

Nintendo®

**new**  
NINTENDO 3DS™

**new**  
NINTENDO 3DS™ XL

# Upute za upotrebu uključujući i Vodič za brzi početak

Zahvaljujemo vam na kupnji ovog sustava. Molimo pročitate ove upute prije uporabe, posebnu pozornost treba posvetiti poglavlju o zdravlju i sigurnosti na **1. str. 4**, a potrebno je slijediti sve upute. Odrasli trebaju nadzirati korištenje ovog proizvoda od strane djece.

Zdravstvene i sigurnosne  
informacije

Vodič za brzi početak

Sustav

Rješavanje problema

Nintendo zadržava pravo na izmjenu svojstva proizvoda i ažuriranje priručnika. Najnovija verzija priručnika i dodatne informacije dostupni su na [www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals](http://www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals). (Ova usluga u nekim zemljama možda neće biti dostupna.)

*Ovaj pečat je jamstvo da je Nintendo pregledao proizvod koji ispunjava standarde izvrsnosti u izradi, pouzdanosti i zabavnoj vrijednosti. Uvijek potražite ovaj pečat prilikom kupovine igrice i opreme, kako bi se osigurala kompatibilnost sa vašim Nintendo proizvodima.*



Hvala vam što ste odabrali konzolu New Nintendo 3DS™ / New Nintendo 3DS XL.

## Sadržaj kompleta

<input type="checkbox"/>	<b>Sustav New Nintendo 3DS</b> (KTR-001) ili <b>Sustav New Nintendo 3DS XL</b> (RED-001)	<b>x 1</b>
<input type="checkbox"/>	<b>Olovčica New Nintendo 3DS</b> (KTR-004) ili <b>Olovčica New Nintendo 3DS XL</b> (RED-004) Napomena: Olovčica nalazi se u posebnom prorezu na stranskom dijelu sustava (📖 str. 15).	<b>x 1</b>
<input type="checkbox"/>	<b>Memorijska kartica microSDHC</b> Napomena: <ul style="list-style-type: none"> <li>MicroSDHC memorijska kartica može se umetnuti u prorez za SD karticu (📖 str. 18). MicroSDHC memorijska kartica predstavlja softver treće strane, koji nije proizveden od strane Nintendo.</li> <li>Kapacitet microSDHC memorijske kartice naveden je na kutiji.</li> </ul>	<b>x 1</b>
<input type="checkbox"/>	<b>Kartice AR</b> Napomena: Koriste se u kombinaciji s ugrađenom aplikacijom, AR Games: Augmented Reality.	<b>x 6</b>
<input type="checkbox"/>	<b>Upute za uporabu uključuju Vodič za brzi početak</b>	<b>x 1</b>
<b>(Isključivo za New Nintendo 3DS)</b>		
<input type="checkbox"/>	<b>Prekrivne plošče New Nintendo 3DS</b> (KTR-009/KTR-010) <ul style="list-style-type: none"> <li>Molimo vas da prije korištenja sustava osigurate prednju ploču (📖 str. 17).</li> <li>Stražnja ploča je pričvršćena na sustav prije kupnje.</li> </ul>	<b>Prednja ploča x 1</b> <b>Stražnja ploča x 1</b>



### Ovaj paket ne uključuje ispravljač izmjenične struje.

Za punjenje, trebat će vam ispravljač izmjenične struje Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) (prodaje se zasebno).

Također možete koristiti ispravljač izmjenične struje koji je uključen u sustave Nintendo 3DS, Nintendo 2DS, Nintendo DSi i Nintendo DSi XL.

Ispravljač izmjenične struje je uključen u Nintendo 3DS / Nintendo 2DS / Nintendo DSi / Nintendo DSi XL



Ispravljač izmjenične struje je uključen u Nintendo DS™ / Nintendo DS Lite



# Sadržaj

## Zdravstvene i sigurnosne informacije

Zdravstvene i sigurnosne informacije	4
• Važne informacije za roditelje	8

## Vodič za brzi početak

Napajanje i uključenje sustava	9
Konfiguriranje sustava	10
Pokretanje softvera	10
Povezivanje na Internet	11
Ažuriranje sustava	11
Stvorite/povežite Nintendo Network ID	12

## Sustav

Imena i funkcije komponenti	13
Podešavanje 3D slika	16
Skidanje i pričvršćivanje poklopca	17
Zamjena microSD kartice / baterije	18

## Rješavanje problema

Rješavanje problema	19
• Tehničke značajke	22
• Kontaktni podaci	23

Napomena:

- U ovom priručniku, izraz "Nintendo 3DS sustav" odnosi se na sve sustave u seriji Nintendo 3DS™, koja uključuje New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL i Nintendo 2DS™.
- U ovom priručniku, izraz "New Nintendo 3DS sustav" odnosi se na sustav New Nintendo 3DS XL, osim ako nije drugačije navedeno.
- Fotografije i prikazi u ovom priručniku uglavnom pokazuju New Nintendo 3DS sustav.

## Upute za korištenje u elektroničkom obliku

Više o upotrebi ovog sustava i softvera također možete saznati kroz upute za korištenje u elektroničkom obliku.

Slijedite upute na desnoj strani zaslona za čitanje elektroničkog priručnika s uputama za korištenje izbornika HOME.

Ako naziv softvera ili aplikacije uključuje elektronski korisnički priručnik s uputama za upotrebu, za čitanje morate odabrati ovu ikonu, a zatim pritisnuti MANUAL (priručnik).



## Zdravstvene i sigurnosne informacije

Molimo pročitajte i slijedite zdravstvene i sigurnosne informacije. U suprotnom bi moglo doći do osobne ozljede ili oštećenja imovine.

Odrasli trebaju nadzirati korištenje ovog proizvoda od strane djece.



### UPOZORENJE – KORIŠTENJE 3D OPCIJE

#### ■ 3D opcija nije prikladna za djecu od šest godina ili manje.

- Korištenje 3D opcije u djece u dobi od šest godina ili manje može oštetiti vid. Ako imaju djeca u dobi od šest godina ili manje pristup sustavu, njihovi roditelji ili skrbnici trebali bi ograničiti prikaz 3D slike preko opcije roditeljske kontrole.
- Svatko ima drugačiji način gledanja 3D slike. Ako 3D slike ne možete sasvim jasno vidjeti, ne koristite 3D mogućnosti prikaza i podesite jedino prikaz 2D slike. Dugotrajno gledanje 3D slike, na primjer dvostruka slika, može uzrokovati naprezanje očiju, suhe oči, glavobolju, bol u ramenu, mučninu, vrtoglavicu i bolest putovanja, umor i nemir.
- Ako se osjećate umorno ili nelagodno tijekom gledanja 3D slike, podesite 3D efekt na ugodnu razinu, ili postavite zaslon tako da će se pokazati isključivo 2D slika.
- Svaka pola sata napravite stanku u dužini od 10 do 15 minuta, čak i ako mislite da vam ne treba.
- Nemojte koristiti 3D opciju tijekom prijevoza u privatnim automobilima ili sredstvima javnog prijevoza. Zbog stalnog podrhtavanja 3D slike postaju nejasne, što može izazvati mučninu i podbuhlost očiju.



### UPOZORENJE - EPILEPTIČKI NAPADAJI

- Neki ljudi (oko 1 u 4000) mogu doživjeti epileptički napad ili nesvjesticu zbog bljeskanja svjetlosti ili svjetlosnih uzoraka, sto se može dogoditi dok gledaju TV ili prilikom igranja video igara, čak i ako prethodno nikad nisu imali napadaje.
- Sve osobe koje su već iskusile epileptičke napadaje, gubitak svijesti ili druge simptome koji su povezani s oblikom statusa epileptikusa prije korištenja video igara moraju se obratiti liječniku.
- Roditelji ili ovlašteni staratelji trebaju nadzirati djecu prilikom igranja video igara. Prekinite s igranjem i obratite se liječniku ako Vi ili Vaše dijete iskusite bilo kakve neobične simptome, kao što su **grčevi, trzanje oka ili mišića, gubitak svijesti, promjena vida, nekontrolirani pokreti ili dezorijentacija**

#### ■ Kako bi se smanjila vjerojatnost epileptičkog napadaja tijekom igranja video igara treba uzeti u obzir sljedeće mjere opreza:

1. Nemojte igrati igre, ako ste umorni ili pospani.
2. Igrajte u dobro osvijetljenoj prostoriji.
3. Svaki sat vremena morate napraviti pauzu od 10 do 15 minuta (every half hour when using the 3D feature).



