурете, че е поставено правилно преди да се опитате да калибрирате Сензорния екран. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Неподравнено</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Балончета с въздух или прах под защитното фолио</p> </div> </div>
<p>Екрана става изцяло черен и системата не реагира / Системата си блокира</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Ако екранът остава празен, когато включите системата или излизане от режим Почивка (преместете ключа режим Почивка на ляво) или на екрана изведнъж става черно по време на игра и системата престава да реагира, изключете системата като бутон POWER надолу, докато индикаторът за включване / изключване изгасне, след това натиснете отново бутона POWER за да рестартирате системата
<p>Моята карта microSD не реагира</p>	<ul style="list-style-type: none"> • microSD картата правилно ли е сложена в системата? ■ Спрете системата и сложете внимателно microSD картата, но решително докато чуете клик, за фиксиране в слота за карта microSD, отстрани на системата (Д-стр. 18). • Клемите на microSD картата са мръсни? ■ Изчистете внимателно клемите със сух памук, за да избегнете повреждането на microSD картата.

Ако продължавате да имате нужда от помощ...

Ако системата все още не работи правилно след като сте опитали тези стъпки за идентифициране на проблемите и решенията, или тези, изброени в електронното ръководство на менюто Home, трябва да прочетете гаранцията на производителя и се обадете на CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo, за да поискат проверка на повредения артикул. Там можете да намерите информация за това как да направите заявка за ремонт, гаранционните условия и условията по услугите за ремонт.

Изхвърляне на този Продукт в края на живота му

[220115/BLG/WEEE-1]

Символът със зачеркната кофа за боклук означава, че този продукт не трябва да се изхвърля заедно с общите домакински отпадъци. Излязлото от употреба електрическо и електронно оборудване може да съдържа опасни вещества, които, ако не се третират правилно, може да доведат до увреждане на околната среда и човешкото здраве. Вместо това, молим да се свържете с местния орган за информация за подходящите места за събиране и съоръженията за рециклиране, или да се свържете с Вашия местен търговец на дребно, който, в замяна на закупуване от Ваша страна на нови подобни изделия, може да върне този продукт безплатно за рециклиране. По този начин ще се помогне да се гарантира, че оборудването е правилно третирано и неговите части са събрани, рециклирани или използвани повторно по екологосъобразен начин.



Технически спецификации

Забележка: Тези спецификации могат да бъдат променени без предварително уведомяване.

	New Nintendo 3DS	New Nintendo 3DS XL
Номер модел	KTR-001	RED-001
Екран LCD (размер на екрана / Резолюция)	Горен екран: Екран LCD широк с показване на 3D (с функция 3D супер-стабилна) 3,88 инча (84,6mm ширина x 50,76mm височина) 800x240 пиксела (400 пиксела на око, когато се използва характеристиката 3D) Може да покаже 16,7 милиона цвята Долен екран: Екран LCD сензорен, 3,3 инча (67,68mm ширина x 50,76mm височина) 320x240 пиксела, Може да покаже 16,7 милиона цвята	Горен екран: Екран LCD широк с показване на 3D (с функция 3D супер-стабилна) 4,88 инча (106,2mm ширина x 63,72mm височина) 800x240 пиксела (400 пиксела на око, когато се използва характеристиката 3D) Може да покаже 16,7 милиона цвята Долен екран: Екран LCD сензорен 4,18 инча (84,96mm ширина x 63,72mm височина) 320x240 пиксела, Може да покаже 16,7 милиона цвята
Адаптер CA/Батерия	Адаптер CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR)) (продава се отделно). Батерия New Nintendo 3DS (KTR-003)	Адаптер CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR)) (продава се отделно). Батерия Nintendo 3DS XL (SPR-003)
Размери	80,6mm височина x 142mm ширина x 21,6mm дебелина (когато е затворена)	93,5mm височина x 160mm ширина x 21,5mm дебелина (когато е затворена)
Маса	Приблизително. 253g (включително батерията, stylus-a и microSD картата)	Приблизително. 329g (включително батерията, stylus-a и microSD картата)
Честота wireless (безжичен)	Лента 2,4GHz (11b: 1-13ch/11g: 1-11ch)	
Стандарт за комуникация	IEEE802.11b/g	
Исходна мощност	11b: 5,5dBm / 11g: максимално 5,0dBm	
Препоръчано разстояние за комуникация	Максимално 30m Забележка: Максималното разстояние, на което е възможна комуникацията може да се намали в зависимост от забиякащата среда.	
Характеристики на камерата	Обектив: Фиксирано фокусно разстояние / сензор за изображения: CMOS / Ефективен брой пиксели: Приблизително. 300.000	
Функция часовник	Дневно максимално отклонение ± 4 секунди (тогава, когато е използван в менюто "Среда на използване" от по-долу)	
Колонки	Стерео (поддържа pseudo-surround)	
Клеми вход / изход	Слот за Карта за игра, Слот за карта microSD, конектор адаптер CA, аудио конектор (стерео изход)	
Сензори	Сензор за движение, сензор gyro	
Други характеристики	Комуникация чрез инфрачервени лъчи (препоръчана комуникация: максимум 20cm) Забележка: Максималното разстояние, на което е възможна комуникацията може да се намали в зависимост от забиякащата среда. Комуникация в близко поле (NFC)	
Максимална консумация на енергия	Приблизително. 4,1W (по време на презареждане)	
Среда за ползване	Температура: 5 – 35°C / Влажност: 20 – 80%	
Време на зареждане	Приблизително. 3,5 часа	
Срок на живот на батерията	Software Nintendo 3DS: Приблизително. 3,5 – 6 часа Software Nintendo DS: Приблизително. 6,5 – 10,5 часа	Nintendo 3DS software: Приблизително. 3,5 – 7 часа Nintendo DS software: Приблизително. 7 – 12 часа
Батерия	Номер модел: KTR-003 Тип батерия: литиево-йонна Капацитет на батерията: 5.2Wh	Номер модел: SPR-003 Тип батерия: литиево-йонна Капацитет на батерията: 6.5Wh
Stylus	Номер модел: KTR-004 Материал: Пластмаса (ABS/PE) Дължина: припл. 76.5mm	Номер модел: RED-004 Материал: Пластмаса (ABS/PE) Дължина: припл. 86mm

12-МЕСЕЧНА ГАРАНЦИЯ НА ПРОИЗВОДИТЕЛЯ - ХАРДУЕР NINTENDO

Тази гаранция покрива конзолите Nintendo, включително оригиналния вграден софтуер, включен със съответните конзоли Nintendo в момента на покупката (на "Операционния софтуер Nintendo") и всички контролери, включени в рамките на опаковане на конзолата (на "Контролерите Nintendo"). В тази гаранция, на конзолата Nintendo, Операционния софтуер Nintendo и Контролерите Nintendo са посочени заедно като "Продукта".

При спазване на условията и изключенията по-долу, CD Media SE, № 32, Kifisias Avenue, 15125 Маруси, Атина, Гърция ("CD Media") гарантира на първоначалния потребител, закупил продукта, във всяка страна от Европейската икономическа зона или Швейцария ("Вие"), че за период от 12 месеца от датата на закупуване на Продукта от вас, Продуктът ще бъде без дефекти в материалите и изработката.

ИЗКЛЮЧЕНИЯ

Тази гаранция не покрива:

- софтуер (различен от Операционния Софтуер Nintendo) или игрите (независимо дали е включен в Продукта по време на покупката или не);
- аксесоари, периферни устройства или други предмети, които са предназначени за използване с Продукта, но не са произведени от или за Nintendo (независимо дали е включен в Продукта по време на покупката или не);
- Продуктът, ако е бил препродаден, или използван за отдаване под наем или за търговски цели;
- дефекти на Продукта, които са причинени от случайна повреда, по Ваша небрежност и / или на трето лице, при неразумно използване, модифициране, използване с продукти, които не са доставени заедно, с лиценз или разрешение за употреба на Продукта от Nintendo (включително, но не само, нелицензирани подобрения на игра, копия на устройства, адаптери, ذخарващи устройства или нелицензирани аксесоари), компютърни вируси или свързване към интернет или други форми на електронна комуникация, използването на Продукта по начин, различен по съгласуване спрямо съответните инструкции, или всяка друга причина, несвързана с дефекти в материала и изработката;
- дефекти в Продукта, които са причинени от използването на дефектни, повредени или протекли батерии или акумулатори, или всяка друга употреба на батерии или опаковки на батерии в несъответствие със съответните инструкции;
- постепенно намаляване с течение на времето на капацитета и производителността на батериите и акумулаторите за Продукта (което, за да се избегнат съмнения, няма да се счита за дефект в материала или изработката на продукта);
- Изделието, ако то е било отворено, модифицирано или ремонтирано от което и да е друго лице или фирма, различни от Nintendo или неговите упълномощени партньори, или ако Продуктът е с променен, скрит или премахнат серийн номер;
- загуба на всички данни, които са били изтеглени или съхранявани в Продукта от което и да е друго лице или фирма, различни от Nintendo или неговите упълномощени партньори;
- загуба на данни или всякакво друго съдържание, като например софтуер, като в резултат на форматиране на паметта на Продукта (или SD карта / microSD карта или всяко друго външно устройство, използвано с Продукта); или
- загуба на данни или друго съдържание в резултат на изтриването на Nintendo Network ID, регистрирано или са свързано с Продукта.