### UPOZORENJE – NAPREZANJE OČJU I BOLEST PUTOVANJA

Igranje video igara može nakon određenog vremena izazvati bol u očima, koristeći 3D opciju možda čak i ranije. Isto tako, kod nekih pojedinaca može doći do mučnine. Slijedite ove upute kako biste izbjegli naprezanje očiju, vrtoglavicu ili mučninu:

- Nemojte igrati predugo bez pauze. Roditelji ili ovlašteni čuvari moraju osigurati da djeca igraju video igrice na odgovarajući način.
- Svaki sat vremena napravite pauzu od 10 do 15 minuta (prilikom korištenja 3D opcije svakog pola sata), čak i ako mislite da vam ne treba.
- Ako su vaše oči umorne zbog igranja ili vas bole, ili ako osjetite vrtoglavicu, umor ili se osjećate bolesni, prestanite igrati i odmorite se nekoliko sati prije nego što nastavite.
- Ako se gore spomenuti simptomi ili slabost nastavljaju između ili nakon igranja prestanite igrati i zatražite savjet liječnika.



## UPOZORENJE – OZLJEDE ZBOG TRAJNOG IZLAGANJA NAPREZANJIMA

Igranje video igara može nakon nekoliko sati izazvati bol u mišićima, zglobovima ili na koži. Slijedite ove korake za svrhu zaobilazanja problema kao što su upala tetive, sindrom karpalnog tunela ili iritacija kože:

- Nemojte igrati predugo bez pauze. Roditelji ili ovlašteni čuvari moraju osigurati da djeca igraju video igrice na odgovarajući način.
- Svaki sat vremena napravite pauzu od 10 do 15 minuta (priilikom korištenja 3D opcije svakog pola sata), čak i ako mislite da vam ne treba.
- Olovčicu tijekom uporabe nije potrebno držati čvrsto ili tvrdo je pritisnuti uz ekran. Ako su vam ruke, zglobovi ili ruke tijekom igre umorni ili vas počnu boljeti, ili ako imate simptome kao što su **trnci, osjećaj pečenja ili ukočenost**, prestanite igrati i odmorite se nekoliko sati prije nego što nastavite.
- Ako se gore spomenuti simptomi ili slabost ponavljaju tijekom ili nakon igranja morate prestati s igranjem i potražiti pomoć liječnika.



## UPOZORENJE - RADIJSKE SMETNJE

Ovaj sustav može emitirati radio valove koji mogu utjecati na rad obližnjih elektronskih uređaja, uključujući srčane elektrostimulatore.

- Ne koristite uređaj na udaljenosti manjoj od 25 cm (10 inča) od srčanog elektrostimulatora dok koristite bežičnu vezu. Ako imate srčani elektrostimulator ili neki drugi medicinski uređaj, nemojte koristiti bežične veze bez prethodnog savjetovanja s liječnikom ili proizvođačem medicinskog uređaja.
- Korištenje bežične veze ne može se dopustiti u određenim mjestima, kao što su zrakoplovi i bolnice. Uvijek poštujujte odgovarajuće propise.



## UPOZORENJE – BATERIJA

Ovaj sustav uključuje punjivu litij-ionsku bateriju. Curenje ili zapaljivanje baterije može prouzročiti ozljede i oštećenja vašeg sustava.

### ■ Kako bi se spriječilo curenje i/ili paljenje baterije:

- Nemojte oštetiti bateriju.
- Bateriju nemojte izlagati pretjeranim fizičkim udarcima, vibracijama ili tekućinama.
- Bateriju nemojte razgrađivati, preinačiti ili popravljati.
- Bateriju nemojte izlagati toplini ili bacati u vatru.
- Priključke baterije ne dodirujte stranim materijalima ili metalnim predmetima.
- Uvijek osigurajte poklopac baterije.

### ■ U slučaju curenja:

Ako baterija curi, nemojte je dirati i kontaktirajte CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima. Kako prolivena tekućina sustava ne bi došla u dodir s vašim rukama, temeljito obrišite kućište sustava mekom, vlažnom krpom. Ako prolivena tekućina dođe u kontakt s rukama ili bilo kojim dijelom tijela, neophodno ju je ukloniti vodom. Ako prolivena tekućina dođe u dodir s očima, može izazvati štetu. Svoje oči morate odmah isprati s mnogo vode i potražiti pomoć liječnika.

**UPOZORENJE – NAPAJANJE SUSTAVA****■ Koristite kompatibilni ispravljač i bateriju.**

Korištenje neodgovarajućeg ispravljača izmjenične struje ili baterije može uzrokovati curenje baterije, paljenje ili eksploziju, što bi moglo dovesti do požara i/ili strujnog udara.

Za New Nintendo 3DS koristite samo baterije New Nintendo 3DS (KTR-003), za New Nintendo 3DS XL koristite samo baterije Nintendo 3DS XL (SPR-003). Koristite isključivo ispravljač izmjenične struje Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) (prodaje se odvojeno).

**■ Ispravljač izmjenične struje je potrebno priključiti na odgovarajući napon (izmjenična struja 220 - 240V).**

Ispravljač izmjenične struje vašeg sustava potrebno je spojiti u ispravnom smjeru. Za isključivanje ispravljača izmjenične struje čvrsto držite utikač i izvucite ga ravno iz utičnice.

Nemojte koristiti naponske pretvarače, koji su namijenjeni za upotrebu u inozemstvu ili utikače koji dobavljaju smanjene vrijednosti električne energije. Nemojte koristiti uobičajene – specifične prekidače za prigušivanje svjetla ili ispravljače istosmjerne i izmjenične struje te punjače namijenjene za korištenje u automobilima.

**■ Nemojte koristiti ispravljač izmjenične struje, ako su oštećeni vodiči ili utikač.**

To može uzrokovati požar ili električni udar.

- Kabel ne smije se čvrsto omotati, nagaziti, snažno povući, uganuti ili popravljati.
- Na kabel ne stavljajte teške predmete.
- Vodiči nemojte izložiti izvorima topline kao što su grijači ili peći.
- Kada se koristi sustav za vrijeme punjenja, ne smije se povući ili zapeti za žice.

Ako je ispravljač za izmjeničnu struju oštećen, kontaktirajte CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima. Ispravljač ne pokušavajte popraviti sami.

**■ Ispravljač izmjenične struje služi samo za uporabu u zatvorenim prostorima.****■ Ne dirajte utikač ispravljača izmjenične struje, ili bilo koji drugi priključak sustava prstima ili metalnim predmetima.****■ Ne dodirujte sustav ili ispravljač izmjenične struje za vrijeme punjenja tijekom oluje s grmljavinom.****UPOZORENJE - OPĆE****■ Nije prikladno za djecu od manje od 36 mjeseci. Sustav i dodatna oprema ne smiju se nalaziti unutar dosegma male djece i kućnih ljubimaca.**

Ispravljač za izmjeničnu struju, olovčica, microSD kartica, i drugi dijelovi mogli bi zaglaviti djeci u ustima i uzrokovati oštećenja.

**■ Zvuk u slušalicama ne bi trebao biti preglasan.**

Dugotrajno korištenje slušalica pri velikoj glasnoći može uzrokovati oštećenje sluha. Kada koristite slušalice zvuk ne smije biti previše jak, tako da još uvijek možete čuti i zvukove u pozadini. Ako primijetite probleme, kao što su umor i zujanje u uhu, prestanite s korištenjem. Ako se simptomi i dalje ponavljaju, obratite se liječniku.

**■ Držite se podalje od infracrvenog odašiljača i prijemnika**

Direktno gledanje u infracrveni odašiljač i prijemnik može uzrokovati neispravan vid i druge probleme.

**■ Ispravljač za izmjeničnu struju mora biti spojen na lako dostupnu utičnicu koja se nalazi u blizini uređaja koji treba priključiti.**

## Sustav treba koristiti s oprezom

- **Sustav nemojte izlagati visokim temperaturama ili izravnoj sunčevoj svjetlosti.**

- **Sustav ne smije doći u dodir s tekućinama, ne koristite sustav s mokrim ili masnim rukama.**

Ako sustav dođe u dodir s tekućinom odmah isključite napajanje i uklonite ispravljač za izmjeničnu struju, bateriju i poklopac, a zatim obrišite kućište mekom, vlažnom krpom (upotrijebite samo vodu).

- **Sustav ne izlažite prekomjernim udarcima.**

- LCD ekrani ne smiju biti pritisnuti prejako. Koristite isporučenu olovčicu ili predmete koje za izvršenje naredbi na zaslonu omogućuje softver. U tu svrhu nemojte koristiti tvrde predmete (uključujući i nokte) koji bi mogli ogrepti zaslon.
- Kružnu konzolu nemojte pomicati sa silom.
- Igračnu palicu C, nemojte upravljati s noktima ili tvrdim predmetima.
- Olovčicu nemojte savijati i ne koristite silu.

- **Sustav nemojte rastavljati ili popravljati.**

Ako je sustav oštećen, kontaktirajte CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima. Ne dirajte oštećena mjesta. Izbjegavajte kontakt s prolivenom tekućinom.

- **Koristite samo dodatnu opremu koja je kompatibilna sa sustavom.**

- **Tijekom primjene sustava morate biti svjesni svoje okoline.**

- **Čišćenje sustava:**

Sustav prije čišćenja mora biti isključen iz ispravljača za izmjeničnu struju. Navlažite krp u toplu vodu, ocijedite višak vode i očistite sustav. Nakon čišćenja sustav obrišite mekom, suhom krpom. Sustav ne smije doći u dodir s razrjeđivačem, alkoholom ili drugim otapalima.

## VAŽNE INFORMACIJE ZA RODITELJE MOLIMO VAS, DA PROČITATE!

Vaš sustav nudi niz uzbudljivih mogućnosti, od kojih nisu sve prikladne za vašu djecu. Pripremili smo posebne mjere kako bi vaš sustav postao sigurniji za vašu djecu.

Tijekom početnog postavljanja sustava potrebno je podesiti roditeljski nadzor. Pritisnite **SET** (postavke) za početak, a zatim slijedite upute na zaslonu.

Odaberite PIN kod, što će spriječiti da bi vaše dijete moglo promijeniti odabranu postavku.

Nakon toga možete odabrati dodatna ograničenja koja su standardno omogućena:

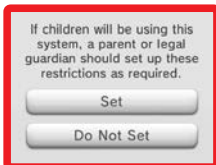
- **SOFTWARE RATING** (procjena softvera) ograničava igre koje vaše dijete može igrati s obzirom na dobne granice.
- **INTERNET BROWSER** (internetski preglednik) vašem djetetu može spriječiti pregledavanje.
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES** (trgovačke usluge Nintendo 3DS) vašem djetetu ograničava korištenje internet trgovine Nintendo eShop i drugih opcija kupnje Nintendo 3DS.
- **DISPLAY OF 3D IMAGES** (prikaz 3D slika) onemogućava 3D opciju. Korištenje 3D mogućnosti od strane djece u dobi od šest godina ili manje može oštetiti vid. Preporuča se da sustav u 3D načinu rada koriste samo djeca starija od šest godina.
- **MIIVERSE** ograničava funkcionalnost Miiverse™.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA** (dijeljenje slika / audio / video / dugih tekstualnih podataka) sprečava da bi vaše dijete moglo slati i primiti fotografije, slike, zvukove, video zapise i duge poruke.
- **ONLINE INTERACTION** (internetska interakcija) vašem djetetu spriječava online komunikaciju u igrama.
- **STREETPASS** isključuje StreetPass™. StreetPass vam omogućuje da automatski podijelite svoje fotografije, slike, video i drugi sadržaj između dvaju sustava Nintendo 2DS / Nintendo 3DS, koji se nalaze u neposrednoj blizini jedan drugome.
- **FRIEND REGISTRATION** (registracija prijatelja) vašem djetetu ograničava registriranje novih prijatelja. Registrirani prijatelji mogu vidjeti online status vašeg djeteta i slobodno razmjenjivati poruke i druge sadržaje sa vašim djetetom.
- **DS DOWNLOAD PLAY** (reproduciranje prijenosa DS) vašem djetetu sprječava preuzimanje demo-snimaka Nintendo DS i igranje igara s više korisnika putem lokalne bežične mreže.
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS** (motrenje dijeljenih videozapisa) ograničava dijeljene videozapise koje vaše dijete može vidjeti.

Da biste spremili svoje postavke uvijek morate odabrati **DONE** (završeno).

Za korištenja roditeljskog nadzora ili promjenu postavki nakon završetka početne instalacije, otvorite Postavke sustava u izborniku HOME i odaberite **PARENTAL CONTROLS** (roditeljski nadzor).

Osim toga, vašem djetetu možete ograničiti korištenje usluga mreže Nintendo Network™ na osobnim računalima, pametnim telefonima i drugim uređajima. Ova opcija dostupna je automatski kod prvog povezivanja Nintendo Network ID mreže i može se mijenjati u bilo kojem trenutku pritiskom na **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES** (dostup iz osobnih računala i drugih uređaja) u Nintendo Network ID mreži. Osim toga, također je potrebno stvoriti PIN kodu u Roditeljskom nadzoru, kao što je gore opisano, što će spriječiti da bi vaše dijete moglo promijeniti odabranu postavku.

**Zahvaljujemo vam. S tim mogućnostima pristupanja, vaše dijete može na siguran način koristiti vaš sustav.**

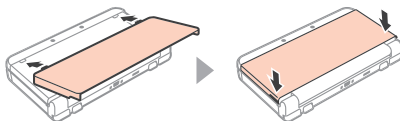




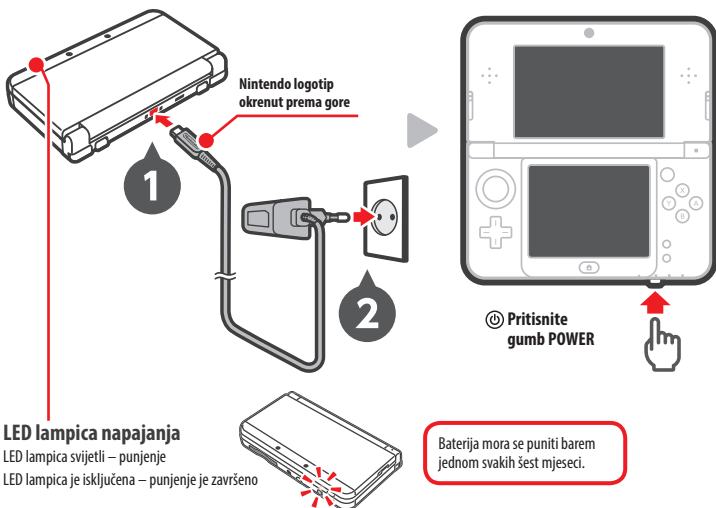
# Vodič za brzi početak

## Napajanje i uključenje sustava

Ako koristite New Nintendo 3DS (KTR-001), pričvrstite prednju ploču prije uporabe sustava.



Sustav povežite s ispravljačem za izmjeničnu struju (prodaje se zasebno) kao što je prikazano u nastavku. Uključite sustav pritiskom na gumb POWER.



Vodič za brzi početak

## Stanje mirovanja

Da biste zaustavili igru, te uključili stanje mirovanja zatvorite sustav. SpotPass™ i StreetPass su još uvijek aktivni kada je sustav u mirovanju, ali je potrošnja energije tada uvelike smanjena.

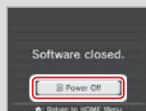
Napomena: Određeni softver za vrijeme uporabe ili obavljanje određenih poslova ne može ući u stanje mirovanja. Na primjer, Nintendo 3DS Sound tijekom reprodukcije ne može ući u stanje mirovanja.

## Zatvorite sustav



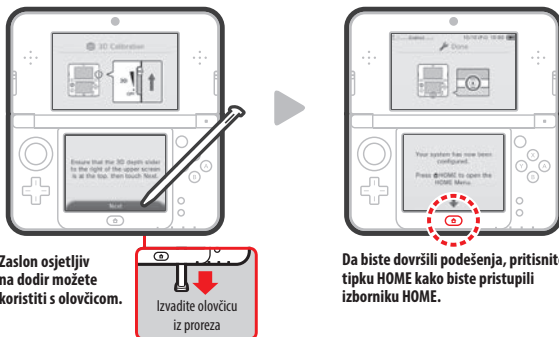
## Isključivanje

Pritisnite gumb POWER kako bi se prikazao izbornik POWER. Zatim pritisnite gumb POWER OFF (isključeno) za isključivanje uređaja. Isti učinak ima i duže pritisnisanje gumba POWER.



## Konfiguriranje sustava

Sa olovčicom slijedite upute na zaslonu za konfiguriranje sustava.




Zaslon osjetljiv na dodir možete koristiti s olovčicom.

Izvadite olovčicu iz proreza

Da biste dovršili podešavanja, pritisnite tipku HOME kako biste pristupili izborniku HOME.

## Prijenos sustava

Ako imate još jedan Nintendo 3DS sustav, a željeli bi da prenesete podatke i Nintendo Network ID u svoj novi sustav, možete koristiti Alat za prijenos sustava.

Dodirnite ikone za postavke sustava  u izborniku HOME a zatim odaberite OTHER SETTINGS (druge postavke). Pritisnite na SYSTEM TRANSFER (prijenos sustava) i slijedite upute na ekranu.

- **Preuzmite svoje podatke prije reprodukcije.**

Ako reproducirate na ovom sustavu prije prijenosa podataka s vašeg starog sustava Nintendo 3DS, svi pohranjeni podaci generirani za softver koji je instaliran ili se može prenijeti na sustav, nakon prijenosa bit će neupotrebljivi.