КАК ДА НАПРАВИТЕ ОПЛАКВАНЕ

За да направите валидно оплакване по тази гаранция, Вие трябва:

- да уведомите CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo за дефекта на Продукта в рамките на 12 месеца от датата на покупката на Продукта от Вас, и
- да върнете продукта на CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo в рамките на 30 дни от уведомяването за този дефект.

За тази цел молим да се свържете с **CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo**.

Преди изпращането на продукта до CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo, трябва да премахнете или да изтриете всички лични или поверителни файлове и данни.

С изпращането на Изделието за CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo Вие приемате и се съгласявате, че CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo няма да носи отговорност за каквато и да е загуба, изтриване или корупция на Вашите файлове и данни, които не са били изтрини или премахнати. Nintendo настоятелно препоръчва да направите резервно копие на всички данни, които не можете да премахнете или изтриете. Моля, имайте предвид, че в зависимост от вида на ремонтната дейност, данните или друго съдържание, съхранявани в паметта на Продукта могат да бъдат изтрити, а Вие може да не сте в състояние да прочетете данните или друго съдържание, записани на вашата SD карта / microSD карта или което и да е друго външно устройство за съхранение, или да се постави обратно върху Продукта след като се ремонтира.

При изпращане на Продукта до CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo, молим:

1. да използвате оригиналната опаковка, когато това е възможно;
 2. да предоставите описание на дефекта;
 3. да прикрепите копие от Вашето доказателство за покупка, което посочва датата на закупуване на Продукта.
- Моля, включва уникалния код, че CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo ви осигурява по време на първоначалното си комуникация, на които и да е документация / опаковка ви send.This код е идентификационния номер на вашия случай с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo и трябва да го споменава във всичките си комуникации с CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo. **Ви уведомяваме, че всяка опаковка, която се изпраща за CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo без уникалния код няма да бъде приета и той ще бъде автоматично се връщат на подателя.**
5. Подсигурете се, че CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo е получил Продукта в срок от 30 дни от известяването им за дефекта.
- Ако, след като инспектира Продукта, CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo приеме, че Продуктът е дефектен, те (по свое усмотрение) или ще ремонтират, или ще заменят частта, която е причинила дефекта, или ще заменят съответния елемент от Продукта, без допълнително заплащане.
- Ако горепосочения 12-месечен гаранционен срок е изтекъл към момента, в който дефектът е съобщен на CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo или ако дефектът не се покрива от тази гаранция, CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo все още може да се приготи за ремонт или замяна на частта, причиняваща дефекта или да замени съответния елемент на продукта (по свое усмотрение). За допълнителна информация или, по-специално, за подробности за всички такива за тези услуги, молим да се свържете с **CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo**.

Тази гаранция на производителя не засяга които и да е законни права, които може да имате по силата на Закона за защита на потребителите като купувач на стоки. Ползите, описани тук, са в допълнение към тези права.

CD Media S.E. – Обслужване на клиенти Nintendo

ncs@cdmedia.gr

www.cdmedia.gr/nintendo-support

Смол Атрина, Бул. Кифисиас Nr. 32,
151 25, Мароуси, Атина, Гърция

тел.: +30 211-1060400 (от понеделник до петък, в часовия интервал 09:30 - 17:30)

Позвъняванията към този номер се таксуват в съответствие с тарифната политика на доставчика, към който сте абонирани. Предлагаме телефонни услуги за обслужване на клиенти само на английски език.

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

This product includes RSA BSAFE™ Cryptographic software of EMC Corporation. RSA and BSAFE are registered trademarks or trademarks of EMC Corporation in the United States and other countries.

©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

microSDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation. This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL

Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are

© 2003 – 2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors
All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).

Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and /or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior

written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young.

Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com).

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com)"
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgment: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

"QR code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

A OSS™ and A OSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS

STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND / OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND / OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE <[HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)> FOR ADDITIONAL DETAILS.

Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)



Nintendo

Herriotstrasse 4, 60528 Frankfurt am Main, Germany

DECLARATION OF CONFORMITY

Hereby, Nintendo declares that the radio equipment type (New Nintendo 3DS / New Nintendo 3DS XL) is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:

www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals/

European Registered Design: 2585083-1/6.

CD Media S.E.
Смол Атрина
Бул. Кифиснас №. 32
151 25, Мароуси, Атина
Гърция



MA8-KTR-S-BLG-C1