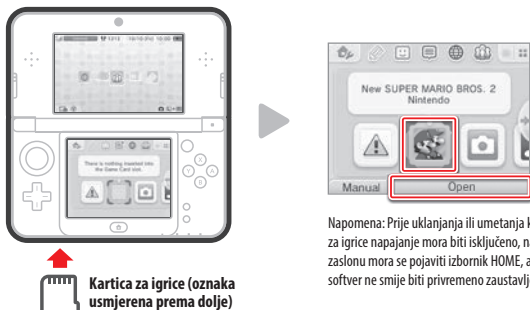
- **Preuzmite svoje podatke prije izrade ili spajanja Nintendo Network ID s novim sustavom.**

Inače, podaci se neće prenositi.

Pogledajte [systemtransfer.nintendo.co.uk](http://systemtransfer.nintendo.co.uk) za više informacija o prijenosu sustava.

## Pokretanje softvera

Prilikom pokretanja softvera kartice za igrice umetnite karticu s oznakom prema dolje. Dodirnite ikonu za softver koji želite koristiti, a zatim pritisnite tipku OPEN (otvori).



Kartica za igrice (oznaka usmjerena prema dolje)

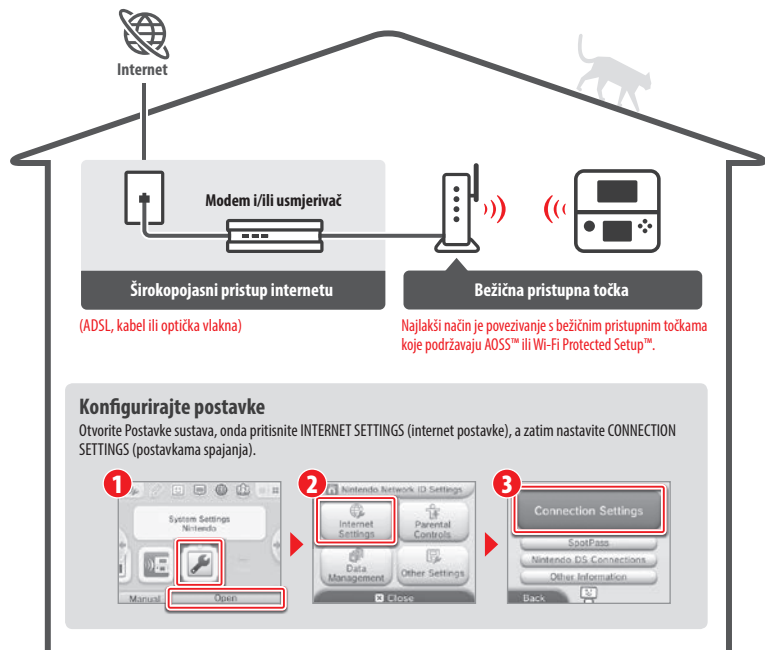
Napomena: Prije uklanjanja ili umetanja kartice za igrice napajanje mora biti isključeno, na zaslonu mora se pojaviti izbornik HOME, a softver ne smije biti privremeno zaustavljen.

## Povezivanje na Internet

Vaš sustav se može povezati na internet, što će otvoriti nove mogućnosti, kao što je kupnja softvera u Nintendo eShop internet trgovini, ili komuniciranje s igračima diljem svijeta.

### Pripremite svoju bežičnu pristupnu točku

Za povezivanje na internet potrebna vam je bežična veza. Potrebno je promijeniti postavke vaše bežične pristupne točke (usmjerivač).



Vodič za brzi početak

Napomena: Bežičnu internet vezu i komunikaciju bliskog polja (NFC) (📶 str. 14) može se aktivirati/deaktivirati u Postavkama izbornika HOME.

### Aktiviranje i deaktiviranje bežične veze

Za aktiviranje ili deaktiviranje bežične komunikacije, pritisnite 📶 u gornjem lijevom kutu izbornika HOME dodirnog zaslona i otvorit će se Postavke izbornika HOME, gdje je potrebno pritisnuti na ON (uključeno) ili OFF (isključeno) Bežične veze.

## Ažuriranje sustava

Za korištenje svih raspoloživih opcija i mogućnosti možda ćete morati ažurirati svoj sustav. Za provedbu ažuriranja sustava morate biti povezani na internet.

**VAŽNO:** Nakon završetka ažuriranja sustava bilo koje postojeće ili naknadne neovlaštene tehničke modifikacije hardvera ili softvera na vašem sustavu, kao i korištenje neautoriziranih uređaja, mogu uzrokovati trajno neupotrebljivost vašeg sustava. Sadržaji koji proizlaze iz neovlaštenih izmjena hardvera ili softvera na vašem sustavu, će biti uklonjeni. Ako ne prihvatite ažuriranje sustava igranje igara neće više biti moguće.

## Stvorite/povežite Nintendo Network ID

### Optimizirajte svoj sustav postavljanjem Nintendo Network ID



Nintendo Network ID pruža niz mogućnosti za mrežu Nintendo Network, koje osigurava Nintendo.

#### Nintendo eShop

Možete dobiti demo prezentacijske materijale i besplatni softver.



#### Miiverse

Razgovarajte o svojim omiljenim igrama.



Vodič za brzi početak

i još mnogo toga...



Vaša sredstva internet trgovine Nintendo eShop možete koristiti na vašem sustavu, kao i na konzoli Wii U™.



Na svom sustavu, možete stvoriti novi Nintendo Network ID ili povezati postojeći Nintendo Network ID, koji ste već stvorili na konzoli Wii U.

Odrasli za svoju djecu trebaju stvoriti ili povezati Nintendo Network ID.



**Ako imate još jedan Nintendo 3DS sustav, a željeli bi omogućiti prijenos podataka na vaš novi sustav...**

Ne stvorite ili spojite Nintendo Network ID s novim sustavom prije preuzimanja, inače podaci neće biti preneseni.

#### Konfigurirajte postavke

Otvorite Postavke sustava u izborniku HOME a zatim pritisnite NINTENDO NETWORK ID SETTINGS (postavke mreže Nintendo Network ID), za konfiguraciju postavki ID.



# Imena i funkcije komponenti

## Unutarnja kamera

Koristi se u slučaju iznimno stabilne 3D funkcije (📖 str. 16) i softvera s opcijom kamere.

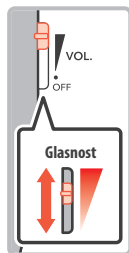
## LED lampica za infracrvenu funkciju

Slijedi poziciju vaše glave pomoću izuzetno stabilne 3D funkcije u slabo osvijetljenim područjima (📖 str. 16).

Napomena: Ako koristite ovu značajku u slabo osvijetljenim područjima, može se prikazati crveno svjetlo.

## Zvučnik (L)

## Zvučnik (R)



## Klizač za odešavanje dubine 3D prikaza (📖 str. 16)

To vam omogućuje da prilagodite dubinu 3D slika.

## Podešavanje glasnoće

Podešavanje glasnoće putem kliznika.

Napomena: Glasnoća zatvarača kamere unaprijed je postavljena, bez obzira na trenutno odabranu glasnoću.

## Prerez za umetanje kartica za igre

Koristi se za umetanje kartica Nintendo 3DS, Nintendo DSi i poboljšane kartice Nintendo DSi enhanced.

## Audio priključak

Za povezivanje komercijalnih stereo slušalica. Nakon priključivanja slušalica zvučnici više neće emitirati zvuk. Napomena: Koristite skladnu dodatnu opremu.



## LED lampica za uključivanje (🔴)

Zasvijetlit će nakon uključivanja.

Punjenje baterije

🟩 Visoko: Plava

🟡 Nisko: Crvena

🔴 Gotovo prazna: Treperi crveno



## Tipka POWER (🔴)

## Mikrofon

Koristi se sa softverom s opcijom mikrofona.

**LED lampica za upozorenja**

Upozorava o stanju sustava brzim treperenjem i izmjenom boje.

- Primljena obavijest SpotPass (plava treperi pet sekundi)
- Primljena poruka StreetPass (zeleno treperi pet sekundi)
- Prijatelj nalazi se na internetu (narančasta treperi pet sekundi)
- Baterija je gotovo prazna (crvena treperi)

**LCD zaslon (3D zaslon) (📖 str. 16)**

Prikaz 3D sadržaja.

**Kružna konzola**

Mogućnost korištenja sa softverom koji podržava ulazni signal kružne konzole.

Napomena: Ako kružna konzola ne funkcionira ispravno, provjerite 📖 str. 20.

**NFC područje (komunikacija bliskog polja)**

S tim područjem, priključite uređaj amiibo™ ili druge predmete koji su kompatibilni s NFC-om, za čitanje ili pisanje podataka pomoću odgovarajućeg softvera.

**➕ Igrača konzola****LCD zaslon (zaslon osjetljiv na dodir)**

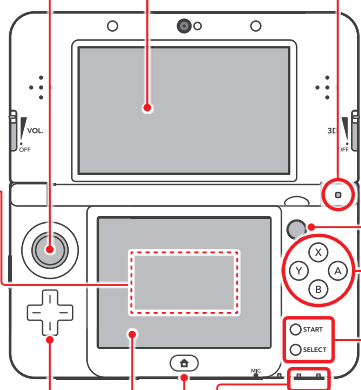
Dodirni zaslon omogućuje interakciju na dodir. Isporučuje se s olovčicom koja se može koristiti za softver koji podržava tu mogućnost.

**Kontrolne funkcije dodirnog zaslona****Dodir**

Lagano pritisakanje na dodirni zaslon sa SD olovčicom zove se "diranje" (ili "kuckanje").

**Pomicanje**

Nježno pritisakanje sa olovčicom na dodirnom zaslonu zove se "pomicanje".

**Igrača palica C**

Ona omogućava upravljanje softverom koji je kompatibilan sa igraćom palicom C i može se koristiti umjesto Nintendo 3DS kružne konzole Pro, za softver koji je kompatibilan s određenim priključkom.

Softver kompatibilan sa kružnom konzolom Pro na ambalaži nosi sljedeću ikonu:

**Kontrolne tipke (tipke A, B, X i Y)****START  
SELECT****LED lampica napajanja (🔴)**

LED lampica svijetli narančasto tijekom punjenja baterije.

**LED lampica za bežičnu komunikaciju (📶)**

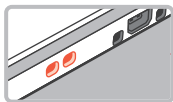
LED lampica svijetli žuto kada je omogućeno bežično povezivanje ili NFC, a isključena je kada bežična veza nije moguća. LED lampica treperi žuto prilikom slanja ili primanja podataka.

Napomena:

- Kada je u stanju mirovanja, bežična LED lampica slabo svijetli ili treperi.

**Tipka HOME (🏠)**

Prikazuje se izbornik HOME.



### Držač remena za zapešće

Za fiksiranje remena za zapešće (prodaje se zasebno).

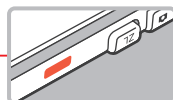
(Samo za New Nintendo 3DS)

### Prednja ploča

Samo za vlasnike New Nintendo 3DS. Pokrovne pločice se mogu ukloniti i zamijeniti s drugima koje se prodaju odvojeno.

### Vanjske kamere

Mogućnost korištenja sa softverom koji podržava kameru. Ove kamere omogućuju snimanje 3D fotografija / videa.



### Infracrveni odašiljač i prijemnik

Slanje i primanje signala za softver koji podržava infracrvenu funkciju.

Tipka R

Tipka ZR

Tipka L

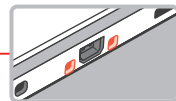
Tipka ZL

### Poklopac baterije (stražnja ploča)

Može se ukloniti kada je potrebno zamijeniti bateriju ili microSD karticu (str. 17).

Napomena:

- Za vlasnike New Nintendo 3DS, prednje i stražnje pločice mogu se zamijeniti pokrovnim pločicama, koje se prodaju zasebno.
- Uklonite stražnju ploču samo kada je potrebno zamijeniti microSD karticu, bateriju ili zamijeniti pokrovne pločice



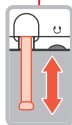
### Držač za punjenje

Omogućava napajanje putem držača za punjenje (prodaje se zasebno).



### Priključak ispravljača za izmjeničnu struju

Omogućava vam da spojite ispravljač za izmjeničnu struju Nintendo 3DS (WAP-002 (UKV) / WAP-002 (EUR)) (prodaje se zasebno).



### Prerez za olovčicu

Koristi se za pohranjivanje olovčice.

Napomena: U prerez nemojte stavljati ništa osim olovčice, koja je bila uključena u dobavu sustava.

## Podešavanje 3D slika

3D zaslon omogućuje vam prikaz 3D slika. Koristite klizač za podešavanje dubine 3D i podešavanje 3D efekta na prihvatljivu razinu. Slijedite korake u nastavku kako bi osigurali ispravan prikaz 3D slike.

### 1 Gledajte ravno u 3D zaslon.



### 2 3D zaslon mora biti na odgovarajućoj udaljenosti od vaših očiju.

- Podesite udaljenost dok 3D slika ne postane potpuno jasna.

New Nintendo 3DS

Pribl. 30cm



New Nintendo 3DS XL

Pribl. 35cm



### Izuzetno stabilni 3D

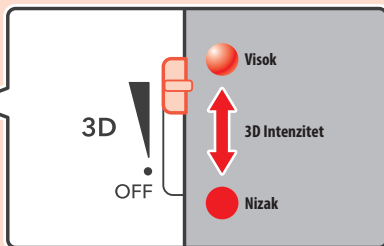
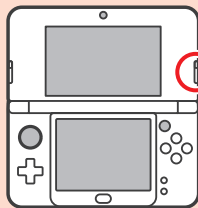
Ova funkcija je dostupna u New Nintendo 3DS / New Nintendo 3DS XL i igraču omogućuje da pomije glavu ili sustav bez gubitka kvalitete slike, što gledateljima omogućuje ugodniji 3D doživljaj. Sustav radi putem praćenja položaja vašeg lica pomoću unutarnje kamere, u svrhu prilagodbe za prikaz 3D slike.

Napomena:

- Ako se sustav nalazi pod ekstremnim kutom gledanja, izvan vidokruga unutarnje kamere ili sa strane, umjesto 3D slika vidi se dvostruka slika ili tamni ekran.
- Izuzetno stabilna 3D funkcija neće raditi kada koristite internu ili vanjske kamere.
- 3D prikaz ne možete promatrati na suncu ili u izravnom pravcu jakih izvora svjetlosti. To bi naime stvorilo poteškoće gledanja 3D slike.
- Ovisno o vašem okruženju 3D slike mogu biti loše vidljivosti.

### Podešavanje intenziteta 3D slika

Koristite klizač pored 3D ekrana za podešavanje dubine 3D prikaza, za povećanje ili smanjenje intenziteta 3D efekta. Ako je 3D prikaz slabo vidljiv kada se klizač pomakne na vrh (najmoćniji 3D efekt), možete ga polako pomaknuti prema dolje dok 3D slika ne postane izrazita i jasno vidljiva.



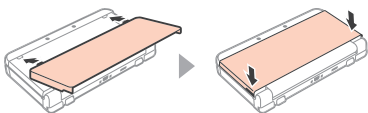
- Za prikaz slike u 2D klizač za podešavanje 3D dubine pomaknite na najnižu točku.

Napomena: Prikaz 3D slika može se isključiti u Roditeljskom nadzoru (👤 str. 8).



# Skidanje i pričvršćivanje poklopca

## Prednja ploča (samo za New Nintendo 3DS)



## Poklopac baterije (stražnja ploča)

### 1 Odvijte poklopac baterije (stražnja plošča)

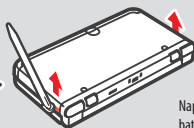
Koristite križni izvijač koji odgovara glavi vijka.



### 2 Uklonite poklopac baterije (stražnja plošča)



Umetnite vrh SD olovčice u udubljenje pokrovne pločice i podignite ju.



Napomena: Nemojte gurati nokte između poklopca baterije i sustava, jer to može uzrokovati štetu.



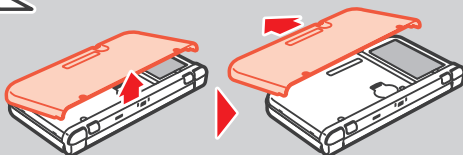
Držać na donjem dijelu poklopca

Prilikom uklanjanja poklopca baterije držaći ne smiju se stegnuti, jer to može oštetiti kućište.

### Skidanja pokrova baterije na sustavu New Nintendo 3DS XL

Podignite

Pomaknite



### 3 Pričvrstite poklopac baterije (stražnja ploča) i pritegnite dva vijka.



## Zamjena microSD kartice / baterije

Prije zamjene baterije, uvijek isključite uređaj i ispravljač za izmjeničnu struju. Za uklanjanje poklopca baterije (stražnja ploča) slijedite **1** i **2** na prethodnoj stranici.

### Umetnite karticu, a zatim je izvadite

1 Pritisnite klik

2 Izvadite

### Umetnite novu microSD karticu

1 Oznaka usmjerena prema gore

2 klik

Napomena: Prilikom uklanjanja microSD kartice, prvo se mora gurnuti unutra inače može doći do oštećenja proreza za microSD kartice.

### Izvadite bateriju

### Pričekajte najmanje 10 sekundi, a zatim umetnite novu bateriju.

Napomena: Baterija mora biti okrenuta u pravom smjeru.

Da biste pričvrstili poklopac baterije (stražnja ploča), slijedite **3** na prethodnoj stranici.

Napomena: Nakon vađenja baterije, postavke datuma i vremena se resetiraju. Mogu se opet konfigurirati u Postavkama Sustava, tako da u izborniku HOME odaberete OTHER SETTINGS (druge postavke), a zatim DATE & TIME (datum i vrijeme).

### MicroSD kartice

MicroSD kartica pohranjuje podatke kao što su preuzeti softver sa svim pohranjenim podacima, dodatne informacije i sadržaj, fotografije i videozapisi. Ovaj sustav podržava microSD kartice do 2 GB i microSDHC kartice s kapacitetom od 4 GB do 32 GB.

Napomena: Ako je vaša microSD kartica puna, sve podatke iz vaše trenutne microSD kartice možete prenijeti na karticu s većim kapacitetom. Uvijek kopirajte cijelu mapu "Nintendo 3DS" na novu microSD karticu korištenjem osobnog računala.

### Baterija

Često punjenje će smanjiti vijek trajanja baterije i skratiti vrijeme funkcioniranja sustava do sljedećeg punjenja. Ako je vrijeme korištenja značajno smanjeno, zamijenite bateriju u skladu s postupkom opisanim u ovom odlomku. **Stupite u kontakt s CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima za detaljnije informacije o tome gdje se može kupiti zamjenu.**

### Uklanjanje baterije na kraju njezina trajanja

[071015/HRV/WEEE-2]

Ovaj proizvod sadrži litij-ionsku bateriju. Uklanjanje prijenosne i punjive baterije je regulirano u skladu s EU i nacionalnim zakonodavstvom. Budući da baterije sadrže teške metale koji mogu uzrokovati ozbiljne ekološke i zdravstvene probleme, moraju se sakupljati odvojeno i reciklirati. Prilikom uklanjanja baterije, staviti traku preko pozitivnog (+) i negativnog (-) terminala.

**Baterije su označene sa precrtanom kantom za smeće, što znači da ih se ne može odlagati zajedno s kućnim otpadom.**

Kao potrošač, imate zakonsku obvezu da zadržite odvojene potrošene baterije od komunalnog otpada i da ih odvedete na sabirno mjesto za pravilnu reciklažu. Postoje razna prikupljališta baterija u vašem području koja prihvaćaju baterije, uključujući i maloprodajne trgovine, gdje se prodaju baterije, i područja za odvoz komunalnog otpada. U nekim su zemljama kante i posude za prikupljanje postavljene u školama i drugim javnim zgradama. Prodajna cijena ovog Nintendo proizvoda uključuje trošak prikupljanja i recikliranja baterije.



# Rješavanje problema

Prije nego što se obratite CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima, provjerite ovaj dio priručnika kako bi se utvrdilo uzrok problema.

Napomena:

- Također možete provjeriti odjeljak Rješavanje problema u izborniku HOME elektroničkog priručnika.
- Ako problem uključuje igru ili dodatnu opremu, provjerite relevantan priručnik/dokumentaciju.

Problem	Rješenje
Ne mogu napuniti baterije / LED lampica napajanja ne svijetli	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Koristite li ispravljač za izmjeničnu struju Nintendo 3DS AC?</b><ul style="list-style-type: none"><li>➤ Koristite ispravljač za izmjeničnu struju Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) (prodaje se zasebno). Napajanje Nintendo DSi je također kompatibilno (D str. 2).</li></ul></li><li>• <b>Je li ispravljač za izmjeničnu struju čvrsto priključen u sustav i utičnicu?</b><ul style="list-style-type: none"><li>➤ Odspojite ispravljač za izmjeničnu struju i pričekajte oko 30 sekundi prije ponovnog povezivanja. Ispravljač za izmjeničnu struju mora biti čvrsto priključen na sustav kao i utičnicu (D str. 9).</li></ul></li><li>• <b>Je li baterija bila napunjena u području s temperaturom okoline između 5 – 35°C?</b><ul style="list-style-type: none"><li>➤ Baterija mora se puniti na mjestu s temperaturom okoline između 5 – 35°C. Izvan tog temperaturnog raspona baterija se možda neće napuniti.</li></ul></li><li>• <b>Je li baterija spojena na ispravan način?</b><ul style="list-style-type: none"><li>➤ Ako se sustav ne može uključiti, a LED lampica napajanja svijetli kada priključite ispravljač za izmjeničnu struju, i zatim se odmah isključi, baterija možda nije ispravno spojena. Prvo, spojite bateriju ispravno (D str. 18).</li></ul></li><li>• <b>Da li LED lampica napajanja svijetli?</b><ul style="list-style-type: none"><li>➤ Ako LED lampica napajanja treperi, postoji mogućnost da baterija nije ispravno spojena. Ako se to dogodi, obratite se CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima.</li></ul></li></ul>
Sustav ne može se aktivirati	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Je li sustav napunjen?</b><ul style="list-style-type: none"><li>➤ Napunite sustav.</li></ul></li><li>• <b>Je li baterija spojena na ispravan način?</b><ul style="list-style-type: none"><li>➤ Ako se sustav ne može uključiti, a LED lampica napajanja svijetli kada priključite ispravljač za izmjeničnu struju, i zatim se odmah isključi, baterija možda nije ispravno spojena. Prvo, spojite bateriju ispravno (D str. 18).</li></ul></li></ul>
Sustav se pregrijava	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Je li baterija bila napunjena u području s visokom temperaturom ili se puni dulje razdoblje?</b><ul style="list-style-type: none"><li>➤ To može dovesti do brzog porasta temperature sustava. Baterija mora se puniti na mjestu s temperaturom okoline između 5 – 35°C. Diranje sustava dok je vruć može izazvati opekline.</li></ul></li></ul>
Napunio sam baterije, ali ne mogu igrati duže vrijeme bez prekida / Punjenje baterije traje jako dugo	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Je li baterija bila napunjena u području s okolišnom temperaturom ispod 5°C?</b><ul style="list-style-type: none"><li>➤ U okolini s temperaturom ispod 5°C nećete moći igrati igrice duže vrijeme bez prekida, a baterija će se puniti dulje nego obično.</li></ul></li><li>• <b>Vijek trajanja baterije</b><ul style="list-style-type: none"><li>➤ Često punjenje će smanjiti vijek trajanja baterije i skratiti vrijeme funkcioniranja sustava do sljedećeg punjenja. Ako je vrijeme funkcioniranja značajno smanjeno, zamijenite bateriju u skladu s postupkom opisanim u ovom odlomku. Stupite u kontakt s CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima za detaljnije informacije o tome gdje se može kupiti zamjenu.</li></ul></li></ul>
Baterija se deformirala	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Kod litij-ionskih baterija nakon određenog vremena dolazi do degradacije odnosno do deformacije zbog čestog punjenja. To nije kvar ili potencijalni sigurnosni rizik. Ako deformacija utječe na vijek trajanja baterije, trebali bi je zamijeniti (D p. 18). U slučaju curenja baterije, nemojte je dirati i kontaktirajte CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima.</li></ul>

Nema video ili audio signala

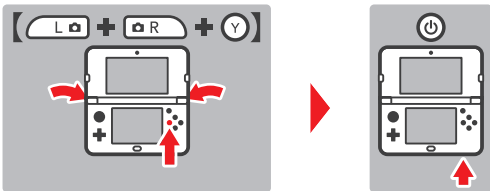
- **Je li igraća kartica umetnuta ispravno?**
- Pažljivo umetnite igraću karticu dok ne sjedne na svoje mjesto.
- **Da li se sustav nalazi u Stanju mirovanja?**
- Ako je sustav u stanju mirovanja, morate izabrati novi način. Određeni softver može ući u stanje mirovanja čak i ako sustav nije zatvoren.

Na LCD zaslonu se pojavljuju crne ili svijetle točke koje ne nestaju / Na LCD zaslonu ima tamnih ili svijetlih područja

- Uvijek postoji mali broj neispravnih odnosno manjkavih piksela što je tipično za LCD zaslone. To je normalno i ne predstavlja kvar. 3D prikaz i zaslon osjetljiv na dodir imaju različite specifikacije, pa njihove boje kontrasta i razine svjetline mogu varirati.

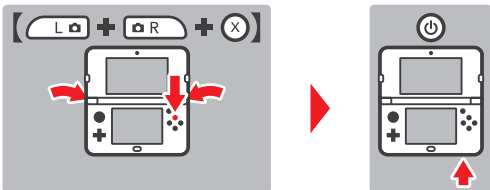
Kružna konzola ne radi ispravno



- **Da li unos s kružnu konzolu odgovara onome što vidite na zaslonu?**
  - U rijetkim slučajevima može se dogoditi da ulazna jedinica kružne konzole prestane djelovati, zbog dugog razdoblja upotrebe ili previše agresivne uporabe. Ako pokreti tijekom igre ne odgovaraju unosima putem kružne konzole, upotrijebite opciju CIRCLE PAD (kružna konzola) u Postavkama sustava za umjeravanje ulazne jedinice.
- Napomena: Ako dolazi do unosa pokreta, iako se kružna konzola ne primjenjuje i ne možete koristiti gumbе ili dodirni zaslon, isključite sustav, a onda ga opet uključite na kalibracijskom zaslonu kružne konzole pritiskom na gumb POWER istovremeno s tipkama L + R + Y.



Dodirni zaslon ne radi ispravno

- **Da li unos pomoću dodirnog zaslona odgovara onome što vidite na zaslonu?**
  - Ako pokreti tijekom igre ne odgovaraju unosima putem dodirnog zaslona, upotrijebite opciju TOUCH SCREEN (dodirni zaslon) u Postavkama sustava za umjeravanje vrijednosti unosa.
- Napomena: Ako ne možete koristiti gumbе ili dodirni zaslon, isključite sustav, a onda ga opet uključite na kalibracijskom zaslonu dodirnog zaslona pritiskom na gumb POWER istovremeno s tipkama L + R + X.



Problem	Rješenje
<p><b>Dotirni zaslon ne radi ispravno</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Da li ste na dotirni zaslon instalirali komercijalno dostupan zaštitni sloj?</b></li> <li>• Ako ste na dotirni zaslon instalirali komercijalno dostupni zaštitni sloj, provjerite upute za uporabu i provjerite da li je pravilno primijenjen, prije nego što nastavite s umjeravanjem dotirnog zaslona.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Nije u istoj razini</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Uhvaćen zrak ili prljavština</p> </div> </div>
<p><b>Zaslon je posve crn, a sustav ne reagira / sustav se smrzava</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ako je zaslon taman i nakon uključanja sustava ili nakon izlaska iz načina mirovanja (sustav zatvorite a zatim ga opet otvorite, a da ne isključite napajanje) ili ako se naglo potamni prilikom igranja igara, a sustav ne reagira, isključite sustav, tako da držite gumb POWER sve dok se LED-indikator ne isključi, a zatim ponovno uključite sustav pritiskom na gumb POWER.</li> </ul>
<p><b>Moja microSD kartica ne reagira</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Je li microSD kartica ispravno umetnuta u sustav?</b></li> <li>• Isključite napajanje i pažljivo umetnite microSD karticu dok ne sjedne na svoje mjesto u prorezu za microSD kartice na stražnjoj strani sustava (<a href="#">str. 18</a>).</li> <li>• <b>Da li su priključci microSD kartice prljavi?</b></li> <li>• Nježno obrišite priključke suhom pamučnom krpom i pripazite da ne oštetite microSD karticu.</li> </ul>

### Ako vam je potrebna dodatna pomoć...

Ako vaš sustav nakon provedbe mjera za rješavanje problema, ili pak onih koje su opisane u elektronskim uputama za korištenje Izbornika HOME, i dalje ne radi, preporučujemo vam da pročitate jamstvo proizvođača i nazovete CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima te zatražite pregled neispravne komponente. Tamo možete naći informacije o tome kako možete zatražiti popravak, kao i u vezi s jamstvenim uvjetima te uvjetima službe za korisnike.

### Uklanjanje proizvoda na kraju njegovog životnog vijeka

[220115/HRV/WEEE-1]

Simbol precrtane kante za smeće označava da se ovaj proizvod ne smije odlagati u kućni otpad. Otpad električne i elektroničke opreme može sadržavati opasne tvari koje, ako se ne postupa pravilno, može naškoditi okolišu i ljudskom zdravlju. Umjesto toga, obratite se lokalnim vlastima za informacije o odgovarajućim mjestima za prikupljanje i recikliranje, ili se obratite lokalnom dobavljaču, koji može u zamjenu za kupnju ekvivalentnog novog proizvoda besplatno uzeti natrag proizvod, u svrhe recikliranja. Na taj će vam način pomoći kako bi se osiguralo da je oprema pravilno obrađena a da su njezini dijelovi obnovljeni, reciklirani ili ponovno korišteni na ekološki prihvatljiv način.



# Tehničke značajke

Napomena: Ove informacije su podložne promjenama bez prethodne najave.

	New Nintendo 3DS	New Nintendo 3DS XL
<b>Broj modela</b>	KTR-001	RED-001
<b>LCD zasloni (veličina zaslona / rezolucija)</b>	<p><b>Gornji zaslon:</b> LCD sa širokim zaslonom i 3D funkcijom (sa izuzetno stabilnim 3D) 3,88 palčeva (širina 84,6mm x visina 50,76mm) 800x240 piksela (400 piksela za oko pomoću 3D opcije) Može prikazati 16,7 milijuna boja</p> <p><b>Donji zaslon:</b> LCD zaslon osjetljiv na dodir 3.33 palčeva (širina 67,68mm x visina 50,76mm) 320x240 piksela Može prikazati 16,7 milijuna boja</p>	<p><b>Gornji zaslon:</b> LCD sa širokim zaslonom i 3D funkcijom (sa izuzetno stabilnim 3D) 4,88 palčeva (širina 106,2mm x visina 63,72mm) 800x240 piksela (400 piksela za oko pomoću 3D opcije) Može prikazati 16,7 milijuna boja</p> <p><b>Donji zaslon:</b> LCD zaslon osjetljiv na dodir 4.18 palčeva (širina 84,96mm x visina 63,72mm) 320x240 piksela Može prikazati 16,7 milijuna boja</p>
<b>Ispravljač za izmjeničnu struju / baterija</b>	Ispravljač za izmjeničnu struju Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) (prodaje se zasebno) Baterija New Nintendo 3DS (KTR-003)	Ispravljač za izmjeničnu struju Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) (prodaje se zasebno) Baterija Nintendo 3DS XL (SPR-003)
<b>Dimenzije</b>	Visina 80,6mm x širina 142mm x debljina 21,6mm (u zatvorenom položaju)	Visina 93,5mm x širina 160mm x debljina 21,5mm (u zatvorenom položaju)
<b>Težina</b>	Pribl. 253g (uključujući bateriju, SD olovčicu i microSD karticu)	Pribl. 253g (uključujući bateriju, SD olovčicu i microSD karticu)
<b>Bežična frekvencija</b>	Domet 2,4GHz (11b: 1-13ch/11g: 1-11ch)	
<b>Standardni priključak</b>	IEEE802.11b/g	
<b>Izlazna snaga</b>	11b: 5,5dBm / 11g: najviše 5,0dBm	
<b>Preporučena udaljenost povezivanja</b>	Manje od 30 metara Napomena: Najveća udaljenost povezivanja može se smanjiti ovisno o okolišu.	
<b>Značajke kamere</b>	Leća: Fiksna žarišna dužina / Silikovni senzor: CMOS / Efektivni pikseli: Otprilike 300.000.	
<b>Značajke sata</b>	Najv. dnevna razlika ± 4 sekunde (Kada se koristi u kontekstu donjeg "Okoliša korištenja")	
<b>Zvučnik</b>	Stereo (podržava pseudo-surround)	
<b>Ulazni / izlazni priključci</b>	Prerez za igrače kartice, prerez za microSD kartice, punjač, priključak za ispravljač za izmjeničnu struju, audio priključak (stereo izlazni signal)	
<b>Senzori</b>	Žiro senzor	
<b>Druga svojstva</b>	Infracrvena veza (preporučena veza: manje od 20cm) Napomena: Najveća udaljenost povezivanja može se smanjiti ovisno o okolišu. Komunikacija bliskog polja (NFC)	
<b>Maksimalna potrošnja energije</b>	Pribl. 4,1W (tijekom punjenja)	
<b>Okoliš korištenja</b>	Temperatura: 5 – 35°C / Vlažnost: 20 – 80%	
<b>Vrijeme punjenja</b>	Pribl. 3,5 sati	
<b>Vijek trajanja baterije</b>	<b>Softver Nintendo 3DS:</b> pribl. 3,5 – 6 sati <b>Softver Nintendo DS:</b> pribl. 6,5 – 10,5 sati	<b>Softver Nintendo 3DS:</b> pribl. 3,5 – 7 sati <b>Softver Nintendo DS:</b> pribl. 7 – 12 sati
<b>Baterija</b>	Broj modela: KTR-003 Tip baterije: Litij-ionska Kapacitet baterije: 5.2Wh	Broj modela: SPR-003 Tip baterije: Litij-ionska Kapacitet baterije: 6.5Wh
<b>Olovčica</b>	Broj modela: KTR-004 Materijal: Plastika (ABS/PE) Duljina: pribl. 76,5mm	Broj modela: RED-004 Materijal: Plastika (ABS/PE) Duljina: pribl. 86mm

# Kontaktni podaci

Warranty

[180416/HRV-HW]

## JAMSTVO PROIZVOĐAČA OD 12 MJESECI

Ovo jamstvo pokriva sve Nintendo konzole, uključujući ugrađeni softver u trenutku kupnje ("Nintendo Operativni Softver") i čitav hardver s kontrolerima, koji su uključeni u pakiranje konzole ("Nintendo Controllers"). U ovom se jamstvu Nintendo Konzola, Nintendo operativna oprema i Nintendo Controllers zajedno nazivaju kao "Proizvod".

U skladu s uvjetima i isključenjima u nastavku, CD Media S. E., br. 32 Kifisias Avenue, 15125 Marousi, Atena, Grčka ("CD Media") jamči potrošaču ("Korisnik") za kupnju proizvoda u bilo kojoj zemlji u EEA ili u Švicarskoj za razdoblje od 12 mjeseci od dana kupnje proizvoda, da će proizvod biti bez nedostataka u materijalu ili izradi.

### IZNIMKE

#### Ovo jamstvo ne pokriva:

- softver (koji nije Nintendo operativni softver) ili igre (bez obzira da li su one uključene u Proizvod u trenutku kupnje)
- dodaci, periferije, ili drugi artikli koji su namijenjeni za uporabu u vezi s Proizvodom, ali nisu dizajnirani za Nintendo ili nisu proizvedeni od strane poduzeća Nintendo (bez obzira da li su uključene uz Proizvod u trenutku kupnje)
- Proizvod koji je bio preprodavan, a koristi se za iznajmljivanje ili u komercijalne svrhe
- nedostaci na Proizvodu koji proizlaze iz nesreće, nemara korisnika ili trećih osoba, besmislenog korištenja, modificiranja, korištenja s proizvodima koji nisu isporučeni, s licencijom ili dozvolom za upotrebu s Nintendo Proizvodima (uključujući, ali ne ograničavajući se na nelicencirana poboljšanja igre, fotokopirne uređaje, adaptere, napajanja ili nelicencirani pribor), računalni virusi ili Internet veze ili bilo koji drugi oblik elektroničke komunikacije, korištenje proizvoda u bilo koje druge svrhe osim u skladu s uputama, ili zbog uzroka koji nijesu nikakve veze s nedostacima u materijalu i izradi.
- nedostaci na Proizvodu koji proizlaze iz uporabe neispravnih, oštećenih baterija ili baterija koje cure ili baterijskih akumulatora ili bilo kojih drugih baterija ili akumulatora koji nisu u skladu s određenim uputama.
- postupno smanjenje vremena rada i učinkovitosti baterije za Proizvod (ne smatra se nedostatkom u materijalu ili proizvodnji Proizvoda);
- Proizvod koji je otkriven, modificiran ili popravljivan od strane bilo koje osobe ili tvrtke osim Nintendo ili ovlaštenih partnera, ili ako je serijski broj Proizvoda na bilo koji način promijenjen, oštećen ili uklonjen;
- gubitak bilo kakvih podataka koji su se prenosili na ili bili pohranjeni na proizvodu od strane osobe ili tvrtke osim Nintendo ili ovlaštenih partnera;
- gubitak podataka ili drugih sadržaja, kao što je softver, zbog formatiranja memorije Proizvoda (ili SD kartice / microSD kartice ili drugog vanjskog uređaja za pohranu podataka koji se koriste zajedno s proizvodom); ili
- gubitak podataka ili drugih sadržaja, kao rezultat poništenja Nintendo Network ID registriranog ili povezanog s Proizvodom.

### KAKO PROVESTI JAMSTVO

Za provedbu jamstva potrebno je:

- obavijestiti CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima o greškama u roku od 12 mjeseci od dana kupnje proizvoda i
- vratiti proizvod tvrtki CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima u roku od 30 dana od dana obavijesti o kvaru

U tu svrhu, kontaktirajte **CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima**.

Prije nego se Proizvod šalje tvrtki CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima, Korisnici bi trebali ukloniti ili izbrisati sve osobne i povjerljive podatke i datoteke.

**Kada Korisnik šalje Proizvod tvrtki CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima Korisnik je suglasan i prihvaća da tvrtka CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima nije odgovorna za gubitak, brisanje ili oštećenje privatnih podataka ili datoteka koje nisu bile prethodno izbrisane ili uklonjene.** Nintendo preporuča da korisnici naprave sigurnosnu kopiju svih podataka koje treba. Imajte na umu da, ovisno o načinu popravka, podaci ili drugi sadržaji pohranjeni na memorijskim proizvodima mogu biti izbrisani i nećete moći čitati SD karticu / microSD karticu ili druge uređaje vanjske pohrane niti se ne mogu ponovno uvesti u proizvod nakon popravka.

#### Prilikom slanja Proizvoda tvrtki CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima:

1. Koristite izvornu ambalažu, gdje je to moguće;
2. Opišite situaciju;
3. Priložite kopiju dokaza o uplati, račun koji prikazuje datum kupnje proizvoda.
4. Molimo priložite jedinstveni kod, koji vam je omogućio CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima za vrijeme prve komunikacije, na svakom dokumentu / paketu koje šaljete. Ovaj kod je identifikacijski broj vašeg primjera kod tvrtke CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima i treba ga spomenuti u svim komunikacijama s tvrtkom CD Media. **OBAVJEŠTAVAMO VAS DA PAKETI ILI PROIZVODI BEZ KODA NEĆE BITI PREUZETI I DA SE MOGU AUTOMATSKI VRATITI POŠILJAOCU.**
5. CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima mora proizvod primiti u roku od 30 dana od dana obavijesti o oštećenju.

Ako nakon pregleda Proizvoda CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima preuzme oštećeni proizvod, Nintendo će (po svom nahođenju) popraviti ili zamijeniti neispravni dio ili zamijeniti s elementom Proizvoda, bez daljnjih troškova.

Ako je kvar prijavljen nakon isteka 12-mjesečnog razdoblja jamstva tvrtki CD Media, ili ako oštećenje nije pokriveno jamstvom, tvrtka CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima još uvijek može popraviti ili zamijeniti neispravni dio ili element proizvoda (po vlastitom nahođenju). Za daljnje informacije, molimo kontaktirajte **CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima**.

**Ovo jamstvo ne utječe na zakonska prava koje imate prema zakonu o zaštiti potrošača kao kupac robe. Prednosti koje su ovdje opisane dodaju se tim pravima.**

**CD Media S.E. - Nintendo Podrška Klijentima**  
**ncs@cdmedia.gr**

[www.cdmedia.gr/nintendo-support](http://www.cdmedia.gr/nintendo-support)

Small Atrina, Br. 32, Kifisias Ave.  
151 25, Marousi, Atena, Grčka

tel. +30 211-1060400 (od ponedjeljka do petka, od 09:30 do 17:30 sati)

Pozivi na taj broj se naplaćuju ovisno o cjeniku vašeg davatelja telefonskih usluga.  
Usluge podrške klijentima putem telefona dostupne su samo na engleskom jeziku.



Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

This product includes RSA BSAFE™ Cryptographic software of EMC Corporation. RSA and BSAFE are registered trademarks or trademarks of EMC Corporation in the United States and other countries.

©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

microSDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation. This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL

Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are

© 2003 – 2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors  
All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).

Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and /or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior

written permission. For written permission, please contact [openssl-core@openssl.org](mailto:openssl-core@openssl.org).

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:  
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young.

Copyright © 1995 – 1998 Eric Young ([eyay@cryptsoft.com](mailto:eyay@cryptsoft.com)).

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young ([eyay@cryptsoft.com](mailto:eyay@cryptsoft.com)).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com)).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:  
"This product includes cryptographic software written by Eric Young ([eyay@cryptsoft.com](mailto:eyay@cryptsoft.com))"  
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).  
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgment: "This product includes software written by Tim Hudson ([tjh@cryptsoft.com](mailto:tjh@cryptsoft.com))"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

"QR code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

A OSS™ and A OSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS

STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND / OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND / OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE <[HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)> FOR ADDITIONAL DETAILS.

Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)



Nintendo

Herriotstrasse 4, 60528 Frankfurt am Main, Germany

#### DECLARATION OF CONFORMITY

Hereby, Nintendo declares that the radio equipment type (New Nintendo 3DS / New Nintendo 3DS XL) is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:

[www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals/](http://www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals/)

European Registered Design: 2585083-1/6.



**CD Media S.E.**  
Small Atrina  
Br. 32, Kifisias Ave.  
15125, Marousi, Atena  
Grčka



MAB-KTR-S-CR0-C1